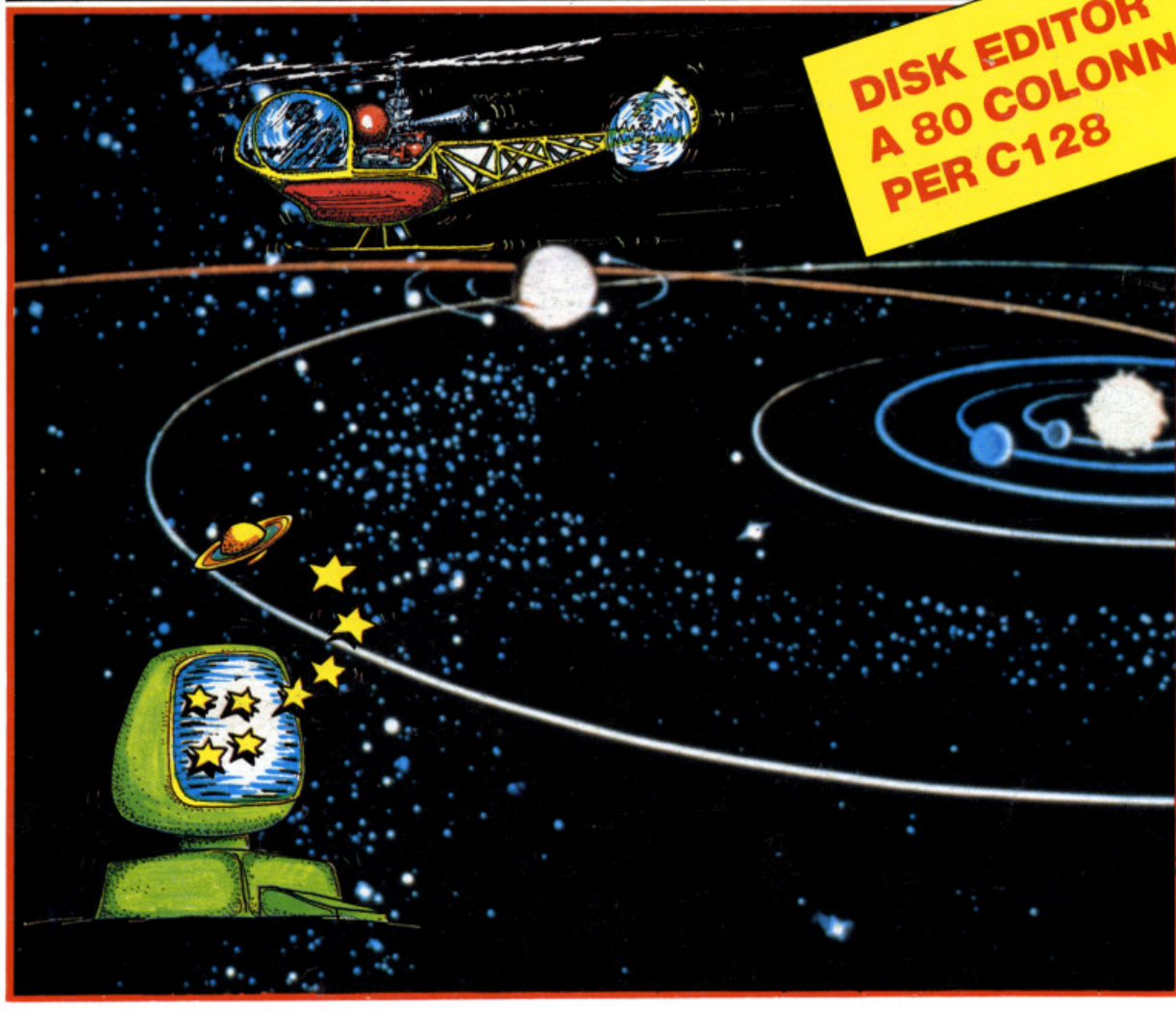
SUPER
FEBBRAIO 1988
ANNO 5 - N. 14
L. 9.500 - Frs. 14,25
SUPERCOMMODORE 64
La rivista per gli utenti di
COMMODORE 64 e 128

COMMODORE 64 e 128

CON DISCO

UN PUZZLE PER IL GEOS
CHOPPER PILOT
BOUNTY HUNTER
DAI E PRENDI
STARS

DISK EDITOR A 80 COLONNE PER C128



Spedizione in abbonamento postale Gruppo III/70

GRUPPO EDITORIALE JACKSON
DIVISIONE PERIODICI

Ogni 15 giorni in edicola

DALLA COLLABORAZIONE DEI TECNICI

a sole

PIÙ SPECIALIZZATI NEL SETTORE SONO NATE

lire 6.500

LE GRANDI GUIDE AI COMMODORE 64 E 128. QUESTE SI PRESENTANO COME

La Grande Guida

RIFERIMENTI UFFICIALI PER DUE TRA I PIÙ VERSATILI E INTERESSANTI

del Programmatore.

COMPUTER ATTUALMENTE DISPONIBILI. COMMODORE 64 E 128

Corso completo

NON HANNO BISOGNO DI ALCUNA PRESENTAZIONE MA SOLO

in 8 volumi

DI QUESTE GUIDE PER ESSERE USATI IN MANIERA

per conoscere

IDEALE: SFRUTTANDO LE LORO POTENZIALITÀ

a fondo

E SCOPRENDO I MECCANISMI PIÙ NASCOSTI.

il tuo Commodore.

È UNA PRODUZIONE
GRUPPO EDITORIALE JACKSON

DA GENNAIO IN EDICOLA

GEJ 0007

SUPER COMMODORE 64 e 128

READ &WRITE

4 La posta dei lettori

OPEN

6 Disk editor a 80 colonne per C 128
di **M. Desmond**
trad. e adatt.
di **E. Stefani**

LA CULTURA IS INFORMATICA ...then

21 Un puzzle per il GEOS
di **R. Anderson**
trad. e adatt.
di **E. Stefani**

PLAY

28 Chopper Pilot
di **C. Boss**
trad. e adatt.
di **P. Ferrari**

44 Bounty Hunter
di **D. Aven**
trad. e adatt.
di **E. Stefani**

52 Dai e prendi
di **M. Tuttle**
trad. e adatt.
di **E. Stefani**

WORK

58 Stars
di **R. Mulford**
trad. e adatt.
di **E. Stefani**

GRUPPO EDITORIALE JACKSON
DIVISIONE PERIODICI

DIRETTORE RESPONSABILE
Giampietro Zanga

DIREZIONE, REDAZIONE, AMMINISTRAZIONE
Via Rosellini, 12
20124 MILANO
Tel. (02) 68.80.951/2/3/4/5
Telex 333436 GEJIT I

SEDE LEGALE
Via G. Pozzone, 5 - 20121 Milano

CONSOCIATE ESTERE USA
GEJ Publishing Group, Inc.
Los Altos Hills 27910 Roble Blanco
94022 California
Tel. 001/4159492028
Telex (0023)49959972
GEJ PUBL SUVL

REDAZIONE
Mauro Cristuib Grizzi

HANNO COLLABORATO A QUESTO NUMERO
S.Colombo, S. Stefani, P. Ferrari

GRAFICA E IMPAGINAZIONE
Roberto Pessina
RIVISTA INTERAMENTE REALIZZATA COL SISTEMA DESKTOP PUBLISHING

ILLUSTRAZIONI
Mariano Martin

STAMPA
Litografica s. r. l.
Busto Arsizio (VA)

DIVISIONE PUBBLICITA'
Via Pola,9
20124 Milano
Tel.69481
Telex.316213 REINA I
333436 GEJIT
Overseas Department
Tel. 6948202

DISTRIBUZIONE
SODIP
Via Zuretti, 25 - 0125 Milano
Spedizione in abbonamento postale
Gruppo III/70
Pubblicità inferiore al 70%
Prezzo della rivista L. 7.500
Numero arretrato L. 15.000
Abbonamento
L. 82.500 (11 numeri con cassetta)
L. 38.500 (11 numeri senza cassetta)
per l'Estero
L. 110.000
(11 numeri con cassetta)
L. 50.000
(11numeri senza cassetta)

I versamenti vanno indirizzati a:
Gruppo Editoriale Jackson
Via Rosellini, 12 - 20124 Milano
mediante emissione di assegno bancario, vaglia o utilizzando il C.C.P. n° 11666203.

Per i cambi di indirizzo indicare, oltre al nuovo, anche l'indirizzo precedente e allegare L. 500, anche in francobolli.

AUTORIZZAZIONE ALLA PUBBLICAZIONE:

CON CASSETTA
Tribunale di Milano
n° 155 del 5/4/86

CON DISCO
Tribunale di Milano
n° 47 del 2/2/87

GLI ARTICOLI TRADOTTI SONO TRATTI DALLE RIVISTE
COMPUTE! O DA
COMPUTE! GAZETTE
COMPUTE! PUBLICATION, INC.
P.O. Box 5406, Greensboro, NC
27403 - USA

Il Gruppo Editoriale Jackson è iscritto nel Registro nazionale della Stampa al n° 117 vol. 2 foglio 129 in data 17-8-1982

USPI Rivista associata all'Unione Stampa Periodica Italiana

ASSOFT Associata

GRUPPO EDITORIALE JACKSON
numero 1 nella comunicazione "business-to-business.

IL GRUPPO EDITORIALE JACKSON
pubblica anche le seguenti riviste:
AUTOMAZIONE OGGI, BIT, COMPUSCUOLA, ELETTRONICA OGGI, EO NEWS SETTIMANALE, FARE ELETTRONICA, INDUSTRIA OGGI, INFORMATICA OGGI MENSILE, INFORMATICA OGGI SETTIMANALE, PC WORLD MAGAZINE, STRUMENTI MUSICALI, TRASMISSIONI DATI E TELECOMUNICAZIONI, LA RIVISTA DI ATARI, COMMODORE PROFESSIONAL, COMPUTER GRAFICA E APPLICAZIONI, VIDEOTEL MAGAZINE, OLIVETTI PRODEST USER, NOI 128 & 64, AUTOMOBILE QUARTERLY, NAUTICAL QUARTERLY.

READ &WRITE

La posta dei lettori

Collegamenti remoti

Ho notato che, da qualche tempo, viene posto in vendita il C64 già dotato di un apparecchio per il collegamento al telefono. In che cosa questa versione di C64 differisce da quella normale? E quali vantaggi offre la possibilità di collegarsi ad un telefono?

P.Fontana

R. La versione di C64 citata nella sua lettera è assolutamente identica a quella standard: il pacchetto comprende invece una periferica accessoria - il modem - per collegare il computer alle linee telefoniche.
Tramite il telefono diventa così possibile dialogare con altri appassionati o, più frequentemente, con le cosiddette "banche dati" ad abbonamento oppure gratuite.
La comunicazione via telefono permette ovviamente di collegarsi a qualsiasi altro computer, e non soltanto ad altri C64: si può infatti dialogare con utenti che posseggano degli Apple, degli IBM, degli Olivetti, etc. Le banche dati o le università posseggono poi dei "mainframe" (i grossi computer da centinaia e centinaia di milioni), anch'essi accessibili con il nostro piccolo C64: e la soddisfazione di impartire comandi, da casa propria e con il proprio C64, ad un computer da due miliardi non è certamente trascurabile!
Tutto ciò è possibile in quanto la comunicazione telefonica tra computer e computer segue un particolare standard: sarà compito del software di comunicazione installato sulle singole macchine di adattare allo standard l'uscita propria di ciascun computer.
Anche lo standard prevede tuttavia particolari opzioni: all'interno dello standard sono selezionabili la velocità di trasmissione, il numero di bit da cui è composto ciascun carattere, il numero di bit che determinano la fine di un carattere, ed il controllo di parità.
Questi quattro valori devono essere regolati allo stesso modo sui due computer in comunicazione, altrimenti il dialogo non può avvenire nel modo corretto.
In particolare, la velocità di comunicazione più utilizzata a livello hobbistico è quella di 300 baud (circa 30 caratteri al secondo): è una velocità piuttosto bassa, che richiede quindi un tempo di collegamento telefonico sensibilmente elevato per trasferire una certa quantità di dati; tuttavia i modem in grado di permettere velocità superiori hanno costi notevolmente più elevati di quelli a 300 baud, e possono risultare non convenienti per lo scambio dati semplicemente a livello hobbistico.
Un altro standard a tutti noto ed utilizzato anche nelle telecomunicazioni e l'ASCII: questo standard comprende 96 caratteri stampabili e 32 caratteri di controllo che eseguono varie funzioni nella comunicazione: poichè la codifica dei caratteri utilizzata dai computer Commodore non segue lo standard ASCII (anche se non vi differisce di molto), è compito del software di comunicazione tradurre in ASCII standard quanto viene emesso dal computer.
I 128 caratteri del set ASCII sono formati ciascuno da sette bit (con sette valori costituiti da 0 oppure 1 ci sono infatti 128 possibili combinazioni diverse). Un ottavo bit viene aggiunto con funzioni di parità, ovvero di controllo o "checksum" sui bit precedenti.
La parità può essere pari, dispari, oppure disabilitata: nel caso ad esempio di parità pari, ogni carattere trasmesso dovrà contenere un numero pari di 1 nei suoi bit più il bit di parità.
Anche se questi concetti possono a prima vista apparire complessi, in realtà le cose sono molto più semplici. Tutti i programmi di comunicazione prevedono, tramite un apposito menu di selezione, la semplice regolazione di questi parametri fondamentali.
Una volta regolati i parametri di comunicazione, è possibile comporre il numero telefonico da chiamare (molti tipi di modem sono dotati di un normale telefono incorporato) e, quando si ode alla cornetta il fischio della portante (carrier) emessa dall'altro computer, porre l'interruttore del modem sulla posizione "originate".
Poichè la maggior parte dei modem a 300 baud sono del tipo full-duplex su questa velocità, non ci saranno altri tipi di regolazione da compiere. Se il modem (ma il caso è raro) è del tipo half-duplex anche a 300 baud, occorrerà posizionare il suo interruttore rispettivamente su "answer" o su "originate" ogni volta in cui si desidera ricevere o trasmettere qualcosa.
Appariranno sullo schermo le scritte emesse dalla banca dati o dall'altro computer cui ci si è collegati, e così inizia il dialogo di domande e risposte tra i due computer. Molte banche dati mettono a disposizione un completo set di comandi per accedere a particolari funzioni del servizio.
Tipicamente, digitando "help" si ottiene l'elenco dei comandi disponibili corredato da una spiegazione delle funzioni svolte dagli stessi.
Durante la comunicazione si possono utilizzare i caratteri ASCII di controllo cui si accennava prima: per inviare un carattere di controllo occorre tenere premuto il tasto CTRL e premere il tasto alfabetico corrispondente al comando. Esiste una notevole differenza tra la trasmissione o la ricezione di testi e la trasmissione o la ricezione di programmi: spesso infatti i normali disturbi presenti sulla linea telefonica fanno comparire sul video, inframmezzati ai caratteri inviati dall'altro computer, dei caratteri casuali o "random" che rendono a volte più difficoltosa la lettura di quanto ricevuto.
Se nello scambio di testi queste "impurità" non danno troppo fastidio in quanto il messaggio risulta quasi sempre correttamente interpretabile, nel trasferimento di programmi esse rappresentano un pericolo grandissimo.
Si pensi al trasferimento di un programma in BASIC o in linguaggio macchina che acquisti, nel suo viaggio lungo la linea telefonica, un certo numero di byte "spuri" e casuali dovuti ai disturbi di linea: il pro-

gramma non funzionerà mai, e per di più sarà ben difficoltosa - se non impossibile - l'eliminazione degli errori causati dai disturbi, proprio per la loro assoluta casualità.
Per ridurre al massimo questi pericoli, viene utilizzato un particolare protocollo di comunicazione, detto "Xmodem". Anche questo protocollo è uno standard, e permette ad esempio di trasferire sul proprio C64 un programma (naturalmente scritto per C64) contenuto in una banca dati gestita magari da un IBM o da un Apple.
Il protocollo Xmodem è basato sul principio secondo cui tutti i caratteri e byte sono considerati composti da gruppi di otto bit: il programma (o, più generalmente, il file) da trasferire viene suddiviso in "pacchetti" da 128 byte, e questi pacchetti vengono inviati sequenzialmente sulla linea telefonica.
Il problema dei byte casuali di disturbo viene risolto con il solito sistema del "checksum": in base al contenuto del pacchetto di 128 byte il computer in emissione calcola un numero di controllo e lo invia al computer ricevente. Il calcolo del numero di checksum viene effettuato con un algoritmo simile a quello utilizzato dai nostri programmi OK-List e MLX.
Il computer ricevente calcola a sua volta, utilizzando lo stesso algoritmo, il numero di checksum sul pacchetto di 128 byte, e lo confronta con quello inviatogli dal computer remoto. Se i due numeri coincidono, si passa alla trasmissione del pacchetto da 128 byte successivo, mentre se vi è una discrepanza nel checksum la trasmissione del pacchetto viene rieffettuata.
Si prosegue in questo modo fino a che la trasmissione del pacchetto sia avvenuta correttamente senza disturbi.
Oltre al checksum, il protocollo Xmodem prevede altri bit di controllo e segnalazione per varie funzioni.

Cancellare i "file virgola"

Quando osservo la directory di molti miei dischi, trovo parecchi file il cui nome è ",". Non ho idea di come essi si siano creati sul disco, e non sono riuscito a cancellarli in alcun modo. Potete informarmi in merito?

R.Pellegrini

R. I famosi "file virgola" vengono generalmente scritti da qualche programma che offre l'opzione di salvare dei dati su disco. Se viene premuto RETURN alla richiesta del nome del file - ovvero non viene inserito alcun nome di file - il programma aggiunge i caratteri ",S,W" al nome di file inesistente, e quindi cerca di creare un file chiamato ",S,W". Per evitare questo inconveniente, il programma deve prevedere un controllo tale da verificare che la lunghezza del nome del file sia almeno pari a un carattere.
Non è possibile eliminare in maniera standard un "file virgola", in quanto la virgola stessa ha le funzioni di separatore (pe cancellare più file allo stesso tempo) nel comando SCRATCH. E' possibile cercare di risolvere il problema utilizzando il punto di domanda:

```
OPEN15,8,15,"S0:?":CLOSE15
```

Questa linea elimina tutti i file il cui nome è lungo un carattere; se avete altri file "regolari" il cui nome è lungo un carattere, rinominateli prima di utilizzare questa linea. Un metodo senz'altro più comodo per eliminare i "file virgola" consiste nell'utilizzare il programma "Directory Magic" già pubblicato su questa rivista.

È Jackson
la biblioteca che fa testo in Informatica

CONCETTI GENERALI

F. Filippazzi - G. Occhini
VOI E L'INFORMATICA
100 TAVOLE PER IL MANAGER
Cod. 526A 120 pag. L. 15.000

M. Langfelder - G. Occhini
VOI, L'AUTOMAZIONE E L'UFFICIO:
100 TAVOLE PER IL MANAGER
Cod. 545P 192 pag. L. 45.000

AA. VV.
INFORMATICA DI BASE
I CONCETTI FONDAMENTALI
HARDWARE E SOFTWARE
Cod. 158EC 240 pag. L. 55.000

N. Barcellona - A. Marini
I TERMINI DELL'INFORMATICA
E DELLE DISCIPLINE CONNESSE
Cod. 101H 464 pag. L. 50.000

J. Kerridge - N. Wills
ARCHITETTURE DI SISTEMA
Cod. GYS266 212 pag. L. 32.000

R. Doretti
DATA BASE:
CONCETTI E DISEGNO
Cod. 526P 192 pag. L. 22.500

L. Saret
DATA PROCESSING
Cod. GYS248 344 pag. L. 45.000

P. Bishop
CONCETTI DI INFORMATICA
Cod. GYS245 556 pag. L. 43.000

O. Carlon
I FONDAMENTI DELL'INFORMATICA
DAI SISTEMI DI CALCOLO AI
SISTEMI PER L'ELABORAZIONE
E LA TRASMISSIONE DATI
Cod. CI276 pag. L. 60.000

SISTEMI OPERATIVI

MS-DOS

C. De Voney
MS-DOS LA GRANDE GUIDA
Cod. GY273 334 pag. L. 45.000

GRUPPO EDITORIALE JACKSON
DIVISIONE LIBRI

L. Suglia
MS-DOS E PC-DOS
LO STANDARD IBM
Cod. 094D 128 pag. L. 7.000

V. King - D. Waller
PC-DOS
Cod. D12H 64 pag. L. 8.500

V. King - D. Waller
MS-DOS
Cod. D19H 56 pag. L. 8.500

UNIX

M. Matteuzzi - P. Pellizzardi
AMBIENTE UNIX
Cod. 543P 200 pag. L. 19.000

R. Thomas - J. Yates
UNIX LA GRANDE GUIDA
Cod. G223 pag. L. 70.000

L. Blackburn - M. Taylor
UNIX
Cod. 009H 68 pag. L. 8500

CP/M

R. Zaks
CP/M CON MP/M
Cod. 510P 320 pag. L. 29.000

E. Napoli
CP/M
IL "SOFTWARE BUS"
Cod. 093D 112 pag. L. 7.000

L. Blackburn - M. Taylor
CP/M
Cod 011H 72 pag. L. 8.500

Puoi trovare i libri Jackson nelle migliori librerie, oppure acquistarli con questo coupon.

Sono abbonato a _____
ed ho diritto allo sconto del 20% sino al 28/02/87
Se siete interessati al catalogo o all'acquisto di alcuni libri potete ritagliare la cedola e inviarla a:
Gruppo Editoriale Jackson S.p.A.,
Via Rosellini, 12 - 20124 Milano
(l'invio contrassegno sarà gravato da L. 3000 di spese).
Catalogo ☐ Libro ☐ L.S.6
Titolo _____
Nome e Cognome _____
Via _____
Città _____ c.a.p. _____
Tel. _____

Disk Editor a 80 colonne per C128

di **M.Desmond**
trad. ed adatt. di **E.Stefani**

Con questo potentissimo programma potrete leggere e modificare i dati contenuti in qualsiasi punto dei vostri dischetti. Le 80 colonne permettono di visualizzare contemporaneamente sul video il maggior numero possibile di informazioni. E' richiesto l'uso di un monitor a 80 colonne e del disk drive.

Questo disk editor è senz'altro il migliore ed il più potente che questa rivista abbia fino ad ora pubblicato: la rappresentazione a video su 80 colonne permette infatti di osservare contemporaneamente sia la traccia ed il settore del disco che sui quali si sta operando, che l'intero settore sia in rappresentazione esadecimale che ASCII. Un menu di comandi è sempre disponibile nella parte bassa dello schermo. L'uso intensivo del colore permette di ritrovare in pochi secondi l'informazione ricercata.

Dopo aver posto il C128 nel modo a 80 colonne ed aver caricato ed attivato il primo programma, vengono automaticamente caricati ed attivati i programmi rimanenti, quindi appare la schermata principale del programma. Un blocco del disco (detto anche settore) è composto da 256 byte. Un byte può contenere un valore intero tra 0 e 255 (00-FF in esadecimale), al quale corrisponde un carattere ASCII. Il cuore della schermata di questo programma è composto da due parti distinte: la maggiore mostra l'equivalente esadecimale di ogni byte costituente il blocco in esame, mentre la minore mostra il suo equivalente ASCII.

Nella parte sottostante del video sono contenute altre utili informazioni, come il numero della traccia e del settore del disco attualmente sotto esame, la traccia ed il settore di collegamento (link: ovvero quale traccia e settore contengono il dato successivo di un file - i file su disco infatti non sempre sono memorizzati su tracce e settori contigui). Altre informazioni comprendono il numero di byte utilizzati dal blocco, la posizione del cursore di editing all'interno del blocco, il valore del byte che si trova sotto il cursore, il nome del disco ed il suo codice ID, il numero di periferica del drive, ed il numero identificativo dell'unità a dischi.

Nella riga più bassa dello schermo è localizzato un menu di comandi, di colore rosso. Non tutti i comandi disponibili sono visibili contemporaneamente: premete N per visualizzare i comandi rimanenti. I co-

mandi disponibili sono i seguenti:

+ visualizza il blocco successivo

B seleziona un nuovo blocco da visualizzare. Verrà richiesto il numero di traccia e di settore.

@ permette di inserire un nuovo valore esadecimale nella attuale locazione del cursore all'interno del blocco. Si noti che la modifica non verrà trascritta su disco fino a che non venga utilizzato il comando W (write).

permette di selezionare un nuovo drive.

W scrive su disco il blocco visualizzato.

- visualizza il blocco precedente.

L visualizza il blocco corrispondente al collegamento (link) con il blocco attuale.

T permette di inserire nuovo testo nella posizione attuale del cursore all'interno del blocco. Premere RETURN quando terminato. Si noti che la modifica non verrà trascritta su disco fino a che non venga utilizzato il comando W (write).

D seleziona un nuovo numero di periferica.

S invia un comando DOS al disk drive.

F formatta un disco.

Q esce dal programma.

C visualizza il contenuto della directory del disco.

E permette di cambiare il dischetto nel drive. Usare sempre questo comando prima di cambiare dischetto.

M muove un blocco. Verrà richiesto il numero di traccia e settore della nuova destinazione.

N visualizza il menu comandi alternativo.

Tutti i comandi che richiedono informazioni aggiuntive (ad esempio il numero di traccia e settore) sono annullabili premendo il tasto ESC.

Note per il caricamento e la digitazione

Gli abbonati alla sola rivista dovranno usare il programma MLX (vedere in altra parte della rivista) per digitare il listato in linguaggio macchina (programma 3). La procedura da seguire, in questo caso, è:

1. Accendere il computer in modo 64 e digitare:

POKE44,34:POKE34*256,0:NEW
[RETURN]

2. Caricare in memoria MLX (che sarà stato precedentemente digitato e salvato), e rispondere alle sue richieste circa gli indirizzi iniziale e finale con:

indirizzo iniziale: 7424
indirizzo finale: 8487

Programma 1

```
1000 REM"{ 3 SPAZI}{ 1 SH L}OADER PER
     { 1 SH S}ECTOR-128
1010 REM
1020 GRAPHIC5
1030 A$="RUN"+CHR$(13)
1040 WINDOW0,0,79,24,1
1050 PRINTCHR$(147);CHR$(28);CHR$(14);"
     { 1 SH L}OADING  ECTOR-128, { 1 SH P
     LEASE WAIT..."
1060 POKE46,34:POKE8704,0
1070 DLOAD"SECTOR.BAS",U(PEEK(186))
1080 FORA=1TOLEN(A$)
1090 POKE841+A,ASC(MID$(A$,A,1))
1100 NEXTA
1110 POKE208,LEN(A$)
1120 NEW
```

Programma 2

```
20 TRAP 4720
30 FAST
40 IFPEEK(46)<>34 THEN BEGIN
50 PRINTCHR$(14);"{ 1 SH U}SARE IL PROGRA
   MMA 1 PER ATTIVARE { 1 SH S}{ 1 SH E}
   { 1 SH C}{ 1 SH T}{ 1 SH O}{ 1 SH R}
   { 1 SH E}{ 1 SH D}{ 1 SH I}{ 1 SH T}
   { 1 SH O}{ 1 SH R} 128!!"
60 END
70 BEND
80 IFPEEK(186)<8ORPEEK(186)>11THENPOKE186
   ,8
90 IFPEEK(7424)<>76ORPEEK(7494)<>32THENBL
   OAD"SECTOR.ML",D0,U(PEEK(186))
100 RD256=DEC("1D00"):WT256=DEC("1D09")
110 DEF FN SC(X)=16+(1ANDX-(35ANDX>35)<31
    )+(1ANDX-(35ANDX>35)<25)+(2ANDX-(35AN
    DX>35)<18)
120 DEF FN T(X)=35+(35ANDX=2)
130 DIM KP(20)
140 FORA=1TO20:READ KP(A):NEXTA
150 FORA=4096TO4105:POKEA,0:NEXTA
160 ESC$=CHR$(27):CL$=CHR$(147):CH$=CHR$(
    19):GR$=CHR$(30):RD$=CHR$(28)
170 BL$=CHR$(31):UL$=CHR$(2):UO$=CHR$(130
    ):PK$=CHR$(150):LG$="[<8>]":MG$="
    [<5>]"
180 YL$="{YEL}":PP$="[<1>]":LB$="[<7>]":U
    C$=CHR$(142):LC$=CHR$(14)
190 HX$="0123456789ABCDEF"
200 WINDOW0,0,79,24,0
210 PRINTESC$"N";CL$;ESC$"L";CHR$(11);CHR
    $(14);
220 COLOR6,1:COLOR5,3
230 TR=18:SE=0:DEV=PEEK(186):DRV=0:X=0:Y=
    0:NS=1:NM=0
240 PRINTGR$;UL$;"{ 1 SH S}ECTOR { 1 SH E
    DITOR PER { 1 SH C}128 PRESENTATO DA
```

```
    { 1 SH S}{ 1 SH U}{ 1 SH P}{ 1 SH E}
    { 1 SH R}{ 1 SH C}{ 1 SH O}{ 2 SH M}
    { 1 SH O}{ 1 SH D}{ 1 SH O}{ 1 SH R}
    { 1 SH E}{ 5 SPAZI}";
250 PRINT" - { 1 SH D}{ 1 SH I}{ 1 SH S}
    { 1 SH K}{SPAZI}{ 1 SH E}{ 1 SH D}
    { 1 SH I}{ 1 SH T}{ 1 SH O}{ 1 SH R}
    { 1 SH P}{ 1 SH E}{ 1 SH R} 128";UO$;

260 GOSUB3410
270 GOSUB3580
280 GOSUB3300
290 DO
300 GOSUB4570:IFDF=0THEN BEGIN
310 GOSUB3910:IFDF=0THEN BEGIN
320 GOSUB4200
330 GOSUB4300
340 BEND
350 BEND
360 LOOPUNTILDF=0
370 DO
380 SYSDEC("1D0F"),X,Y:X=PEEK(7579):Y=PEE
    K(7580):K=PEEK(213)
390 L=1
400 DO
410 IFK=KP(L)THENEXIT
420 L=L+1
430 LOOPUNTILL=21
440 ONLGOSUB630,630,760,760,890,1050,1110
    ,1260,4050,570,1700,1810,1390,1540,23
    00,2180,2610,480,5000,6000
450 LOOP UNTILL=18AND OK=1
460 OPEN1,8,15,"V0":CLOSE1:PRINT"{ 1 SH B
    { 1 SH A}{ 1 SH S}{ 1 SH I}{ 1 SH C}
    { 1 SH V}7.0":END
470 REM END OF SECTOR
480 GOSUB 2920
490 IF OK=1 THEN BEGIN
500 WINDOW0,0,79,24,1
510 PRINTRD$;"{ 1 SH V}ALIDATING.
    { 1 SH P}LEASE { 1 SH W}AIT...
    { 3 GIU'}"
520 POKE208,0
530 BEND
540 RETURN
550 :
560 REM SWAP MENUS
570 MN=1-(MN)
580 ONMN+1GOSUB3410,3500
590 WINDOW0,18,79,22
600 RETURN
610 :
620 REM NEXT BLOCK
630 T1=TR:S1=SE
640 SE=SE+1
650 IFSE>FNSC(TR)THEN BEGIN
660 SE=0
670 TR=TR+1
680 IFTR>FNT(NS)THEN BEGIN
690 TR=1
700 BEND
710 BEND
720 GOSUB 2990
730 RETURN
740 :
750 REM LAST BLOCK
760 T1=TR:S1=SE
770 SE=SE-1
780 IFSE<0THENBEGIN
790 TR=TR-1
800 IFTR=0THENBEGIN
810 TR=FNT(NS)
820 BEND
830 SE=FNSC(TR)
840 BEND
850 GOSUB2990
860 RETURN
870 :
880 REM NEW BLOCK
890 T1=TR:S1=SE
900 DO
910 ML=2:PR$="{ 1 SH N}EW { 1 SH T}RACK (
    1-"+MID$(STR$(FNT(NS)),2)+") :"
920 GOSUB3060:IFIP$=ESC$THENTR=T1:ELSE TR
    =INT(VAL(IP$))
930 LOOPUNTILTR>0ANDTR=<FNT(NS)
940 DO
950 ML=2:PR$="{ 1 SH N}EW { 1 SH S}ECTOR
    (0-"+MID$(STR$(FNSC(TR)),2)+") :"
960 GOSUB3060:IFIP$=ESC$THENBEGIN
970 SE=S1:TR=T1
980 BEND:ELSE SE=INT(VAL(IP$))
990 LOOPUNTILSE>=0ANDSE<=FNSC(TR)
1000 GOSUB580
1010 GOSUB2990
1020 RETURN
1030 :
1040 REM LINK SECTOR
1050 T1=TR:S1=SE
1060 TR=LT:SE=LS
1070 GOSUB2990
1080 RETURN
1090 :
1100 REM ENTER HEX
1110 DO
1120 DO
1130 ML=2:PR$="{ 1 SH N}EW { 1 SH H}EX VA
     LUE :":GOSUB3060:IF IP$=ESC$ THEN IP
     $="FFFF"
1140 H1$=LEFT$(IP$,1):H2$=MID$(IP$,2)
1150 LOOPUNTILIP$="FFFF"OR(INSTR(HX$,H1$)
     *INSTR(HX$,H2$)<>0)
1160 LOOPUNTILIP$="FFFF"OR(DEC(IP$)>=0AND
     DEC(IP$)<=255)
```

```
1170 IFIP$<>"FFFF"THEN BEGIN
1180 POKE7168+X+16*Y,DEC(IP$)
1190 X=X+1:IFX=16THENX=0:Y=Y+1:IFY=16THEN
     Y=0
1200 BEND
1210 GOSUB580
1220 GOSUB3000
1230 RETURN
1240 :
1250 REM ENTER TEXT
1260 IL=0:ML=148:PR$="{ 1 SH N}EW TEXT :"
     :GOSUB3060:IFIP$=ESC$THENIP$=""
1270 GOSUB580
1280 IFLEN(IP$)<>0THENBEGIN
1290 FORZ=1TOLEN(IP$)
1300 PC=ASC(MID$(IP$,Z,1))
1310 POKE7168+X+16*Y,PC
1320 X=X+1:IFX=16THENX=0:Y=Y+1:IFY=16THEN
     Y=0
1330 NEXTZ
1340 BEND
1350 GOSUB3000
1360 RETURN
1370 :
1380 REM NEW DRIVE NO
1390 T1=TR:S1=SE
1400 DO
1410 ML=1:PR$="{ 1 SH N}EW DRIVE (0/1) :"
     :GOSUB3060
1420 LOOPUNTILIP$="0"ORIP$="1"ORIP$=ESC$
1430 IFIP$<>ESC$THENBEGIN
1440 PRINTIP$:DRV=ASC(IP$)-48
1450 GOSUB580
1460 GOSUB4570
1470 GOSUB3910
1480 GOSUB4200
1490 GOSUB4300
1500 BEND:ELSE GOSUB580
1510 RETURN
1520 :
1530 REM NEW DEVICE NO
1540 OD=DEV
1550 DO
1560 ML=2:PR$="{ 1 SH N}EW DEVICE (8-11)
     :":GOSUB3060
1570 LOOPUNTIL(VAL(IP$)>7ANDVAL(IP$)<12)O
     RIP$=ESC$
1580 IFIP$<>ESC$THEN BEGIN
1590 DEV=VAL(IP$)
1600 OPEN1,DEV,1:CLOSE1:IFST<>0THENDEV=OD

1610 GOSUB580
1620 GOSUB4570
1630 GOSUB3910
1640 GOSUB4200
1650 GOSUB4300
1660 BEND:ELSEGOSUB580
1670 RETURN
1680 :
1690 REM SEND DISK COMMAND
1700 ML=58:PR$="{ 1 SH D}ISK COMMAND:":GO
     SUB3060
1710 IFIP$<>ESC$THENBEGIN
1720 OPEN15,DEV,15,IP$
1730 GOSUB3750
1740 CLOSE15
1750 GOSUB580
1760 GOSUB2990
1770 BEND:ELSEGOSUB580
1780 RETURN
1790 :
1800 REM DISPLAY DISK CATALOG
1810 PRINTESC$"M";
1820 POKE208,0
1830 WINDOW0,1,79,24,1
1840 PRINTRD$;"{ 1 SH D}IRECTORY:";
1850 SYSDEC("1D12"),DEVAND3+(DRV*4)
1860 SYSDEC("1D15")
1870 WINDOW0,3,79,24,1
1880 CT=0:TC=1
1890 DO WHILE ST<>64
1900 PRINTTAB(40-(40ANDCT<22));RD$;RIGHT$
     ("00"+MID$(STR$(TC),2),3);" ";
1910 PRINTBL$;:SYSDEC("1D15")
1920 CT=CT+1:TC=TC+1
1930 IFCT=44THENBEGIN
1940 WINDOW43,1,79,1,1
1950 PRINTRD$;"{ 1 SH P}RESS ANY KEY TO C
     ONTINUE, { 1 SH Q} TO QUIT."
1960 GETKEYA$
1970 PRINTCL$;BL$
1980 WINDOW0,3,79,24,1
1990 CT=0
2000 BEND
2010 IFST=64THENBEGIN
2020 PRINT"{ 4 SIN}{ 4 SPAZI}"
2030 WINDOW43,1,79,1,1
2040 PRINTRD$;"{ 1 SH P}RESS ANY KEY TO C
     ONTINUE."
2050 GETKEYA$
2060 PRINTCL$
2070 WINDOW0,3,79,24,1
2080 BEND
2090 IFA$="Q"THENEXIT
2100 LOOP
2110 CLOSE8
2120 PRINTESC$"L";
2130 GOSUB3410:GOSUB3580:GOSUB3300
2140 GOSUB3000
2150 RETURN
2160 :
2170 REM EXCHANGE DISKS
2180 POKE208,0
2190 WINDOW0,23,79,24,1
```

```
2200 PRINT"{ 1 SH I}NSERT NEW DISK, PRESS
     ANY WHEN DONE..."
2210 GETKEYA$
2220 GOSUB580
2230 GOSUB3910
2240 GOSUB4200
2250 GOSUB 4570
2260 GOSUB4300
2270 RETURN
2280 :
2290 REM FORMAT DISKS
2300 DO
2310 ML=1:PR$="{ 1 SH S}INGLE OR { 1 SH D
     OUBLE SIDED (S/D) :":GOSUB3060
2320 LOOPUNTILIP$="S"ORIP$="D"ORIP$=ESC$
2330 IFIP$<>ESC$THENBEGIN
2340 IFIP$="S"THENCM$="0":ELSE CM$="1"
2350 OPEN15,DEV,15,"U0>M"+CM$
2360 GOSUB3750
2370 CLOSE15
2380 IFDF=0THENBEGIN
2390 ML=16:PR$="{ 1 SH D}ISK { 1 SH N}AME
     :":GOSUB3060
2400 IFIP$<>ESC$THENBEGIN
2410 NN$=IP$
2420 IL=0:ML=2:PR$="{ 1 SH I}{ 1 SH D} ('
     RETURN' FOR QUICK FORMAT) :":GOSUB30
     60
2430 IFIP$<>ESC$THENBEGIN
2440 ID$=IP$
2450 GOSUB2920
2460 IFOK=1THENBEGIN
2470 OPEN15,DEV,15,"N"+STR$(DRV)+":"+NN$+
     ","+ID$
2480 GOSUB3750
2490 CLOSE15
2500 BEND
2510 BEND
2520 BEND
2530 BEND
2540 BEND
2550 GOSUB580:GOSUB2230
2560 BEND
2570 GOSUB580
2580 RETURN
2590 :
2600 REM MOVE BLOCK
2610 T1=TR:S1=SE:D1=DEV:D2=DRV
2620 DO
2630 PR$="{ 1 SH M}OVE TO TRACK (1-"+MID$
     (STR$(FNT(NS)),2)+") :":ML=2:GOSUB30
     60
2640 LOOPUNTIL(INT(VAL(IP$))>0ANDINT(VAL(
     IP$)<=FNT(NS)))ORIP$=ESC$
2650 IFIP$<>ESC$THENBEGIN
2660 TR=INT(VAL(IP$))
2670 DO
2680 PR$="{ 1 SH M}OVE TO SECTOR (0-"+MID
     $(STR$(FNSC(TR)),2)+") :":ML=2:GOSUB
     3060
2690 LOOPUNTIL(INT(VAL(IP$))>=0ANDINT(VAL
     (IP$))<=FNSC(TR))ORIP$=ESC$
2700 IFIP$<>ESC$THENBEGIN
2710 SE=INT(VAL(IP$))
2720 DO
2730 PR$="{ 1 SH M}OVE TO { 1 SH D}RIVE (
     0/1) :":ML=1:GOSUB3060
2740 IFIP$<>ESC$THENBEGIN
2750 IFIP$<>ESC$THENBEGIN
2760 DRV=VAL(IP$)
2770 DO
2780 PR$="{ 1 SH M}OVE TO { 1 SH D}EVICE
     (8-11) :":ML=2:GOSUB3060
2790 LOOPUNTIL(VAL(IP$)>7ANDVAL(IP$)<12)O
     RIP$=ESC$
2800 IFIP$<>ESC$THENBEGIN
2810 DEV=VAL(IP$)
2820 GOSUB4050
2830 TR=T1:SE=S1:DEV=D1:DRV=D2
2840 BEND
2850 BEND
2860 BEND
2870 BEND
2880 GOSUB580
2890 RETURN
2900 :
2910 REM ASK ARE YOU SURE?
2920 OK=0
2930 PR$="{ 1 SH A}RE YOU SURE (Y/N) :":M
     L=1:GOSUB3060
2940 IFIP$="Y"ORIP$="{ 1 SH Y}"THENOK=1
2950 GOSUB580
2960 RETURN
2970 :
2980 REM DISPLAY NEW DETAILS
2990 GOSUB3910
3000 GOSUB4200
3010 GOSUB4300
3020 IFDF=1THENTR=T1:SE=S1:DF=0
3030 RETURN
3040 :
3050 REM GENERAL INPUT
3060 IP$=""
3070 POKE208,0
3080 WINDOW0,23,79,24,1
3090 CS$=CHR$(15)+"[<@>]{SIN}"+CHR$(143)
3100 PRINTPR$;CS$;
3110 DO
3120 GETK$
3130 IFK$=CHR$(20)ANDLEN(IP$)>0THENBEGIN
3140 PRINTK$;CS$;
3150 IP$=LEFT$(IP$,LEN(IP$)-1)
3160 BEND
3170 IFK$=CHR$(13)ANDLEN(IP$)=>ILTHENBEGI
```

```
     N
3180 PRINT" ";
3190 BEND
3200 K=ASC(K$)
3210 IF((K>31ANDK<127)ORK>159)ANDLEN(IP$)
     <MLANDK<>34THENBEGIN
3220 IP$=IP$+K$
3230 PRINTK$;CS$;
3240 BEND
3250 LOOP UNTILK$=ESC$OR(K$=CHR$(13)ANDLE
     N(IP$)=>IL)
3260 IL=1:IFK$=ESC$THENIP$=K$
3270 RETURN
3280 :
3290 REM DISPLAY HEX GRID
3300 WINDOW0,1,79,17,1
3310 PRINTESC$"M";UC$;
3320 PRINTRD$;"{ 3 SPAZI}0{ 2 SPAZI}1
     { 2 SPAZI}2{ 2 SPAZI}3{ 2 SPAZI}4
     { 2 SPAZI}5{ 2 SPAZI}6{ 2 SPAZI}7
     { 2 SPAZI}8{ 2 SPAZI}9{ 2 SPAZI}A
     { 2 SPAZI}B{ 2 SPAZI}C{ 2 SPAZI}D
     { 2 SPAZI}E{ 2 SPAZI}F{ 12 SPAZI}";
3330 PRINTHX$
3340 FORA=0TO15
3350 PRINTMID$(HX$,A+1,1);SPC(58);MID$(HX
     $,A+1,1)
3360 NEXTA
3370 PRINTESC$"L";LC$;
3380 RETURN
3390 :
3400 REM DISPLAY OPTIONS #1
3410 WINDOW0,23,79,24,1
3420 PRINTESC$"M";
3430 PRINTRD$;"+: NEXT BLOCK{ 2 SPAZI}B:
     NEW BLOCK{ 3 SPAZI}@: HEX INPUT
     { 3 SPAZI}#: NEW DRIVE{ 3 SPAZI}";
3440 PRINT"W: WRITE BLOCK"
3450 PRINT"-: LAST BLOCK{ 2 SPAZI}L: LINK
      BLOCK{ 2 SPAZI}T: TEXT INPUT
     { 2 SPAZI}D: NEW DEVICE{ 2 SPAZI}";
3460 PRINT"N: NEXT MENU";ESC$"L";
3470 RETURN
3480 :
3490 REM DISPLAY OPTIONS #2
3500 WINDOW0,23,79,24,1
3510 PRINTESC$"M";
3520 PRINTRD$;"S: SEND COMMAND{ 2 SPAZI}
     F: FORMAT DISK{ 4 SPAZI}N: NEXT MENU
     { 3 SPAZI}P: PRINT{ 8 SPAZI}Q: QUIT
     PROG."
3530 PRINT"C: CATALOG DISK{ 2 SPAZI}E: EX
     CHANGE DISK{ 2 SPAZI}M: MOVE BLOCK
     { 2 SPAZI}J: JUMP TO PTR";
3540 PRINTESC$;"L";
3550 RETURN
3560 :
3570 REM DISPLAY DISK INFO
3580 WINDOW0,18,79,22,1
3590 PRINTESC$"M";
3600 PRINTBL$;"[<A>]{ 12 SH *}[<R>]
     { 13 SH *}[<R>]{ 17 SH *}[<R>]
     { 16 SH *}";
3610 PRINT"{ 2 SH *}[<R>]{ 14 SH *}[<S>]
     { 1 SH -}";GR$;"{ 1 SH T}RACK:
     { 2 SPAZI},$( 2 SPAZI}";BL$;"
     { 1 SH -}";GR$;"{ 1 SH S}ECTOR:
     { 2 SPAZI},$( 2 SPAZI}";
3620 PRINTBL$;"{ 1 SH -}";GR$;"{ 1 SH L}I
     NK { 1 SH T}RACK:{ 2 SPAZI},$
     { 2 SPAZI}";BL$;"{ 1 SH -}";GR$;"
     { 1 SH L}INK { 1 SH S}ECTOR:
     { 2 SPAZI},$( 2 SPAZI}";
3630 PRINTBL$;"{ 1 SH -}";GR$;"{ 1 SH B}Y
     TES { 1 SH U}SED:{ 3 SPAZI}";BL$;"
     { 1 SH -}"
3640 PRINT"[<Q>]{ 12 SH *}{ 1 SH +}
     { 13 SH *}[<E>]{ 2 SH *}[<R>]
     { 14 SH *}[<E>]{ 15 SH *}[<R>]";
3650 PRINT"{ 2 SH *}[<E>]{ 6 SH *}[<R>]
     { 7 SH *}[<W>]"
3660 PRINT"{ 1 SH -}";GR$;"{ 1 SH P}OSITI
     ON:{ 3 SPAZI}";BL$;"{ 1 SH -}";
3670 PRINTGR$;"{ 1 SH B}YTE:{ 3 SPAZI},$
     { 2 SPAZI},'";CHR$(5);" ";GR$;"'";BL
     $;"{ 1 SH -}";GR$;
3680 PRINT"{ 1 SH D}ISK:'{ 16 SPAZI}', '
     { 2 SPAZI}' ";
3690 PRINTBL$;"{ 1 SH -}";GR$;"{ 1 SH D}E
     VICE:{ 2 SPAZI}";BL$;"{ 1 SH -}";GR$
     ;"{ 1 SH D}RIVE: ";BL$;"{ 1 SH -}";
3700 PRINT"[<Z>]{ 12 SH *}[<E>]{ 16 SH *}
     [<E>]{ 30 SH *}[<E>]";
3710 PRINT"{ 9 SH *}[<E>]{ 7 SH *}[<X>]";
     ESC$"L";
3720 RETURN
3730 :
3740 REM CHECK ERROR
3750 DF=0
3760 INPUT#15,DN,DE$,DT$,DB$
3770 IFDN>19THENBEGIN
3780 WINDOW0,23,79,24,1
3790 PRINTESC$"M";
3800 PRINT"{ 1 SH D}ISK ERROR :";DE$;",";
     DT$;",";DB$
3810 PRINT"{ 1 SH P}RESS ANY KEY TO CONTI
     NUE.";
3820 PRINTESC$"L";
3830 POKE208,0
3840 GETKEYA$
3850 GOSUB580
3860 DF=1
3870 BEND
3880 RETURN
```

```
3890 :
3900 REM GENERAL READ
3910 POKE251,0:POKE252,28
3920 OPEN15,DEV,15
3930 OPEN8,DEV,8,"#"
3940 PRINT#15,"U1:8"+STR$(DRV)+STR$(TR)+S
     TR$(SE)
3950 GOSUB3750
3960 IFDF=0THENBEGIN
3970 SYS RD256
3980 GOSUB3750
3990 BEND
4000 CLOSE8
4010 CLOSE15
4020 RETURN
4030 :
4040 REM GENERAL WRITE
4050 GOSUB2920
4060 IF OK=1 THEN BEGIN
4070 POKE251,0:POKE252,28
4080 OPEN15,DEV,15
4090 OPEN8,DEV,8,"#"
4100 PRINT#15,"B-P:8 0"
4110 SYS WT256
4120 PRINT#15,"U2:8"+STR$(DRV)+STR$(TR)+S
     TR$(SE)
4130 GOSUB3750
4140 CLOSE8
4150 CLOSE15
4160 BEND
4170 RETURN
4180 :
4190 REM DISPLAY BOTH SETS OF BYTES
4200 IFDF=0THEN BEGIN
4210 POKE251,0:POKE252,28
4220 WINDOW0,0,79,24
4230 PRINTLB$;
4240 SYSDEC("1D0C"),2,2
4250 SYSDEC("1D03"),140,221,0
4260 BEND
4270 RETURN
4280 :
4290 REM FILL-IN INFO
4300 IFDF=0THENBEGIN
4310 PRINTESC$"M";
4320 WINDOW0,18,79,22
4330 B=TR:PRINTPK$;"{GIU'}{ 7 DES}";:GOSU
     B4450:PRINT"{ 8 DES}";:B=SE:GOSUB445
     0
4340 B=PEEK(7168):PRINTLG$;"{ 12 DES}";:G
     OSUB4450:PRINT"{ 13 DES}";
4350 B=PEEK(7169):GOSUB4450:LT=PEEK(7168)
     :LS=PEEK(7169)
4360 NB=256:IFLT>FNT(SD)ORLT=0THENNB=LS
4370 PRINTMG$;"{ 12 DES}";:B=NB:GOSUB4490
     :PRINT"{GIU'}{ 14 DES}";
4380 PRINTYL$;"{ 24 DES}";LEFT$(DD$,16);"
     { 4 DES}";RIGHT$(DD$,2);
4390 PRINTPP$"{ 10 DES}";:B=DEV:GOSUB4530
     :PRINT"{ 7 DES}";MID$(STR$(DRV),2);
4400 PRINTESC$"L";
4410 BEND
4420 RETURN
4430 :
4440 REM DISPLAY DEC, HEX
4450 PRINTRIGHT$("00"+MID$(STR$(B),2),2);
     "{ 2 DES}";RIGHT$(HEX$(B),2);
4460 RETURN
4470 :
4480 REM DISPLAY 3 BYTE NO
4490 PRINTRIGHT$("00"+MID$(STR$(B),2),3);

4500 RETURN
4510 :
4520 REM DISPLAY 2 BYTE NO
4530 PRINTRIGHT$("0"+MID$(STR$(B),2),2);
4540 RETURN
4550 :
4560 REM GET NAME OF NEW DISK
4570 T1=TR:S1=SE
4580 TR=18:SE=0
4590 DO
4600 GOSUB3910
4610 LOOPUNTILDS=0
4620 TR=T1:SE=S1
4630 DD$="":FORA=0TO19:DD=PEEK(7312+A)
4640 IFDD<32ORDD=34OR(DD>127ANDDD<160)THE
     NDD=32
4650 DD$=DD$+CHR$(DD)
4660 NS=1
4670 IFPEEK(7171)=128THENNS=2
4680 NEXTA
4685 IF NS=1 AND TR>35 THEN TR=18:SE=0
4690 RETURN
4700 :
4710 REM TRAP ROUTINE
4720 TRAP4720
4730 IF ER<>30 THEN BEGIN
4740 PRINT"{ 2 HOME}{CLR}{ 1 SH A}";
4750 IFINSTR("AEIOU",LEFT$(ERR$(ER),1))<>
     0THENPRINT"N";
4760 PRINT" ";ERR$(ER);
4770 PRINT" ERROR HAS OCCURRED IN LINE ";
     EL
4780 PRINT"{ 1 SH P}ROGRAM ABORTED."
4790 END
4800 BEND
4810 RESUME NEXT
4820 :
4830 REM DATA FOR KEYS
4840 DATA 40,73,43,74,28,42,46,22,9,39,13
     ,20,8,18,21,14,36,62,34,41
5000 T1=TR:S1=SE
5010 IF X<15 OR Y<15 THEN BEGIN :TR=PEEK(
```

```
     7168+X+16*Y):SE=PEEK(7169+X+16*Y)
5020 IF TR<1 OR TR>FNT(NS) OR SE<0 OR SE>
     FNSC(TR) THEN PRINTCHR$(7);:TR=T1:SE
     =S1:RETURN
5030 GOSUB 580:GOSUB2990:BEND:ELSE PRINTC
     HR$(7);
5040 RETURN
6000 WINDOW 0,0,79,24:OPEN4,4,7:OPEN3,3
6010 PRINT#4,CHR$(13):PRINT"{HOME}";:FORI
     =0TO22:CHAR,0,I:FORJ=0TO78:GET#3,A$:
     IFA$>CHR$(31)ANDA$<CHR$(127)ORA$>CHR
     $(159)THENPRINT#4,A$;:ELSEPRINT#4,"
     ";
6020 NEXT:PRINT#4,CHR$(13);:GET#3,A$:NEXT
     :PRINT#4,:PRINTCHR$(27)"O";:CLOSE4:C
     LOSE3
6030 WINDOW 0,18,79,22:GOSUB 4200:GOSUB43
     00:RETURN
```

Programma 3

```
7424 :076,024,029,076,046,029,024
7430 :076,231,029,076,252,029,187
7436 :076,165,029,076,093,031,226
7442 :076,014,030,076,077,030,065
7448 :162,008,032,198,255,160,071
7454 :000,032,207,255,145,251,152
7460 :200,208,248,076,204,255,203
7466 :000,000,000,000,141,151,078
7472 :029,134,253,132,254,160,242
7478 :000,177,251,072,162,018,222
7484 :165,254,105,008,032,115,227
7490 :029,232,165,253,032,115,124
7496 :029,162,031,173,151,029,135
7502 :032,115,029,162,018,165,087
7508 :254,032,115,029,232,165,143
7514 :253,032,115,029,162,031,200
7520 :104,032,115,029,230,253,091
7526 :208,002,230,254,200,032,004
7532 :127,029,136,200,208,197,237
7538 :096,142,000,214,044,000,098
7544 :214,016,251,141,001,214,189
7550 :096,072,152,072,041,015,062
7556 :208,013,024,165,253,105,132
7562 :064,133,253,165,254,105,088
7568 :000,133,254,104,168,104,139
7574 :096,000,000,000,000,000,246
7580 :000,000,255,218,146,131,138
7586 :140,000,000,141,153,029,113
7592 :142,154,029,160,000,140,025
7598 :152,029,174,154,029,172,116
7604 :153,029,032,240,255,172,037
7610 :152,029,185,000,028,032,100
7616 :194,184,169,032,032,210,245
7622 :255,238,152,029,032,211,091
7628 :029,173,152,029,208,231,002
7634 :096,173,152,029,041,015,204
7640 :208,012,238,154,029,174,007
7646 :154,029,172,153,029,032,023
7652 :240,255,096,072,152,072,091
7658 :138,162,018,032,115,029,216
7664 :232,104,032,115,029,162,146
7670 :031,104,032,115,029,096,141
7676 :162,008,032,201,255,160,046
7682 :000,177,251,032,210,255,159
7688 :200,208,248,076,204,255,175
7694 :072,041,003,105,008,141,128
7700 :044,029,104,074,074,074,163
7706 :041,001,024,105,048,141,130
7712 :139,030,169,000,168,032,058
7718 :104,255,169,008,174,044,024
7724 :029,160,000,032,186,255,194
7730 :169,002,162,138,160,030,199
7736 :032,189,255,032,192,255,243
7742 :162,008,032,198,255,032,237
7748 :228,255,032,228,255,032,074
7754 :204,255,096,162,008,032,063
7760 :198,255,032,228,255,032,056
7766 :228,255,208,009,032,204,254
7772 :255,169,008,032,195,255,238
7778 :096,032,228,255,141,020,102
7784 :033,032,228,255,141,021,046
7790 :033,032,114,032,169,032,010
7796 :032,210,255,032,228,255,104
7802 :032,210,255,201,000,208,004
7808 :246,169,013,032,210,255,029
7814 :032,204,255,096,036,048,037
7820 :000,000,173,158,029,240,228
7826 :015,173,160,029,141,164,060
7832 :029,173,159,029,141,163,078
7838 :029,076,174,030,173,162,034
7844 :029,141,164,029,173,161,093
7850 :029,141,163,029,173,156,093
7856 :029,010,168,185,013,031,100
7862 :133,251,185,061,031,133,208
7868 :253,200,185,013,031,133,235
7874 :252,185,061,031,133,254,086
7880 :172,155,029,185,045,031,049
7886 :024,101,251,133,251,165,107
7892 :252,105,008,133,252,173,111
7898 :155,029,024,101,253,133,145
7904 :253,165,254,105,008,133,118
7910 :254,165,252,162,018,032,089
7916 :115,029,232,165,251,032,036
7922 :115,029,162,031,173,163,147
7928 :029,032,115,029,202,169,056
7934 :003,032,115,029,166,254,085
7940 :164,253,173,164,029,032,051
```

```
7946 :231,029,096,160,000,240,254
7952 :000,064,001,144,001,224,194
7958 :001,048,002,128,002,208,155
7964 :002,032,003,112,003,192,116
7970 :003,016,004,096,004,176,077
7976 :004,000,005,080,005,001,135
7982 :004,007,010,013,016,019,115
7988 :022,025,028,031,034,037,229
7994 :040,043,046,221,000,045,197
8000 :001,125,001,205,001,029,170
8006 :002,109,002,189,002,013,131
8012 :003,093,003,173,003,253,092
8018 :003,077,004,157,004,237,052
8024 :004,061,005,141,005,141,189
8030 :155,029,142,156,029,173,010
8036 :155,029,041,015,141,155,124
8042 :029,173,156,029,041,015,037
8048 :141,156,029,032,242,031,231
8054 :160,128,162,000,202,208,210
8060 :253,136,208,248,165,213,067
8066 :201,088,240,250,201,083,169
8072 :240,028,201,084,240,033,194
8078 :201,085,240,038,201,086,225
8084 :240,043,201,051,240,048,203
8090 :201,007,240,058,201,002,095
8096 :240,063,032,234,031,096,088
8102 :032,234,031,206,156,029,086
8108 :076,099,031,032,234,031,163
8114 :238,156,029,076,099,031,039
8120 :032,234,031,206,155,029,103
8126 :076,099,031,032,234,031,181
8132 :238,155,029,076,099,031,056
8138 :032,234,031,169,000,141,041
8144 :155,029,141,156,029,076,026
8150 :099,031,165,211,041,001,250
8156 :240,209,076,166,031,165,083
8162 :211,041,001,240,218,076,245
8168 :184,031,169,000,141,158,147
8174 :029,076,142,030,032,253,032
8180 :031,169,255,141,158,029,003
8186 :076,142,030,173,156,029,088
8192 :010,010,010,010,013,155,208
8198 :029,141,157,029,024,162,036
8204 :003,160,010,032,240,255,200
8210 :169,005,032,210,255,173,094
8216 :157,029,032,074,032,032,124
8222 :023,250,029,029,029,029,163
8228 :029,029,000,172,157,029,196
8234 :185,000,028,032,074,032,137
8240 :032,023,250,029,029,000,155
8246 :172,157,029,185,000,028,113
8252 :032,194,184,185,000,028,171
8258 :162,006,160,172,032,231,061
8264 :029,096,160,048,056,233,182
8270 :100,144,003,200,176,249,182
8276 :162,048,105,100,056,233,020
8282 :010,144,003,232,176,249,136
8288 :105,058,072,138,072,152,181
8294 :032,210,255,104,032,210,177
8300 :255,104,032,210,255,096,036
8306 :162,048,056,173,020,033,094
8312 :233,016,141,020,033,173,224
8318 :021,033,233,039,141,021,102
8324 :033,144,003,232,176,235,187
8330 :173,020,033,105,016,141,114
8336 :020,033,173,021,033,105,017
8342 :039,141,021,033,142,022,036
8348 :033,162,048,056,173,020,136
8354 :033,233,232,141,020,033,086
8360 :173,021,033,233,003,141,004
8366 :021,033,144,003,232,176,015
8372 :235,173,020,033,105,232,210
8378 :141,020,033,173,021,033,095
8384 :105,003,141,021,033,142,125
8390 :023,033,162,048,056,173,181
8396 :020,033,233,100,141,020,239
8402 :033,173,021,033,233,000,191
8408 :141,021,033,144,003,232,022
8414 :176,235,142,024,033,173,237
8420 :020,033,105,100,056,162,192
8426 :048,233,010,144,003,232,136
8432 :176,249,142,025,033,105,202
8438 :058,141,026,033,160,000,152
8444 :185,022,033,201,048,208,181
8450 :005,200,192,004,208,244,087
8456 :185,022,033,032,210,255,233
8462 :200,192,005,208,245,096,192
8468 :000,000,000,000,000,000,020
8474 :000,000,000,000,000,000,026
8480 :000,096,000,000,000,000,128
8486 :000,000,255,000,255,000,036
```

JACKSON PRESENTA
La grande

PROMOZIONE

per gli utenti

COMMODORE

... 10 strepitose opportunità d'acquisto ed in più questi straordinari privilegi:

- **Una fantastica MEGA RACCOLTA di programmi**
- **3 mesi di abbonamento ad una rivista Jackson**
- **Sconti del 20% sui libri del nuovo catalogo 87/88.**

GRUPPO EDITORIALE JACKSON

Caro amico

siamo lieti di poter presentare a te e ad un numero selezionato di persone, "LA GRANDE PROMOZIONE PER GLI UTENTI COMMODORE", consistente in **10 strepitose opportunità,** uniche ed irripetibili, che permetteranno di arricchire la tua biblioteca ad un prezzo **estremamente vantaggioso.**

Leggendo queste pagine troverai tanti argomenti di sicuro interesse per lo studio, l'aggiornamento, il tempo libero o semplicemente per saperne di più del tuo fedele computer.

Ad un lettore esperto come te non potranno certamente sfuggire i vantaggi che ti proponiamo. Acquistando almeno due delle **"6 SPECIALI COMBINAZIONI PER IL TUO COMMODORE"** riceverai, senza maggiorazione di prezzo, una favolosa **MEGA RACCOLTA** di programmi di giochi e utility da digitare sul tuo computer. Inoltre, se acquisterai per almeno L. 99.000, scegliendo tra le 6 speciali combinazioni, Jackson ti sottoscriverà **3 MESI di abbonamento** ad una delle sue riviste e fino al 31/3/88 potrai acquistare i libri pubblicati sul nuovo catalogo 87/88, con **lo sconto del 20%.**

Anche sull'acquisto de **"LE GRANDI OPERE"** (combinazione n. 7, 8, 9, 10) Jackson ha voluto riservarti molti privilegi.

Prima di tutto potrai acquistare, pagando o con la formula rateale consistente in un anticipo di L. 45.000 e comode rate di Lire 25.000 mensili, oppure, in unica soluzione beneficiando **dello sconto del 20%.**

Inoltre, per l'acquisto di almeno una Grande Opera, riceverai incluso nel prezzo, **3 mesi di abbonamento** ad una delle riviste Jackson oppure a tua scelta, un **fantastico libro con floppy** che ti permetterà di imparare facilmente il BRIDGE col tuo COMMODORE.

Jackson non poteva fare di più!
Ora sta a te sfruttare al meglio queste **fantastiche opportunità;** affrettati quindi a compilare e spedire, in busta chiusa a Gruppo Editoriale Jackson - Via Rosellini 12 - 20124 Milano, i coupon d'ordine; sarà nostra cura evadere, in pochi giorni, le tue richieste.

Molto cordialmente.

GRUPPO EDITORIALE JACKSON
DIVISIONE PROMOZIONE

L. 49.000

COMBINAZIONE 1

Davini F. - S. Deambrogi - M. Bucceri
ROMANZO ROSA CON IL C64 - 120 pagine con floppy
O. Bishop - **IL LIBRO DEI GIOCHI DEL C64** - 150 pagine
F. Ende - **IL GRANDE LIBRO DEI GIOCHI**
112 pagine con cassetta
M. Grace - **ADVENTURE E COMMODORE 64**
252 pagine con cassetta
G. Basini - G.F. Baglioni - **FORTH** - 160 pagine

COMBINAZIONE 2

L. 39.000

U. G. Barzaghi
STATISTICA A UNA DIMENSIONE CON IL C64
180 pagine

Autori Vari
GIOCHI FANTASTICI CON IL C64
196 pagine con cassetta

Autori Vari
C64 SUONO E GRAFICA
Volume primo
198 pagine con cassetta

Autori Vari
C64 SUONO E GRAFICA
Volume secondo
198 pagine con cassetta

L. 29.000

COMBINAZIONE 3

Autori Vari
PAPER BOOK
PROGRAMMI PER C64
122 pagine con cassetta

9 CONFEZIONI SOFTWARE
scelte tra i best seller della serie COMPILATION JACKSON SOFT tra cui TOTOCALCIO, ENALOTTO, MISSIONE ODESSA

6 SPECIALI COMBINAZIONI PER IL TUO COMMODORE

Acquista almeno 2 combinazioni speciali tra queste 6, riceverai compreso nel prezzo una fantastica MEGA RACCOLTA di programmi di giochi e utility.

COMBINAZIONE 5

L.30.000

D. Lawrence
COMMODORE 16: ESSENZIALI E ROUTINE
220 pagine con cassetta

A. Borra - M.C. Grizzi
IL LIBRO DEI GIOCHI PER C16 E PLUS/4
200 pagine con cassetta

5 CASSETTE SOFTWARE
scelte tra i best seller della serie COMPILATION JACKSON SOFT

COMBINAZIONE 4

L. 45.000

Autori Vari - **PAPER BOOK PROGRAMMI PER VIC 20**
118 pagine con cassetta

D.J. David - **VIC 20 MEMO**
128 pagine

T. Hartnell
SINFONIA PER UN COMPUTER: VIC 20
132 pagine con cassetta

M. Ramshaw
GIOCHI, GIOCHI, GIOCHI PER IL VOSTRO VIC 20
116 pagine con cassetta

M. Benelfoul
GIOCHI, TRUCCHI E CONTI: 29 PROGRAMMI PER VIC 20
164 pagine con cassetta

3 CASSETTE SOFTWARE
scelte tra i best seller della serie COMPILATION JACKSON SOFT
cassette assortite

COMBINAZIONE 6

L. 25.000

L. P. Testi - **COMPUTER PER SAECULA SAECULORUM**
STORIA BUFFA IN 40 TAVOLE - 42 pagine

R. Matoisan - **GIOCARE CON IL BASIC** - 324 pagine

R. Zaks - **IL TUO PRIMO COMPUTER**
INTRODUZIONE AL PERSONAL E BUSINESS COMPUTING
248 pagine

R. Zaks - **PROIBITO! O COME AVER CURA DI UN COMPUTER** - 192 pagine

... in più se acquisti tra queste 6 combinazioni per un importo superiore a L. 99.000, oltre alla MEGA RACCOLTA di programmi, riceverai, senza maggiorazione di prezzo, 3 mesi di abbonamento ad una delle Riviste Jackson e quindi beneficerai dello sconto del 20% per l'acquisto di libri, privilegio riservato ai soli abbonati.

Acquista almeno una Grande Opera Jackson

avrai il diritto di ricevere o 3 mesi di abbonamento ad una rivista Jackson

oppure il fantastico libro con floppy IMPARA IL BRIDGE col computer C64/C128/64PC per diventare campioni in poco tempo.

COMBINAZIONE 7

VIDEOBASIC

L. 176.000

(a rate L. 220.000)

5 Raccoglitori • 640 pagine
20 lezioni • 20 cassette
Disponibile per i seguenti computer:
C16/PLUS 4 - MSX - Spectrum -
C64/C128/64PC cassetta
e floppy - VIC 20

COMBINAZIONE 8

CORSO DI GRAFICA

L. 96.000

(a rate L. 120.000)

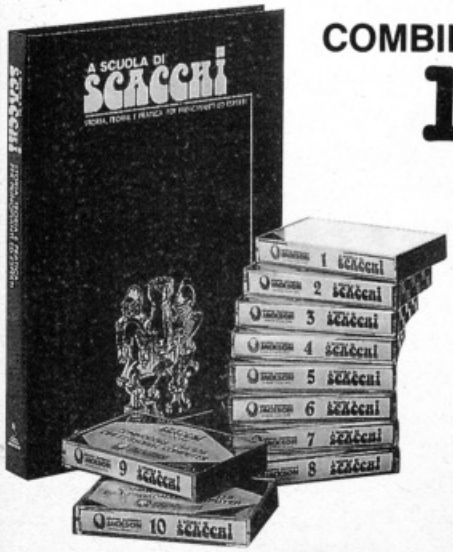
per C64/C128/64PC
1 Volume • 200 pagine
10 lezioni • 10 cassette
200 foto a colori
300 illustrazioni a colori

7 NOTE BIT
CORSO DI MUSICA

L. 156.000

(a rate L. 195.000)

3 Raccoglitori • 480 pagine
15 lezioni • 15 cassette
1 tastiera per C64
1000 fotografie e illustrazioni



COMBINAZIONE 10

A SCUOLA DI SCACCHI

L. 96.000

(a rate L. 120.000)

per C64/C128/64PC
1 Volume • 200 pagine
10 lezioni • 10 cassette
più di 100 foto a colori
400 illustrazioni a colori

COMBINAZIONE 9

GRUPPO EDITORIALE JACKSON

PER IL TUO ORDINE D'ACQUISTO UTILIZZA LE CEDOLE PUBBLICATE NELLA RIVISTA

Si sono interessato all'acquisto di:

Combinazione 1	**L. 49.000**	☐
Combinazione 2	**L. 39.000**	☐
Combinazione 3	**L. 29.000**	☐
Combinazione 4	**L. 45.000**	☐
Combinazione 5	**L. 30.000**	☐
Combinazione 6	**L. 25.000**	☐

Aggiungere l'importo di L. 3.000 per contributo fisso spese di spedizione.

Avendo acquistato almeno 2 combinazioni ho diritto di ricevere senza maggiorazione di prezzo la fantastica **MEGA RACCOLTA** di programmi di giochi e utility per il mio computer:

☐ **C16/PLUS 4** ☐ **C64 / C128 / 64PC** ☐ **VIC 20**

Sbarrare la casella ☐ che interessa.

Avendo acquistato per oltre **L. 99.000** ho diritto di ricevere senza maggiorazione di prezzo, oltre alla fantastica **MEGA RACCOLTA** di programmi di giochi e utility, anche l'abbonamento per **3 MESI** ad una delle seguenti riviste Jackson:

☐ **BIT** ☐ **COMMODORE PROFESSIONAL**

☐ **NOI 128 & 64** ☐ **SUPER COMMODORE 64 & 128**

(☐ **floppy o** ☐ **cassetta)** (☐ **floppy o** ☐ **cassetta)**

Sbarrare la casella ☐ che interessa.

spedire, in busta chiusa a Gruppo Editoriale Jackson
Via Rosellini 12 - 20124 Milano,

JACKSON PRESENTA

La grande

PROMOZIONE

per gli utenti

COMMODORE

MODALITÀ DI PAGAMENTO

[A] Allego assegno n. _____ di L. _____ della Banca _____

[B] Ho effettuato il pagamento di L. _____ a mezzo: ☐ vaglia postale ☐ vaglia telegrafico ☐ versamento sul c/c postale n. 11666203 intestato a Gruppo Editoriale Jackson SpA Milano e allego fotocopia della ricevuta.

[C] Pagherò al postino l'importo di L. _____ al ricevimento dell'opera.

[D] Vi autorizzo ad addebitare l'importo di L. _____ sulla carta di credito: ☐ Visa ☐ American Express ☐ Diners Club ☐ Carta SI

conto n. _____ data di scadenza _____

☐ Richiedo l'emissione della fattura (formula riservata alle aziende) e comunico il numero di Partita I.V.A. _____

DATA _____ FIRMA _____

COGNOME _____

NOME _____

VIA _____ N. _____

C.A.P. _____ CITTÀ _____ PROV. _____

DATA DI NASCITA _____ TEL. (___) _____

Se acquisti almeno una "GRANDE OPERA JACKSON" riceverai, senza maggiorazione di prezzo, **3 mesi** di abbonamento ad una rivista Jackson oppure il fantastico libro con floppy **"IMPARA IL BRIDGE"** con il tuo computer C64 / C128 / 64PC.

JACKSON PRESENTA

La grande

PROMOZIONE

per gli utenti

COMMODORE

Poichè ho acquistato:

☐ **Combinazione 7** "A SCUOLA DI SCACCHI"

☐ **Combinazione 8** "VIDEO BASIC"

☐ **Combinazione 9** "CORSO DI GRAFICA"

☐ **Combinazione 10** "7 NOTE BIT"

☐ **Altre grandi opere Jackson**

_____

_____

(Specificare quale/i)

ho diritto di ricevere, per tre mesi e senza maggiorazione di prezzo, l'abbonamento ad una delle seguenti riviste Jackson:

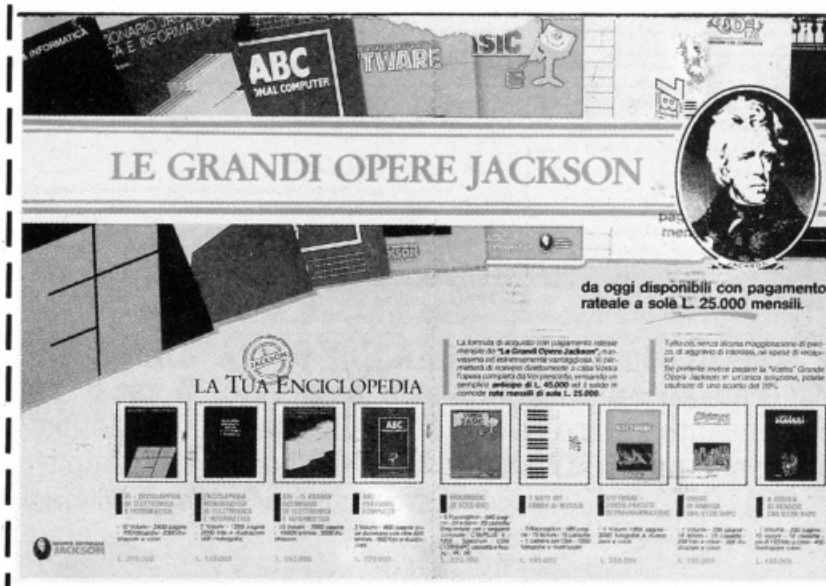
☐ **NOI 128 & 64** ☐ **SUPER COMMODORE 64 & 128**

(☐ **versione floppy** ☐ **versione cassetta)** (☐ **versione floppy** ☐ **versione cassetta)**

☐ **COMMODORE PROFESSIONAL** ☐ **BIT**

oppure ☐ il fantastico libro con floppy:
IMPARA IL BRIDGE con il tuo computer
C64 / C128 / 64PC

Sbarrare la casella ☐ che interessa.



CEDOLA DI COMMISSIONE "LE GRANDI OPERE JACKSON"

CONDIZIONI DI VENDITA RATEALE

Per acquistare ratealmente una de "LE GRANDI OPERE JACKSON" è sufficiente spedire a:

GRUPPO EDITORIALE JACKSON S.p.A. - Via Rosellini 12 - 20124 MILANO

l'apposita "Cedola di Commissione Grande Opere Jackson" e inviare un anticipo di L. 45.000. Riceverete a casa Vostra l'opera che avete scelto senza addebito di spese postali. Successivamente la IFITALIA - International Factors Italia Spa Milano provvederà ad inviarVi un numero di bollettini mensili per il pagamento in c/c postale, pari al numero delle rate. L'importo delle rate mensili per ogni singola opera è fissato in **L. 25.000**.

Le Grandi Opere Jackson	Prezzo Opera	Anticipo	n° rate mensili
- EI Enciclopedia di Elettronica e Informatica	L. 595.000	L. 45.000	22
- Software	L. 295.000	L. 45.000	10
- DEI Dizionario di Elettronica e Informatica	L. 345.000	L. 45.000	12
- Enciclopedia Monografica di Elettronica e Informatica	L. 145.000	L. 45.000	4
- ABC Personal Computer	L. 170.000	L. 45.000	5
- Videobasic (6 versioni)	L. 220.000	L. 45.000	7
- Corso di Grafica (C64/C128/64PC)	L. 120.000	L. 45.000	3
- A scuola di scacchi (C64/C128/64PC)	L. 120.000	L. 45.000	3
- 7 Note Bit (C64/C128/64PC)	L. 195.000	L. 45.000	6
- Laboratorio di Elettronica *(disponibile da Giugno 1988)*	L. 295.000	L. 45.000	10
- Bytes *(disponibile da Giugno 1988)*	L. 345.000	L. 45.000	12

ATTENZIONE - L'ANTICIPO VA INVIATO AL GRUPPO EDITORIALE JACKSON S.p.A.
LE RATE MENSILI CONSECUTIVE VANNO PAGATE ALLA INTERNATIONAL FACTORS ITALIA S.p.A.

ESEMPIO D'ACQUISTO

Se desiderate acquistare EI - Enciclopedia di Elettronica e Informatica, il cui prezzo di copertina è di L. 595.000, dovrete spedire al Gruppo Editoriale Jackson - Via Rosellini 12 - Milano, l'apposita cedola di commissione "Le Grandi Opere Jackson" e l'anticipo di L. 45.000. A partire dal mese successivo a quello della ricezione dell'opera, pagherete n° 22 rate mensili consecutive di L. 25.000 a mezzo versamento sul c/c postale n° 118208 intestato a: International Factors Italia S.p.A. MILANO

IMPEGNO D'ACQUISTO

1) Sono d'accordo sulle Vostre "Condizioni di vendita rateale" e m'impegno ad acquistare la Vostra Opera: _____ versando l'importo di L. 45.000 al GRUPPO EDITORIALE JACKSON SpA - Via Rosellini 12 - 20124 MILANO

e il residuo importo di L. _____ in n° _____ rate mensili consecutive di **L. 25.000** da versare sul c/c postale n° 118208 intestato a: International Factors Italia SpA Milano.

2) In caso di accettazione parziale o totale da parte della Vostra Società, il credito rateale di cui alla presente cedola di ordine, deve considerarsi a norma degli art. 1260 C.C. e 1264 C.C., automaticamente ceduto alla INTERNATIONAL FACTORS ITALIA SpA - IFITALIA - con sede a Milano, via Vittor Pisani 15 alla quale, dovrà da me essere effettuato il pagamento della rata mensile a mezzo versamento sul c/c postale n° 118208, alla stessa intestato. IL PAGAMENTO EFFETTUATO AD ALTRI SOGGETTI NON AVRÀ EFFETTO LIBERATORIO.

3) Ogni variazione di domicilio, dovrà da me essere comunicata per iscritto entro 8 giorni dalla variazione stessa alla Vostra Società ed alla International Factors Italia SpA - Milano.

4) Il mancato pagamento di due rate anche non consecutive entro le scadenze pattuite comporta la mia decadenza del beneficio del termine (art. 1186 C.C.) per cui potrà essermi richiesto l'immediato rimborso del residuo importo dovutoVi.

5) Acquisirò la proprietà dell'opera con il pagamento dell'ultima rata del prezzo (art. 1523 C.C.).

6) Accetto che per ogni controversia sia competente il Foro di Milano.

Firma e indirizzo _____ ●

Dichiaro di approvare specificatamente ai sensi art. 1341 C.C. gli art. di cui ai n° 2/4/5/6.

Data _____ Firma _____ ●

Sì, desidero ordinare e ricevere a casa mia la seguente "GRANDE OPERA JACKSON" e dichiaro di aver preso atto delle condizioni d'acquisto.
Desidero effettuare l'acquisto con:

	☐ PAGAMENTO RATEALE	☐ PAGAMENTO IN UNICA SOLUZIONE (sconto 20%)
☐ **EI - Enciclopedia di Elettronica e Informatica** (cod. 159B) n. 10 volumi	L. 595.000	L. 476.000
☐ **SOFTWARE** (cod. 162SFR) n. 5 volumi	L. 295.000	L. 236.000
☐ **DEI - Dizionario di Elettronica e Informatica** (cod. 161R) n. 10 volumi	L. 345.000	L. 276.000
☐ **Enciclopedia Monografica di Elettronica e Informatica** (cod. 161RM) n. 2 volumi	L. 145.000	L. 116.000
☐ **ABC Personal Computer** (cod. 160B) n. 4 volumi	L. 170.000	L. 136.000
☐ **VIDEOBASIC** n. 20 lezioni ☐ MSX (cod. VBM 005) ☐ SPECTRUM (cod. VBS 003) ☐ C64/C128/64PC (cod. VBC002) n. 20 cassette ☐ C64/C128/64PC (cod. VBCF02) n. 10 floppy ☐ C16/PLUS4 (cod. VBC004) ☐ VIC 20 (cod. VBV001)	L. 220.000	L. 176.000
☐ **CORSO DI GRAFICA** C64/C128/64PC (cod. CG02E) n. 10 lezioni	L. 120.000	L. 96.000
☐ **A SCUOLA DI SCACCHI** C64/C128/64PC (cod. SS02E) n. 10 lezioni	L. 120.000	L. 96.000
☐ **7 NOTE BIT** 064/C128/64PC (cod. SNC004) n. 15 lezioni	L. 195.000	L. 156.000
☐ **LABORATORIO DI ELETTRONICA** cod. LE02E n. 5 volumi *(disponibile da Giugno 1988)*	L. 295.000	L. 236.000
☐ **BYTES** cod. BY02E n. 6 volumi *(disponibile da Giugno 1988)*	L. 345.000	L. 276.000

sbarrare con una X la casella ☐ relativa all'opera richiesta e il tipo di pagamento. Con la presente cedola di commissione potete acquistare **solo** un'opera. Nel caso di acquisto di due o più opere utilizzare due o più cedole di commissione (o fotocopie della stessa).

COGNOME E NOME _____

Via _____ n. _____ tel. ( ) _____

CAP _____ CITTÀ _____ PROVINCIA _____

LUOGO E DATA DI NASCITA _____

☐ Richiedo l'emissione della fattura (formula riservata alle aziende) e comunico il n. di Partita IVA _____

PAGAMENTO RATEALE

☐ Desidero effettuare l'acquisto con pagamento rateale.
Modalità di pagamento dell'importo anticipato di L. 45.000:

ANTICIPO

[A] Allego assegno n. _____ di L. 45.000 della Banca _____

[B] Ho effettuato il pagamento di L. 45.000 a mezzo: ☐ vaglia postale ☐ vaglia telegrafico ☐ versamento sul c/c postale n. 11666203 intestato a Gruppo Editoriale Jackson SpA Milano e allego fotocopia della ricevuta.

[C] Pagherò al postino l'importo di L. 45.000 al ricevimento dell'opera.

[D] Vi autorizzo ad addebitare l'importo di L. 45.000 sulla carta di credito: ☐ Visa ☐ American Express ☐ Diners Club

conto n. _____ data di scadenza _____

RATE

Modalità di pagamento delle rate mensili successive di L. 25.000. M'impegno ad effettuare il pagamento del residuo di lire _____ (indicare il prezzo dell'opera detraendo l'importo di L. 45.000, già versato, quale anticipo per la sottoscrizione), in n. _____ rate mensili consecutive di L. 25.000 a mezzo versamento sul c/c postale n. 118208 intestato a International Factors Italia SpA Milano.

PAGAMENTO IN UNICA SOLUZIONE

☐ Desidero effettuare l'acquisto con pagamento in unica soluzione. Ho quindi diritto allo sconto del 20% sul prezzo di copertina dell'opera da me scelta.
Modalità di pagamento dell'importo in unica soluzione:

[A] Allego assegno n. _____ di L. _____ della Banca _____

[B] Ho effettuato il pagamento di L. _____ a mezzo: ☐ vaglia postale ☐ vaglia telegrafico ☐ versamento sul c/c postale n. 11666203 intestato a Gruppo Editoriale Jackson SpA Milano e allego fotocopia della ricevuta.

[C] Pagherò al postino l'importo di L. _____ al ricevimento dell'opera.

[D] Vi autorizzo ad addebitare l'importo di L. _____ sulla carta di credito: ☐ Visa ☐ American Express ☐ Diners Club

conto n. _____ data di scadenza _____

DATA _____ FIRMA _____

Per gli acquisti in forma RATEALE questa cedola di Commissione è valida solo se firmata nei due punti contrassegnati con ●

Se acquisti almeno una "GRANDE OPERA JACKSON" riceverai, senza maggiorazione di prezzo, **3 mesi** di abbonamento ad una rivista Jackson oppure il fantastico libro con floppy **"IMPARA IL BRIDGE"** con il tuo computer C64/C128/64PC. spedire, in busta chiusa a Gruppo Editoriale Jackson Via Rosellini 12 - 20124 Milano,

JACKSON PRESENTA

La grande

PROMOZIONE

per gli utenti

COMMODORE

MODALITÀ DI PAGAMENTO

[A] Allego assegno n. _____ di L. _____ della Banca _____

[B] Ho effettuato il pagamento di L. _____ a mezzo:
☐ vaglia postale ☐ vaglia telegrafico ☐ versamento sul c/c postale n. 11666203 intestato a Gruppo Editoriale Jackson SpA Milano e allego fotocopia della ricevuta.

[C] Pagherò al postino l'importo di L. _____ al ricevimento dell'opera.

[D] Vi autorizzo ad addebitare l'importo di L. _____ sulla carta di credito: ☐ Visa ☐ American Express ☐ Diners Club ☐ Carta SI

conto n. _____ data di scadenza _____

☐ Richiedo l'emissione della fattura (formula riservata alle aziende) e comunico il numero di Partita I.V.A. _____

DATA _____ FIRMA _____

COGNOME _____

NOME _____

VIA _____ N. _____

C.A.P. _____ CITTÀ _____ PROV. _____

DATA DI NASCITA _____ TEL. ( ) _____

spedire, in busta chiusa a Gruppo Editoriale Jackson Via Rosellini 12 - 20124 Milano,

Si sono interessato all'acquisto di:

Combinazione 1	**L. 49.000**	☐
Combinazione 2	**L. 39.000**	☐
Combinazione 3	**L. 29.000**	☐
Combinazione 4	**L. 45.000**	☐
Combinazione 5	**L. 30.000**	☐
Combinazione 6	**L. 25.000**	☐

Aggiungere l'importo di L. 3.000 per contributo fisso spese di spedizione.

Avendo acquistato almeno 2 combinazioni ho diritto di ricevere senza maggiorazione di prezzo la fantastica **MEGA RACCOLTA** di programmi di giochi e utility per il mio computer:

☐ **C16/PLUS 4** ☐ **C64 / C128 / 64PC** ☐ **VIC 20**

Sbarrare la casella ☐ che interessa.

Avendo acquistato per oltre **L. 99.000** ho diritto di ricevere senza maggiorazione di prezzo, oltre alla fantastica **MEGA RACCOLTA** di programmi di giochi e utility, anche l'abbonamento per **3 MESI** ad una delle seguenti riviste Jackson:

☐ **BIT** ☐ **COMMODORE PROFESSIONAL**

☐ **NOI 128 & 64** ☐ **SUPER COMMODORE 64 & 128**

(☐ floppy o ☐ cassetta) (☐ floppy o ☐ cassetta)

Sbarrare la casella ☐ che interessa.

Un puzzle per il GEOS

di **R.Anderson**
trad. ed adatt. di **E.Stefani**

Questo mese presentiamo un articolo che mostra come è possibile ottenere ottimi risultati tramite la programmazione in linguaggio macchina per il sistema operativo GEOS. Un simpatico programma di puzzle viene proposto come autentica applicazione in ambiente GEOS. E' richiesto il sistema operativo GEOS ed il disk drive.

Il sistema operativo GEOS offre molti vantaggi per i programmatori in linguaggio macchina. Esistono infatti ad esempio routine già pronte per il tracciamento di linee in alta risoluzione, e routine per riempire di un colore blocchi di schermo. Qual'è il prezzo da pagare per queste nuove caratteristiche? I programmatori si dovranno abituare ad un Kernal del tutto nuovo, ad esempio. Un altro problema è dovuto alla scarsità di manuali e di documentazione esauriente sulle routine del GEOS. L'americana Berkeley Softworks sta lavorando ad un assembler adatto ad operare entro il sistema operativo GEOS, ma per ora i programmatori si devono ancora accontentare di utilizzare i normali assembler e passare ripetutamente dal sistema operativo standard al GEOS e viceversa.

Il programma qui presentato, Geopuzzle, ha la caratteristica di essere stato programmato come un'applicazione per il GEOS, che trae quindi pieno vantaggio da tutte le caratteristiche offerte dal GEOS, come le icone e tutte le routine del nuovo Kernal. Geopuzzle è simile nel concetto al famoso "Cubo di Rubik" ed ad altri puzzle multidimensionali. Benchè infatti Geopuzzle abbia soltanto due dimensioni, richiede la stessa metodologia di risoluzione dei precedenti.

Note per l'esecuzione del programma

Il programma 1, una volta mandato in esecuzione, genera su disco un file in linguaggio macchina dal nome "GEOPUZZLE". Caricare e mandare in esecuzione il programma 1, ed inserire nel drive un disco di lavoro del GEOS sul quale verrà generato il file in linguaggio macchina.

2. Dal momento che i file del GEOS sono diversi dai normali file del C64, occorrerà utilizzare il programma 2 per convertire il programma Geopuzzle nel formato standard del GEOS. Il file che avrete generato sul disco di lavoro del GEOS verrà appunto convertito in formato GEOS. A questo scopo, caricate ed attivate il programma 2, quindi inserite nel drive il disco contenente la versione di Geopuzzle da convertire in formato GEOS e digitatene il nome in risposta alla richiesta del programma 2. Il programma 2 funziona in modo molto simile al programma PRGTOGEOS contenuto nella "Official GEOS programmer's reference guide" della Berkeley Softworks.

Utilizzare Geopuzzle

Per lanciare Geopuzzle, fate semplice-

mente un clic con il mouse sulla sua icona (un quadratino vuoto); verrà tracciato il campo di gioco ed il puzzle verrà presentato nel suo stato iniziale. La struttura del puzzle è formata da una griglia 3 x 3, con dodici frecce posizionate al suo contorno. Queste frecce hanno la funzione di indicare il quadratino da muovere all'interno del puzzle.

I vari pezzi sono tra loro collegati dai colori; quattro diverse tonalità di colore sono infatti visualizzate entro la griglia. Quando il puzzle viene risolto, i colori si sistemano al loro posto, mentre la la risoluzione non è ancora completata, essi sono sistemati casualmente.

I vari pezzi possono essere distinti l'uno dall'altro in base ai rispettivi retini: tre diversi retini compongono infatti i vai pezzi presenti entro il puzzle. Uno di essi si trova in corrispondenza dei pezzi d'angolo, un altro in corrispondenza dei pezzi sui bordi, l'ultimo si trova in corrispondenza del pezzo centrale.

Il puzzle può essere composto facendo clic con il mouse in corrispondenza delle icone a forma di freccia: i tre pezzi posti sulla riga o sulla colonna corrispondente alla freccia si muoveranno di una posizione nella direzione indicata dalla freccia.

Quando pensate di aver sufficientemente sconvolto l'ordine iniziale dei pezzi, cercate di riportare i pezzi nelle posizioni originarie. Tenete presente che l'orientamento di un pezzo non può essere modificato, mentre è soltanto possibile variarne la posizione. Ricordate inoltre che i pezzi d'angolo hanno soltanto un vertice colorato, mentre i pezzi di bordo ne hanno due, ed il pezzo centrale ha tutti e quattro i vertici colorati.

Se non riuscite a risolvere il puzzle, fate clic sull'icona di Geopuzzle situata nell'angolo superiore destro: il gioco avrà nuovamente inizio.

Per uscire da Geopuzzle, fate clic sull'icona del GEOS nell'angolo inferiore destro dello schermo.

Geopuzzle
Programma 1

```
                                        :rem    0
                                        :rem    0
100 PRINT"{CLR}"TAB(206)"{WHT}GENERATORE
    DI GEOPUZZLE":PRINT:PRINT           :rem  202
150 PRINT"{CYN}INSERIRE DISCO E PREMERE
    {RVS}RETURN{OFF}":PRINT:PRINT
                                        :rem   64
200 GETA$:IFA$<>CHR$(13)THEN200         :rem  246
250 OPEN2,8,2,"GEOPUZZLE,P,W":GOSUB550
                                        :rem   69
300 PRINT#2,CHR$(4)CHR$(3);             :rem  231
350 FORI=1TO1265:READA:CK=CK+A:PRINT#2,CH
    R$(A);:NEXTI                        :rem   21
400 CLOSE 2:PRINTTAB(9)"[<7>]GEOPUZZLE CR
    EATO":PRINT:PRINTTAB(10);           :rem   23
450 END                                 :rem  112
500 CLOSE2:CLOSE15:OPEN15,8,15,"S0:GEOPUZ
    ZLE":CLOSE15:END                    :rem   52
550 CLOSE15:OPEN15,8,15:INPUT#15,E,E$,T,S
    :IFE=0THENRETURN                    :rem   32
600 PRINT"DISK ERROR "E": "E$;T;S
                                        :rem  101
650 CLOSE15:OPEN15,8,15,"I0:":CLOSE15
                                        :rem  120
700 DATA 191,000,000,000,255,255:rem    16
750 DATA 254,128,000,002,159,125:rem    33
800 DATA 242,159,069,242,159,069:rem    58
850 DATA 242,159,125,242,128,000:rem    37
900 DATA 002,159,125,242,145,085:rem    39
950 DATA 018,145,085,018,159,125:rem    52
1000 DATA 242,128,000,002,159,125
                                        :rem   67
1050 DATA 242,159,069,242,159,069
                                        :rem  104
1100 DATA 242,159,125,242,128,000
                                        :rem   74
1150 DATA 002,255,255,254,000,000
                                        :rem   66
1200 DATA 000,000,000,000,131,006
                                        :rem   36
1250 DATA 000,000,004,243,007,000
                                        :rem   50
1300 DATA 004,071,069,079,080,085
                                        :rem   90
1350 DATA 090,090,076,069,032,032
                                        :rem   87
1400 DATA 032,086,049,046,048,000
                                        :rem   81
1450 DATA 000,000,000,065,078,068
                                        :rem   72
1500 DATA 069,082,083,079,078,032
                                        :rem  100
1550 DATA 038,032,072,069,078,083
                                        :rem   99
1600 DATA 076,069,089,000,000,000
                                        :rem   74
1650 DATA 000,000,000,000,000,000
                                        :rem   34
1700 DATA 000,000,000,000,000,000
                                        :rem   30
1750 DATA 000,000,000,000,000,000
                                        :rem   35
1800 DATA 000,000,000,000,000,000
                                        :rem   31
1850 DATA 000,000,000,000,000,000
                                        :rem   36
1900 DATA 000,000,000,000,000,000
                                        :rem   32
1950 DATA 000,000,000,000,000,000
                                        :rem   37
2000 DATA 000,000,000,000,000,000
                                        :rem   24
2050 DATA 000,000,000,000,000,000
                                        :rem   29
2100 DATA 000,000,000,000,000,000
                                        :rem   25
```

```
2150 DATA 000,000,000,000,000,000
                                :rem  30
2200 DATA 000,000,000,000,000,000
                                :rem  26
2250 DATA 000,000,000,000,000,000
                                :rem  31
2300 DATA 000,000,000,000,000,000
                                :rem  27
2350 DATA 000,000,000,000,000,000
                                :rem  32
2400 DATA 000,000,000,000,000,000
                                :rem  28
2450 DATA 000,000,000,000,000,000
                                :rem  33
2500 DATA 000,000,000,000,000,000
                                :rem  29
2550 DATA 000,000,000,000,000,000
                                :rem  34
2600 DATA 000,000,000,000,000,000
                                :rem  30
2650 DATA 000,000,000,000,000,000
                                :rem  35
2700 DATA 000,000,000,000,000,000
                                :rem  31
2750 DATA 000,000,000,000,000,000
                                :rem  36
2800 DATA 032,225,193,032,138,193
                                :rem  89
2850 DATA 169,020,032,057,193,032
                                :rem  90
2900 DATA 159,193,000,199,000,000
                                :rem  80
2950 DATA 063,001,169,001,032,057
                                :rem  82
3000 DATA 193,032,159,193,032,167
                                :rem  90
3050 DATA 032,000,231,000,032,107
                                :rem  54
3100 DATA 007,032,041,005,032,174
                                :rem  65
3150 DATA 193,104,000,018,071,069
                                :rem  81
3200 DATA 079,080,085,090,090,076
                                :rem  95
3250 DATA 069,000,032,174,193,010
                                :rem  78
3300 DATA 000,188,067,079,080,089
                                :rem  99
3350 DATA 082,073,071,072,084,032
                                :rem  87
3400 DATA 049,057,056,055,032,067
                                :rem  93
3450 DATA 079,077,080,085,084,069
                                :rem 112
3500 DATA 033,032,080,085,066,076
                                :rem  87
3550 DATA 073,067,065,084,073,079
                                :rem 107
3600 DATA 078,083,044,032,073,078
                                :rem  95
3650 DATA 067,046,032,045,032,065
                                :rem  89
3700 DATA 076,076,032,082,073,071
                                :rem  91
3750 DATA 072,084,083,032,082,069
                                :rem  99
3800 DATA 083,069,082,086,069,068
                                :rem 112
3850 DATA 000,169,145,133,002,169
                                :rem  89
3900 DATA 004,133,003,032,090,193
                                :rem  75
3950 DATA 096,032,107,007,076,044
                                :rem  95
4000 DATA 194,014,160,000,100,005
                                :rem  58
4050 DATA 005,010,042,001,008,099
                                :rem  70
4100 DATA 006,005,005,015,042,001
                                :rem  56
4150 DATA 008,120,006,005,005,020
                                :rem  61
4200 DATA 042,001,008,141,006,014
                                :rem  60
4250 DATA 005,010,151,001,008,162
                                :rem  64
4300 DATA 006,014,005,015,151,001
                                :rem  59
4350 DATA 008,183,006,014,005,020
                                :rem  72
4400 DATA 151,001,008,204,006,032
                                :rem  63
4450 DATA 005,006,065,001,008,225
                                :rem  75
4500 DATA 006,032,005,006,097,001
                                :rem  70
4550 DATA 008,246,006,032,005,006
                                :rem  78
4600 DATA 129,001,008,011,007,023
                                :rem  67
4650 DATA 005,025,065,001,008,032
                                :rem  74
4700 DATA 007,023,005,025,097,001
                                :rem  74
4750 DATA 008,053,007,023,005,025
                                :rem  78
4800 DATA 129,001,008,074,007,225
                                :rem  82
4850 DATA 005,033,070,003,021,095
                                :rem  77
4900 DATA 007,034,006,033,110,003
                                :rem  66
4950 DATA 021,139,004,136,024,024
                                :rem  82
```

```
5000 DATA 024,024,255,126,060,024
                                  :rem  72
5050 DATA 136,024,060,126,255,024
                                  :rem  81
5100 DATA 024,024,024,136,016,048
                                  :rem  75
5150 DATA 112,255,255,112,048,016
                                  :rem  84
5200 DATA 136,008,012,014,255,255
                                  :rem  79
5250 DATA 014,012,008,174,207,005
                                  :rem  76
5300 DATA 189,216,005,032,057,193
                                  :rem  92
5350 DATA 032,159,193,056,079,072
                                  :rem 104
5400 DATA 000,103,000,174,208,005
                                  :rem  62
5450 DATA 189,216,005,032,057,193
                                  :rem  98
5500 DATA 032,159,193,056,079,112
                                  :rem  96
5550 DATA 000,143,000,174,209,005
                                  :rem  73
5600 DATA 189,216,005,032,057,193
                                  :rem  95
5650 DATA 032,159,193,056,079,152
                                  :rem 106
5700 DATA 000,183,000,174,210,005
                                  :rem  66
5750 DATA 189,216,005,032,057,193
                                  :rem 101
5800 DATA 032,159,193,088,111,072
                                  :rem  96
5850 DATA 000,103,000,174,211,005
                                  :rem  65
5900 DATA 189,216,005,032,057,193
                                  :rem  98
5950 DATA 032,159,193,088,111,112
                                  :rem  97
6000 DATA 000,143,000,174,212,005
                                  :rem  58
6050 DATA 189,216,005,032,057,193
                                  :rem  95
6100 DATA 032,159,193,088,111,152
                                  :rem  89
6150 DATA 000,183,000,174,213,005
                                  :rem  69
6200 DATA 189,216,005,032,057,193
                                  :rem  92
6250 DATA 032,159,193,120,143,072
                                  :rem  88
6300 DATA 000,103,000,174,214,005
                                  :rem  59
6350 DATA 189,216,005,032,057,193
                                  :rem  98
6400 DATA 032,159,193,120,143,112
                                  :rem  80
6450 DATA 000,143,000,174,215,005
                                  :rem  70
6500 DATA 189,216,005,032,057,193
                                  :rem  95
6550 DATA 032,159,193,120,143,152
                                  :rem  90
6600 DATA 000,183,000,032,127,007
                                  :rem  68
6650 DATA 096,000,001,002,003,004
                                  :rem  64
6700 DATA 005,006,007,008,029,030
                                  :rem  75
6750 DATA 029,030,024,030,029,030
                                  :rem  77
6800 DATA 029,191,000,000,000,255
                                  :rem  70
6850 DATA 255,254,128,000,002,159
                                  :rem  92
6900 DATA 125,242,159,069,242,159
                                  :rem 106
6950 DATA 069,242,159,125,242,128
                                  :rem 107
7000 DATA 000,002,159,125,242,145
                                  :rem  72
7050 DATA 085,018,145,085,018,159
                                  :rem 103
7100 DATA 125,242,128,000,002,159
                                  :rem  74
7150 DATA 125,242,159,069,242,159
                                  :rem 104
7200 DATA 069,242,159,125,242,128
                                  :rem  96
7250 DATA 000,002,255,255,254,000
                                  :rem  73
7300 DATA 000,000,000,000,000,000
                                  :rem  32
7350 DATA 191,000,000,000,255,255
                                  :rem  72
7400 DATA 254,131,199,130,135,079
                                  :rem  97
7450 DATA 194,142,125,226,156,003
                                  :rem  92
7500 DATA 242,156,003,242,188,007
                                  :rem  89
7550 DATA 250,190,007,250,190,115
                                  :rem  87
7600 DATA 250,191,123,250,190,063
                                  :rem  85
7650 DATA 250,188,015,250,156,007
                                  :rem  96
7700 DATA 242,158,007,242,143,015
                                  :rem  87
7750 DATA 226,135,159,194,131,223
                                  :rem 101
7800 DATA 130,255,255,254,000,000
                                  :rem  76
```

```
7850 DATA 000,000,000,000,004,173
                                :rem  57
7900 DATA 207,005,174,210,005,172
                                :rem  82
7950 DATA 213,005,141,210,005,142
                                :rem  75
8000 DATA 213,005,140,207,005,076
                                :rem  73
8050 DATA 041,005,173,208,005,174
                                :rem  83
8100 DATA 211,005,172,214,005,141
                                :rem  68
8150 DATA 211,005,142,214,005,140
                                :rem  69
8200 DATA 208,005,076,041,005,173
                                :rem  81
8250 DATA 209,005,174,212,005,172
                                :rem  85
8300 DATA 215,005,141,212,005,142
                                :rem  69
8350 DATA 215,005,140,209,005,076
                                :rem  85
8400 DATA 041,005,173,207,005,174
                                :rem  81
8450 DATA 210,005,172,213,005,141
                                :rem  74
8500 DATA 213,005,142,207,005,140
                                :rem  72
8550 DATA 210,005,076,041,005,173
                                :rem  82
8600 DATA 208,005,174,211,005,172
                                :rem  82
8650 DATA 214,005,141,214,005,142
                                :rem  78
8700 DATA 208,005,140,211,005,076
                                :rem  79
8750 DATA 041,005,173,209,005,174
                                :rem  91
8800 DATA 212,005,172,215,005,141
                                :rem  77
8850 DATA 215,005,142,209,005,140
                                :rem  84
8900 DATA 212,005,076,041,005,173
                                :rem  83
8950 DATA 207,005,174,208,005,172
                                :rem  95
9000 DATA 209,005,141,208,005,142
                                :rem  75
9050 DATA 209,005,140,207,005,076
                                :rem  84
9100 DATA 041,005,173,210,005,174
                                :rem  73
9150 DATA 211,005,172,212,005,141
                                :rem  72
9200 DATA 211,005,142,212,005,140
                                :rem  64
9250 DATA 210,005,076,041,005,173
                                :rem  80
9300 DATA 213,005,174,214,005,172
                                :rem  79
9350 DATA 215,005,141,214,005,142
                                :rem  77
9400 DATA 215,005,140,213,005,076
                                :rem  77
9450 DATA 041,005,173,207,005,174
                                :rem  87
9500 DATA 208,005,172,209,005,141
                                :rem  83
9550 DATA 209,005,142,207,005,140
                                :rem  83
9600 DATA 208,005,076,041,005,173
                                :rem  86
9650 DATA 210,005,174,211,005,172
                                :rem  81
9700 DATA 212,005,141,212,005,142
                                :rem  71
9750 DATA 210,005,140,211,005,076
                                :rem  78
9800 DATA 041,005,173,213,005,174
                                :rem  83
9850 DATA 214,005,172,215,005,141
                                :rem  85
9900 DATA 215,005,142,213,005,140
                                :rem  76
9950 DATA 214,005,076,041,005,162
                                :rem  89
10000 DATA 008,138,157,207,005,202
                                :rem 122
10050 DATA 016,249,076,041,005,162
                                :rem 130
10100 DATA 250,169,014,157,255,139
                                :rem 138
10150 DATA 157,249,140,157,243,141
                                :rem 138
10200 DATA 157,237,142,202,208,241
                                :rem 126
10250 DATA 096,160,008,185,207,005
                                :rem 136
10300 DATA 170,185,189,007,133,112
                                :rem 132
10350 DATA 185,198,007,133,113,152
                                :rem 138
10400 DATA 072,160,000,189,207,007
                                :rem 125
10450 DATA 145,112,200,145,112,200
                                :rem 112
10500 DATA 189,216,007,145,112,200
                                :rem 126
10550 DATA 145,112,160,080,189,225
                                :rem 137
10600 DATA 007,145,112,200,145,112
                                :rem 114
10650 DATA 200,189,234,007,145,112
                                :rem 132
```

```
10700 DATA 200,145,112,104,168,136
                                  :rem  124
10750 DATA 016,197,096,033,038,043
                                  :rem  146
10800 DATA 193,198,203,097,102,107
                                  :rem  142
10850 DATA 141,141,141,141,141,141
                                  :rem  120
10900 DATA 142,142,142,014,014,014
                                  :rem  116
10950 DATA 014,007,005,014,002,004
                                  :rem  113
11000 DATA 014,014,014,007,005,014
                                  :rem  104
11050 DATA 002,004,014,014,007,005
                                  :rem  105
11100 DATA 014,002,004,014,014,014
                                  :rem   99
11150 DATA 007,005,014,002,004,014
                                  :rem  106
11200 DATA 014,014,014,000,003  :rem  160

READY.                          :rem  173
```

Programma 2

```
20 POKE 53280,0:POKE 53281,0:POKE 646,5:P
   RINT"{CLR}"                    :rem  191
30 FORI=1TO10:PRINT"{GIU'}":NEXT:rem  154
40 PRINTTAB(5)"[<4>]{ 2 SPAZI}PROGRAMMA"
                                  :rem  207
50 PRINTTAB(5)"{ 3 SPAZI}CONVERTITORE DI
   FILE"                          :rem  228
60 PRINTTAB(5)"{ 3 SPAZI}PER SISTEMA OPER
   ATIVO GEOS"                    :rem  120
70 PRINT"{GIU'}{RVS}[<8>]GEOCONVERTER
   {OFF}{GIU'}{GRN}"              :rem   74
80 INPUT"FILE DA CONVERTIRE";GF$:rem  206
90 PRINT"{GIU'}SEARCHING FOR "GF$
                                  :rem  119
100 HD$="":FOR I=1 TO 4:READ HE:HD$=HD$+C
    HR$(HE):NEXT                  :rem  174
110 FOR I=1TO5:READIE:ID$=ID$+CHR$(IE):NE
    XT                            :rem   73
120 NL$="":T$=CHR$(18):S$=CHR$(1):OPEN 15
    ,8,15,"I0:":OPEN 2,8,2,"#"  :rem  203
130 GOSUB360:GET #2,NT$,NS$      :rem  255
140 FOR E=0 TO 7                 :rem    8
150 D$=NL$:GET#2,BS:I=1:IFB$=NL$ THEN210
                                  :rem    6
160 IF ASC(B$)<>130 THEN210      :rem  132
170 GET#2,HT$,HS$:I=3            :rem  151
180 GET#2 B$:I=I+1               :rem  153
190 IF ASC(B$)=160 THEN210       :rem   77
200 D$=D$+B$:GOTO180             :rem   60
210 FOR I=I TO 31:GET#2,B$:NEXT :rem  202
220 IF D$=GF$ THEN250            :rem   63
230 NEXT E:IF NT$=NL$ THEN250    :rem  105
240 T$=NT$:S$=NS$:GOTO130        :rem  203
250 IF D$=NL$ THENPRINT"{GIU'}{RVS}FILE N
    OT FOUND{OFF}":GOTO350       :rem  214
260 PRINT"{GIU'}CONVERSIONE DI "GF$
                                  :rem    3
270 DT$=T$:DS$=S$:T$=HT$:S$=HS$:GOSUB360
                                  :rem   98
280 GET#2,MT$,MS$                :rem  176
290 FOR I=0 TO 65:GET #2,B$:NEXT:rem  192
300 GET#2,CT$,GT$:GOSUB360:PRINT#2,HD$;:G
    OSUB370:T$=DT$:S$=DS$:GOSUB360
                                  :rem   27
310 FOR I=0 TO 32*E+2:GET#2,B$:NEXT
                                  :rem  127
320 PRINT#2,MT$;MS$;:FORI=0 TO 15:GET#2,B
    $:NEXT                        :rem  252
330 PRINT#2,HT$;HS$;CHR$(0);GT$;:rem   80
340 PRINT#2,ID$;:GOSUB370:PRINT:PRINTGF$"
     CONVERTITO"                  :rem  117
350 CLOSE2:CLOSE15:END           :rem  103
360 U$="U1":GOTO380              :rem   39
370 U$="U2"                      :rem   27
380 PRINT#15,U$;2;0;ASC(T$+"0");ASC(S$+"0
    ")                            :rem   33
390 RETURN                       :rem  124
400 DATA 0,255,3,21,87,10,1,0,0 :rem  209
```

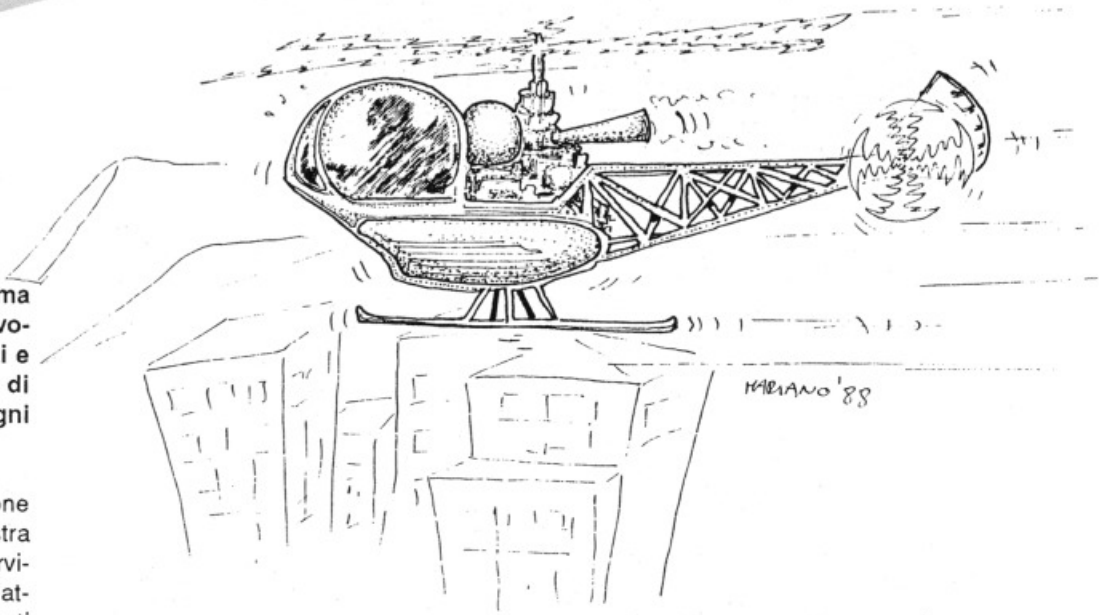
Piccola guida per l'input dei programmi

I programmi in BASIC listati su **SUPER-COMMODORE** contengono una particolare codifica dei caratteri di controllo (cursore, colore, reverse, eccetera) che permette di ottenere una maggiore leggibilità dei programmi.
Generalmente, questi listati contengono alcuni caratteri racchiusi tra parentesi graffe { }; queste ultime, che non esistono sulla tastiera del computer, non devono essere digitate, ma hanno unicamente lo scopo di indicare che i caratteri da esse racchiusi sono dei caratteri di controllo.
Ad esempio, **{GIU'}** indica che occorre premere una volta il tasto di cursore verso il basso, **{3 GIU'}** indica che il tasto di cursore verso il basso dovrà essere premuto tre volte.
Se tra le parentesi graffe è racchiuso un singolo carattere, quest'ultimo deve essere premuto insieme al tasto CTRL (ad esempio, incontrando **{A}** si dovrà premere il tasto CTRL insieme al tasto A).
Invece i caratteri racchiusi tra parentesi quadre e simboli di maggiore e minore **[< >]** devono essere premuti unitamente al tasto Commodore (nell'angolo inferiore sinistro della tastiera). Ad esempio, **[<A>]** indica che deve essere premuto il tasto Commodore insieme al tasto A.
Infine, alcuni caratteri racchiusi dalle parentesi graffe preceduti dalle lettere SH: cio indica che il carattere seguente deve essere digitato tenendo premuto il tasto SHIFT.
La tabella seguente riporta, per ogni carattere di controllo, la codifica utilizzata nei nostri listati.
I listati in linguaggio macchina (totalmente numerici) non possono invece essere copiati direttamente con il computer, ma richiedono l'utilizzo dello speciale programma MLX, riportato, insieme alle istruzioni per il suo utilizzo, in altra parte della rivista.

Quando leggete:	Premete:	Vedrete:	Quando leggete:	Premete:	Vedrete:	Quando leggete:	Premete:	Vedrete:
{CLR}	SHIFT CLR/HOME		{CYN}	CTRL 4		[<7>]	C 7	
{HOME}	CLR/HOME		{PUR}	CTRL 5		[<8>]	C 8	
{SU'}	SHIFT ⇑ CRSR ⇓		{GRN}	CTRL 6		{F1}	f1	
{GIU'}	⇑ CRSR ⇓		{BLU}	CTRL 7		{F2}	f2	
{SIN}	SHIFT ⇐ CRSR ⇒		{YEL}	CTRL 8		{F3}	f3	
{DES}	⇐ CRSR ⇒		[<1>]	C 1		{F4}	f4	
{RVS}	CTRL 9		[<2>]	C 2		{F5}	f5	
{OFF}	CTRL 0		[<3>]	C 3		{F6}	f6	
{BLK}	CTRL 1		[<4>]	C 4		{F7}	f7	
{WHT}	CTRL 2		[<5>]	C 5		{F8}	f8	
{RED}	CTRL 3		[<6>]	C 6				

PLAY

Chopper Pilot



di **C.Boss**
trad. ed adatt. di **P.Ferrari**

Con questo eccezionale programma potete diventare piloti di elicottero, volando attraverso montagne, palazzi e foreste. Sono disponibili più livelli di difficoltà per adattare il gioco ad ogni esigenza.

Chopper Pilot è un gioco di simulazione per il C64 che metterà alla prova la vostra abilità Come piloti di elicottero in un servizio di soccorso. L'elicottero vi porterà attraverso vari tipi di terreno comprendenti città e zone infestate da linee elettriche e telefoniche; dovrete cercare, per accumulare più punti possibile, di toccare con il vostro elicottero delle bandiere visualizzate sullo schermo.
Per guadagnare dei punti, dovrete cercare di volare il più basso possibile: più in basso volerete, più punti guadagnerete. Attenzione però: potreste toccare il terreno e perdere dei punti! Nella vita reale un solo errore risulterebbe fatale; in Chopper Pilot tuttavia, potrete commettere ben 25 errori per ogni livello.
Sono disponibili 5 livelli di difficoltà, ciascuno più complesso del precedente: il terreno diventerà infatti sempre più insidioso man mano che avanzerete tra i livelli.
Durante il volo, coma un vero pilota dovrete tenere continuamente sott'occhio sia gli strumenti di bordo che il panorama attraverso il quale volate. Dovrete in particolare prestare attenzione a tre fattori: il tempo, le miglia e gli errori.
Se scade il tempo massimo oppure se il vostro punteggio è troppo basso al termine del percorso, non potrete passare al livello successivo; per procedere, il punteggio dovrà infatti essere maggiore o uguale al bonus visualizzato nell'angolo inferiore destro dello schermo.
Se commettete 25 errori la simulazione ha termine, anche se avete ancora una riserva in tempo o in miglia. Quando commettete 20 errori, il colore di fondo dello schermo passerà al giallo Come segnale di avvertimento.

Come volare con l'elicottero

Dopo aver caricato il programma, inserite un joystick in porta 2 e date il RUN. Potete modificare, se lo desiderate, il colore del quadro superiore dello schermo: prima di iniziare un livello muovete la linea del joystick per cambiare colore. Il gioco inizia quando premete il pulsante di fuoco, mentre il joystick permette di controllare la vostra altitudine. Tirate la cloche verso di voi per salire, spingetela in avanti per scendere. Il pulsante di fuoco è l'acceleratore: tenetelo premuto per aumentare la velocità dell'elicottero. Se non toccate frequentemente questo pulsante, l'elicottero perderà quota ed atterrerà, facendovi perdere tempo e carburante.
Come detto prima, è possibile guadagnare punti toccando alcune bandiere poste lungo il percorso. Guadagnerete in particolare 100 punti se farete girare una bandiera nera toccandola con i vostri pattini di atterraggio. Prestate tuttavia attenzione: se volate troppo bassi quando toccate la bandiera, potrete romperla ottenendo un errore invece dei 100 punti.

Se non fate girare le bandiere, non otterrete i punti sufficienti per passare al livello successivo. Attenzione inoltre ai pali del telefono ed agli alberi che si trovano alla stessa altezza delle bandiere, e possono procurare spiacevoli collisioni. Stormi di uccelli possono collidere con voi provocando altrettanto spiacevoli effetti.

Note per la digitazione del programma

Se si dispone della cassetta allegata alla rivista, è sufficiente posizionarsi con il nastro in corrispondenza dell'inizio del programma e digitare:

LOAD

Il programma andrà quindi mandato in esecuzione digitando:

RUN

Ricordiamo che per conoscere il punto esatto di inizio dei vari programmi su cassetta è sufficiente inserire quest'ultima completamente riavvolta nel registratore, azzerare il contanastro e digitare:

LOAD"*"

Dal momento che sicuramente non esiste sulla cassetta alcun programma di nome "*", il computer passerà in rassegna tutti i programmi incontrati visualizzandone il nome con il messaggio:

FOUND XXXX

Sarà quindi utile annotarsi su un foglio i nomi dei programmi e la relativa posizione del contanastro (sottrarre tre o quattro unità dal valore corrispondente all'apparizione del messaggio FOUND...).
Il programma potrà quindi essere risalvato su disco con un normale comando SAVE, proprio come se si trattasse di un normale programma BASIC.

Gli abbonati alla sola rivista dovranno invece usare il programma MLX (vedere in altra parte della rivista) per digitare il listato in linguaggio macchina.
La procedura da seguire, in questo caso, è:

1. Accendere il computer e digitare:

POKE44,35:POKE35*256,0:NEW
[RETURN]

2. Caricare in memoria MLX (che sarà stato precedentemente digitato e salvato), e rispondere alle sue richieste circa gli indirizzi iniziale e finale con:

indirizzo iniziale: 2049
indirizzo finale: 8848

Dopo avere digitato e salvato su disco il programma tramite MLX, esso potrà essere ricaricato ed eseguito come un normale programma BASIC.

Chopper Pilot

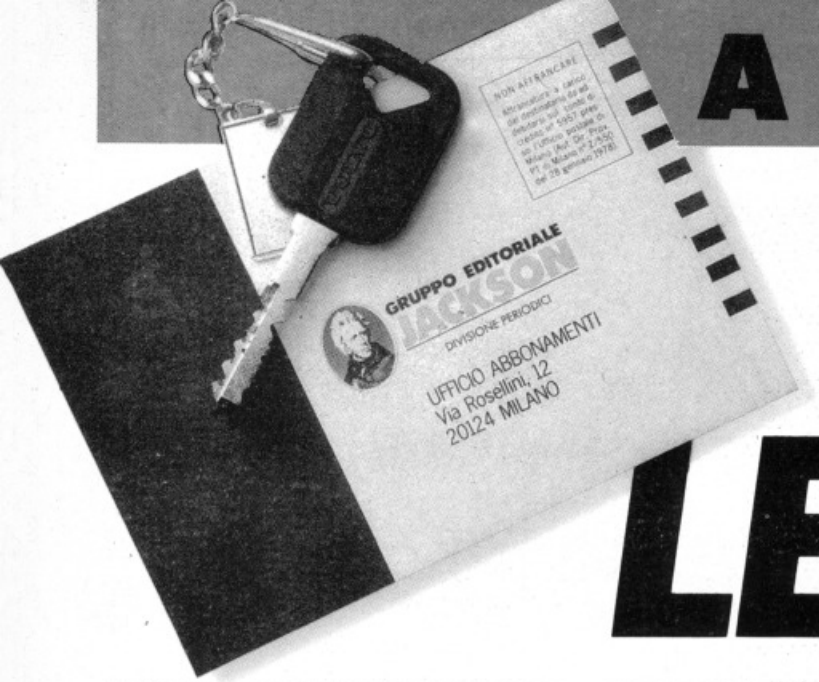
```
2049 :011,008,010,000,158,050,238
2055 :052,050,048,000,000,000,157
2061 :032,172,172,172,032,066,147
2067 :089,032,067,072,082,073,178
2073 :083,032,066,079,083,083,195
2079 :032,172,172,172,000,000,067
2085 :000,255,255,255,255,255,032
2091 :255,255,255,255,255,255,037
2097 :255,255,255,255,255,255,043
2103 :255,255,255,255,255,255,049
2109 :255,255,255,000,000,000,058
2115 :240,000,000,255,255,255,048
2121 :000,003,000,000,042,128,246
2127 :000,150,160,002,086,160,125
2133 :009,118,168,037,118,170,193
2139 :149,246,162,149,118,162,053
2145 :149,246,170,149,234,162,183
2151 :165,234,162,170,170,170,150
2157 :042,170,170,002,170,168,063
2163 :000,128,128,000,128,128,115
2169 :008,128,128,010,170,168,221
2175 :000,000,000,000,000,000,127
2181 :000,252,000,000,060,000,189
2187 :000,000,000,000,000,000,139
2193 :048,000,000,048,000,000,241
2199 :048,170,170,252,008,130,161
2205 :252,008,138,176,168,168,043
2211 :048,010,128,048,042,000,183
2217 :000,168,000,000,128,000,209
2223 :000,000,000,000,000,000,175
2229 :000,000,000,000,000,000,181
2235 :000,000,000,000,000,000,187
2241 :000,000,000,240,000,000,177
2247 :255,252,000,003,060,000,001
2253 :042,128,000,150,160,002,175
2259 :086,160,009,118,168,037,021
2265 :118,170,149,246,162,149,187
2271 :118,162,149,246,170,149,193
2277 :234,162,165,234,162,170,076
2283 :170,170,042,170,170,002,191
2289 :170,168,000,128,128,000,067
2295 :128,128,008,128,128,010,009
2301 :170,168,000,000,000,000,079
2307 :000,000,000,000,000,000,003
2313 :000,000,000,000,000,000,009
2319 :000,000,000,000,000,204,219
2325 :000,000,204,170,170,240,037
2331 :008,130,188,008,138,236,223
2337 :168,168,204,010,128,000,199
2343 :042,000,000,168,000,000,249
2349 :128,000,000,000,000,000,173
2355 :000,000,000,000,000,000,051
2361 :000,000,000,000,000,000,057
2367 :000,000,000,015,015,015,108
2373 :008,008,008,008,008,248,101
2379 :248,248,008,008,008,008,091
2385 :008,000,000,000,024,040,153
2391 :072,008,008,008,062,008,253
2397 :062,008,008,008,008,028,215
2403 :122,095,111,060,008,008,247
2409 :008,000,144,000,073,000,074
```

```
2415 :145,000,072,000,000,076,148
2421 :217,009,000,000,000,000,087
2427 :000,000,000,000,000,000,123
2433 :000,000,000,000,000,000,129
2439 :000,000,000,000,000,000,135
2445 :000,000,000,000,000,000,141
2451 :000,000,000,000,000,000,147
2457 :000,000,197,009,000,000,103
2463 :000,000,000,000,000,000,159
2469 :000,000,000,000,000,000,165
2475 :000,000,000,000,000,000,171
2481 :000,000,000,000,000,000,177
2487 :217,009,000,000,000,000,153
2493 :000,000,000,000,000,000,189
2499 :000,000,000,000,000,000,195
2505 :000,000,000,000,000,000,201
2511 :000,000,000,000,000,000,207
2517 :000,000,000,000,032,227,216
2523 :029,076,158,014,173,119,020
2529 :009,072,173,120,009,072,168
2535 :173,121,009,072,173,122,133
2541 :009,072,173,123,009,072,183
2547 :173,145,009,141,119,009,071
2553 :173,119,009,072,173,146,173
2559 :009,141,119,009,173,119,057
2565 :009,072,238,125,009,173,119
2571 :125,009,056,233,020,240,182
2577 :002,176,003,076,063,010,091
2583 :173,248,007,141,119,009,208
2589 :173,119,009,056,233,033,140
2595 :208,003,076,053,010,169,042
2601 :033,141,248,007,169,034,161
2607 :141,249,007,076,063,010,081
2613 :169,035,141,248,007,169,054
2619 :036,141,249,007,173,178,075
2625 :002,141,121,009,173,179,178
2631 :002,141,122,009,173,122,128
2637 :009,056,233,026,208,003,100
2643 :076,178,013,238,121,009,206
2649 :173,121,009,141,178,002,201
2655 :173,121,009,056,237,122,045
2661 :009,240,002,176,003,076,095
2667 :178,013,169,000,141,178,018
2673 :002,173,125,009,024,105,039
2679 :015,141,125,009,173,169,239
2685 :009,024,105,001,141,169,062
2691 :009,173,170,009,105,000,085
2697 :141,170,009,173,188,002,052
2703 :141,119,009,173,119,009,201
2709 :056,233,000,240,003,076,245
2715 :198,010,173,223,002,141,134
2721 :120,009,238,120,009,173,062
2727 :120,009,141,223,002,173,067
2733 :120,009,056,233,020,240,083
2739 :002,176,003,076,217,010,151
2745 :169,000,141,223,002,169,121
2751 :001,141,119,009,076,217,242
2757 :010,173,027,212,041,003,151
2763 :141,119,009,173,119,009,005
2769 :056,233,003,208,003,076,020
2775 :140,010,173,119,009,141,039
2781 :181,002,173,188,002,141,140
2787 :122,009,173,119,009,056,203
2793 :233,000,208,003,076,067,052
2799 :011,173,119,009,056,233,072
2805 :002,208,003,076,026,011,059
2811 :173,122,009,024,109,130,050
2817 :009,141,122,009,173,122,065
2823 :009,056,233,020,240,002,055
2829 :176,003,076,067,011,169,003
2835 :020,141,122,009,076,067,198
2841 :011,173,122,009,056,233,117
2847 :000,208,003,076,067,011,140
2853 :173,122,009,056,237,130,252
2859 :009,240,002,144,003,076,005
2865 :057,011,206,122,009,076,018
2871 :067,011,173,122,009,056,237
2877 :237,130,009,141,122,009,197
2883 :032,053,029,169,208,141,187
2889 :145,009,169,002,141,146,173
2895 :009,169,000,141,119,009,014
2901 :173,145,009,141,098,011,150
2907 :173,146,009,141,099,011,158
2913 :173,000,000,141,120,009,028
2919 :173,145,009,024,105,001,048
2925 :141,145,009,173,146,009,220
2931 :105,000,141,146,009,173,177
2937 :145,009,133,251,173,146,210
2943 :009,133,252,173,120,009,055
2949 :160,000,145,251,173,145,239
2955 :009,056,233,002,141,145,213
2961 :009,173,146,009,233,000,203
2967 :141,146,009,238,119,009,045
2973 :173,119,009,056,233,021,000
2979 :240,003,076,085,011,173,239
2985 :122,009,141,188,002,173,036
2991 :122,009,056,233,000,240,067
2997 :003,076,224,011,173,149,049
3003 :009,141,119,009,173,150,020
3009 :009,141,120,009,173,135,012
3015 :009,056,237,119,009,208,069
3021 :003,076,218,011,173,119,037
3027 :009,141,135,009,076,224,037
3033 :011,173,120,009,141,135,038
3039 :009,169,000,141,145,009,184
3045 :169,004,141,146,009,169,099
3051 :000,141,195,009,169,216,197
3057 :141,196,009,169,000,141,129
3063 :119,009,169,032,141,120,069
3069 :009,169,026,141,121,009,216
3075 :173,121,009,056,237,122,209
3081 :009,141,121,009,169,000,202
3087 :141,122,009,173,122,009,079
3093 :024,105,002,141,122,009,168
```

```
3099 :173,122,009,056,237,121,233
3105 :009,240,002,176,003,076,027
3111 :078,012,169,160,141,120,207
3117 :009,173,122,009,141,123,110
3123 :009,173,123,009,056,237,146
3129 :121,009,141,123,009,173,121
3135 :123,009,056,233,001,240,213
3141 :003,076,078,012,169,098,249
3147 :141,120,009,173,145,009,160
3153 :133,251,173,146,009,133,158
3159 :252,173,120,009,160,000,033
3165 :145,251,173,145,009,024,072
3171 :105,040,141,145,009,173,200
3177 :146,009,105,000,141,146,140
3183 :009,173,195,009,133,251,113
3189 :173,196,009,133,252,173,029
3195 :135,009,160,000,145,251,055
3201 :173,195,009,024,105,040,163
3207 :141,195,009,173,196,009,090
3213 :105,000,141,196,009,238,062
3219 :119,009,173,119,009,056,120
3225 :233,013,240,003,076,018,224
3231 :012,032,246,030,173,031,171
3237 :208,041,003,141,119,009,174
3243 :173,119,009,141,219,002,066
3249 :173,119,009,141,221,002,074
3255 :032,100,033,173,219,002,230
3261 :141,119,009,173,119,009,247
3267 :056,233,000,208,003,076,003
3273 :001,013,173,153,009,024,062
3279 :105,001,141,153,009,173,021
3285 :154,009,105,000,141,154,008
3291 :009,173,182,009,141,119,084
3297 :009,173,119,009,056,233,056
3303 :000,208,003,076,175,013,194
3309 :173,181,009,056,233,025,146
3315 :141,181,009,173,182,009,170
3321 :233,000,141,182,009,076,122
3327 :175,013,173,179,002,141,170
3333 :119,009,173,119,009,056,234
3339 :233,026,208,003,076,175,220
3345 :013,173,209,002,141,120,163
3351 :009,173,134,009,141,121,098
3357 :009,014,120,009,014,120,059
3363 :009,173,121,009,056,237,128
3369 :120,009,141,121,009,173,102
3375 :121,009,056,233,008,240,202
3381 :002,144,003,076,079,013,114
3387 :173,181,009,024,105,005,044
3393 :141,181,009,173,182,009,248
3399 :105,000,141,182,009,076,072
3405 :175,013,173,121,009,056,112
3411 :233,016,240,002,144,003,209
3417 :076,112,013,173,181,009,141
3423 :024,105,004,141,181,009,047
3429 :173,182,009,105,000,141,199
3435 :182,009,076,175,013,173,223
3441 :121,009,056,233,024,240,028
3447 :002,144,003,076,145,013,246
3453 :173,181,009,024,105,002,107
3459 :141,181,009,173,182,009,058
3465 :105,000,141,182,009,076,138
3471 :175,013,173,121,009,056,178
3477 :233,036,240,002,144,003,039
3483 :076,175,013,173,181,009,014
3489 :024,105,001,141,181,009,110
3495 :173,182,009,105,000,141,009
3501 :182,009,076,231,013,173,089
3507 :031,208,041,003,141,219,054
3513 :002,141,221,002,032,100,171
3519 :033,173,220,002,141,119,111
3525 :009,169,025,141,120,009,158
3531 :206,120,009,173,120,009,072
3537 :056,233,000,240,003,076,049
3543 :203,013,206,119,009,173,170
3549 :119,009,056,233,000,240,110
3555 :003,076,198,013,173,219,141
3561 :002,041,003,141,119,009,036
3567 :169,000,141,219,002,169,171
3573 :014,141,120,009,173,119,053
3579 :009,056,233,000,208,003,248
3585 :076,009,014,169,002,141,156
3591 :120,009,173,120,009,141,067
3597 :032,208,173,221,002,141,022
3603 :119,009,173,119,009,056,248
3609 :233,000,208,003,076,035,068
3615 :014,032,022,032,169,002,046
3621 :168,169,019,170,024,032,107
3627 :240,255,173,153,009,141,246
3633 :171,009,173,154,009,141,194
3639 :172,009,032,030,026,173,241
3645 :179,002,141,123,009,014,017
3651 :123,009,014,123,009,169,002
3657 :104,141,120,009,173,120,228
3663 :009,056,237,123,009,141,142
3669 :120,009,169,000,141,123,135
3675 :009,173,120,009,141,171,202
3681 :009,173,123,009,141,172,212
3687 :009,169,016,168,169,019,141
3693 :170,024,032,240,255,032,094
3699 :030,026,104,141,120,009,033
3705 :104,141,119,009,173,119,018
3711 :009,141,145,009,173,120,212
3717 :009,141,146,009,104,141,171
3723 :123,009,104,141,122,009,135
3729 :104,141,121,009,104,141,253
3735 :120,009,104,141,119,009,141
3741 :096,169,000,141,219,002,016
3747 :169,001,141,182,002,169,059
3753 :001,141,130,009,169,184,035
3759 :141,167,009,169,011,141,045
3765 :168,009,169,005,141,119,024
3771 :009,169,005,141,120,009,128
3777 :173,119,009,141,149,009,025
```

```
3783 :173,120,009,141,150,009,033
3789 :169,000,141,181,009,169,106
3795 :000,141,182,009,169,000,200
3801 :141,153,009,169,000,141,062
3807 :154,009,169,180,141,140,248
3813 :009,169,008,141,218,002,008
3819 :169,025,141,220,002,169,193
3825 :080,141,157,009,169,070,099
3831 :141,158,009,032,204,017,040
3837 :173,181,009,141,145,009,143
3843 :173,182,009,141,146,009,151
3849 :169,080,141,147,009,169,212
3855 :070,141,148,009,032,165,068
3861 :025,173,121,009,056,233,126
3867 :000,208,003,076,185,016,003
3873 :169,002,141,130,009,169,141
3879 :208,141,167,009,169,007,228
3885 :141,168,009,169,006,141,167
3891 :119,009,169,005,141,120,102
3897 :009,173,119,009,141,149,145
3903 :009,173,120,009,141,150,153
3909 :009,169,140,141,140,009,165
3915 :169,000,141,153,009,169,204
3921 :000,141,154,009,169,008,050
3927 :141,218,002,169,020,141,010
3933 :220,002,169,168,141,157,182
3939 :009,169,097,141,158,009,170
3945 :032,204,017,173,181,009,209
3951 :141,145,009,173,182,009,002
3957 :141,146,009,169,168,141,123
3963 :147,009,169,097,141,148,066
3969 :009,032,165,025,173,121,142
3975 :009,056,233,000,208,003,132
3981 :076,185,016,169,003,141,219
3987 :130,009,169,208,141,167,203
3993 :009,169,007,141,168,009,144
3999 :169,009,141,119,009,169,007
4005 :002,141,120,009,173,119,217
4011 :009,141,149,009,173,120,004
4017 :009,141,150,009,169,150,037
4023 :141,140,009,169,000,141,015
4029 :153,009,169,000,141,154,047
4035 :009,169,006,141,218,002,228
4041 :169,015,141,220,002,169,149
4047 :024,141,157,009,169,121,060
4053 :141,158,009,032,204,017,006
4059 :173,181,009,141,145,009,109
4065 :173,182,009,141,146,009,117
4071 :169,024,141,147,009,169,122
4077 :121,141,148,009,032,165,085
4083 :025,173,121,009,056,233,092
4089 :000,208,003,076,185,016,225
4095 :169,005,141,130,009,169,110
4101 :208,141,167,009,169,007,194
4107 :141,168,009,169,002,141,129
4113 :119,009,169,008,141,120,071
4119 :009,173,119,009,141,149,111
4125 :009,173,120,009,141,150,119
4131 :009,169,160,141,140,009,151
4137 :169,000,141,153,009,169,170
4143 :000,141,154,009,169,004,012
4149 :141,218,002,169,010,141,222
4155 :220,002,169,160,141,157,140
4161 :009,169,140,141,158,009,179
4167 :032,204,017,173,181,009,175
4173 :141,145,009,173,182,009,224
4179 :141,146,009,169,160,141,081
4185 :147,009,169,140,141,148,075
4191 :009,032,165,025,173,121,108
4197 :009,056,233,000,208,003,098
4203 :076,185,016,169,007,141,189
4209 :130,009,169,208,141,167,169
4215 :009,169,007,141,168,009,110
4221 :169,004,141,119,009,169,224
4227 :010,141,120,009,173,119,191
4233 :009,141,149,009,173,120,226
4239 :009,141,150,009,169,170,023
4245 :141,140,009,169,000,141,237
4251 :153,009,169,000,141,154,013
4257 :009,169,002,141,218,002,190
4263 :169,005,141,220,002,169,105
4269 :000,141,157,009,169,000,137
4275 :141,158,009,032,204,017,228
4281 :032,228,255,141,119,009,201
4287 :173,119,009,056,233,000,013
4293 :240,003,076,185,016,169,118
4299 :014,168,169,001,170,024,237
4305 :032,240,255,169,071,141,093
4311 :120,009,032,046,029,169,108
4317 :065,141,120,009,032,046,122
4323 :029,169,077,141,120,009,004
4329 :032,046,029,169,069,141,207
4335 :120,009,032,046,029,169,132
4341 :032,141,120,009,032,046,113
4347 :029,169,079,141,120,009,030
4353 :032,046,029,169,086,141,248
4359 :120,009,032,046,029,169,156
4365 :069,141,120,009,032,046,174
4371 :029,169,082,141,120,009,057
4377 :032,046,029,169,014,168,227
4383 :169,003,170,024,032,240,157
4389 :255,169,065,141,120,009,028
4395 :032,046,029,169,071,141,019
4401 :120,009,032,046,029,169,198
4407 :065,141,120,009,032,046,212
4413 :029,169,073,141,120,009,090
4419 :032,046,029,169,078,141,050
4425 :120,009,032,046,029,169,222
4431 :032,141,120,009,032,046,203
4437 :029,169,089,141,120,009,130
4443 :032,046,029,169,047,141,043
4449 :120,009,032,046,029,169,246
4455 :078,141,120,009,032,046,017
4461 :029,169,063,141,120,009,128
```

```
4467 :032,046,029,169,029,141,049
4473 :120,009,032,046,029,169,014
4479 :000,141,204,000,032,228,220
4485 :255,141,120,009,173,120,183
4491 :009,056,233,000,208,003,136
4497 :076,131,017,169,255,141,166
4503 :204,000,032,046,029,173,123
4509 :120,009,141,119,009,169,212
4515 :157,141,120,009,032,046,156
4521 :029,173,119,009,056,233,020
4527 :089,208,003,076,158,014,211
4533 :173,119,009,056,233,078,081
4539 :240,003,076,131,017,169,055
4545 :147,141,120,009,032,046,176
4551 :029,032,235,030,096,169,022
4557 :000,141,223,002,169,255,227
4563 :141,015,212,169,128,141,249
4569 :018,212,169,128,141,024,141
4575 :212,173,149,009,141,135,018
4581 :009,169,147,141,120,009,056
4587 :032,046,029,169,001,141,141
4593 :033,208,169,014,141,032,070
4599 :208,169,000,141,142,009,148
4605 :169,013,141,143,009,169,129
4611 :039,141,128,009,169,024,001
4617 :141,129,009,169,160,141,246
4623 :134,009,169,014,141,121,091
4629 :009,032,205,028,169,001,209
4635 :141,142,009,169,015,141,132
4641 :143,009,169,038,141,128,149
4647 :009,169,020,141,129,009,004
4653 :169,160,141,134,009,169,059
4659 :000,141,121,009,032,205,047
4665 :028,169,015,141,142,009,049
4671 :169,021,141,143,009,169,203
4677 :024,141,128,009,169,024,052
4683 :141,129,009,169,160,141,056
4689 :134,009,169,000,141,121,143
4695 :009,032,205,028,169,018,036
4701 :141,120,009,032,046,029,214
4707 :169,129,141,120,009,032,187
4713 :046,029,169,015,168,169,189
4719 :014,170,024,032,240,255,078
4725 :169,072,141,120,009,032,148
4731 :046,029,169,069,141,120,185
4737 :009,032,046,029,169,076,234
4743 :141,120,009,032,046,029,000
4749 :169,073,141,120,009,032,173
4755 :046,029,169,067,141,120,207
4761 :009,032,046,029,169,079,005
4767 :141,120,009,032,046,029,024
4773 :169,080,141,120,009,032,204
4779 :046,029,169,084,141,120,248
4785 :009,032,046,029,169,069,019
4791 :141,120,009,032,046,029,048
4797 :169,082,141,120,009,032,230
4803 :046,029,169,030,141,120,218
4809 :009,032,046,029,169,002,232
4815 :168,169,015,170,024,032,017
4821 :240,255,169,028,141,120,142
4827 :009,032,046,029,169,083,075
4833 :141,120,009,032,046,029,090
4839 :169,067,141,120,009,032,001
4845 :046,029,169,079,141,120,053
4851 :009,032,046,029,169,082,098
4857 :141,120,009,032,046,029,114
4863 :169,069,141,120,009,032,027
4869 :046,029,169,030,168,169,104
4875 :015,170,024,032,240,255,235
4881 :169,077,141,120,009,032,053
4887 :046,029,169,073,141,120,089
4893 :009,032,046,029,169,076,134
4899 :141,120,009,032,046,029,156
4905 :169,069,141,120,009,032,069
4911 :046,029,169,083,141,120,123
4917 :009,032,046,029,169,032,114
4923 :141,120,009,032,046,029,180
4929 :169,002,168,169,018,170,249
4935 :024,032,240,255,169,069,092
4941 :141,120,009,032,046,029,198
4947 :169,082,141,120,009,032,124
4953 :046,029,032,046,029,169,184
4959 :079,141,120,009,032,046,010
4965 :029,169,082,141,120,009,139
4971 :032,046,029,169,030,168,069
4977 :169,018,170,024,032,240,254
4983 :255,169,084,141,120,009,129
4989 :032,046,029,169,073,141,103
4995 :120,009,032,046,029,169,024
5001 :077,141,120,009,032,046,050
5007 :029,169,069,141,120,009,168
5013 :032,046,029,169,032,141,086
5019 :120,009,032,046,029,169,048
5025 :030,168,169,020,170,024,230
5031 :032,240,255,169,032,141,012
5037 :120,009,032,046,029,169,066
5043 :083,141,120,009,032,046,098
5049 :029,169,069,141,120,009,210
5055 :032,046,029,169,067,141,163
5061 :120,009,032,046,029,169,090
5067 :046,141,120,009,032,046,085
5073 :029,169,016,168,169,018,010
5079 :170,024,032,240,255,169,081
5085 :083,141,120,009,032,046,140
5091 :029,169,080,141,120,009,007
5097 :032,046,029,169,069,141,207
5103 :120,009,032,046,029,032,251
5109 :046,029,169,068,141,120,050
5115 :009,032,046,029,169,016,040
5121 :168,169,016,170,024,032,068
5127 :240,255,169,076,141,120,240
5133 :009,032,046,029,169,069,111
5139 :141,120,009,032,046,029,140
5145 :169,086,141,120,009,032,070
```



ABBONARS

SCOP
LE RIVIST

INDUSTRIA OGGI
Il mensile dell'alta tecnologia nell'industria moderna: soluzioni applicative e nuovi orientamenti in R&S, produzione e servizi.
Abb. annuo 10 numeri
lire 41.000
anzichè ~~lire 50.000~~

ELETTRONICA OGGI
La più autorevole rivista italiana di componenti, strumentazione ed elettronica professionale.
Abb. annuo 20 numeri
lire 79.000
anzichè ~~lire 100.000~~

EO NEWS SETTIMANALE
Il primo e unico settimanale professionale italiano di elettronica, strumentazione e automazione, con una sezione interamente dedicata ai nuovi prodotti.
Abb. annuo 40 numeri
lire 79.500

INFORMATICA OGGI MESE
L'informatica professionale: dall'elaborazione dati all'office automation. Servizi speciali e anticipazioni esclusive della Silicon Valley.
Abb. annuo 11 numeri
lire 40.000
anziché ~~lire 49.500~~

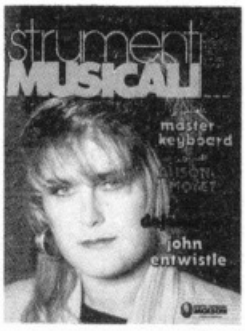
INFORMATICA OGGI SETTIMANALE
Il newsmagazine settimanale d'informatica professionale Jackson. In ogni numero, una sezione interamente dedicata ai nuovi prodotti hardware e software.
Abb. annuo 40 numeri
lire 80.000

PC WORLD MAGAZINE
La prima e unica rivista italiana per gli utenti di personal computer IBM Olivetti e compatibili.
Abb. annuo 11 numeri
lire 44.000
anzichè ~~lire 55.000~~
Abb. annuo 11 numeri
PC W.Magazine + PC Floppy
lire 105.000
anzichè
~~lire 132.000~~

NOI 128 & 64
La rivista con disco o cassetta dei package professionali, modelli applicativi e giochi intelligenti.
Abb. annuo 11 numeri
(con cassetta) lire 70.000
anzichè ~~lire 99.000~~
(con disco) lire 115.000
anzichè ~~lire 143.000~~

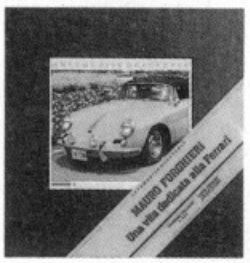
COMMODORE PROFESSIONAL
La rivista professionale per gli utenti di Commodore Amiga, C128 e C64.
Abb. annuo 10 numeri
lire 48.000
anzichè ~~lire 60.000~~

OLIVETTI PRODEST USER
L'unica rivista per gli utenti dei sistemi Olivetti Prodest PC128 e PC128S. Una guida all'uso indipendente e completa.
Abb. annuo 6 numeri
lire 20.000
anziche ~~lire 24.000~~



STRUMENTI MUSICALI
Il mensile per i professionisti della musica: audiotest, rassegne, computer music, servizi, interviste e recensioni delle ultime novità discografiche.
Abb. annuo 11 numeri
lire 35.000
anzichè ~~lire 44.000~~

NAUTICAL QUARTERLY
Il trimestrale di cultura nautica più prezioso e raffinato del mondo. Emozioni da leggere, guardare e conservare.
Abb. annuo 4 numeri
lire 70.000
anzichè ~~lire 80.000~~



AUTOMOBILE QUARTERLY
Il trimestrale più prestigioso e raffinato del mondo, dedicato all'auto, alla sua storia, ai suoi miti.
Abb. annuo 4 numeri
nella versione lusso, con copertina rigida.
lire 69.500

I È PIÙ COMODO

RI TUTTE TE JACKSON.

AUTOMAZIONE OGGI
Robotica, controllo numerico, CAD/CAM, sistemi flessibili... problemi e soluzioni per la nuova automazione industriale.
Abb. annuo 20 numeri lire 78.000 anzichè lire ~~100.000~~

TRASMISSIONE DATI E TELE-COMUNICAZIONI
Il mensile dei sistemi e servizi di comunicazione, trasmissione dati e telematica. In collaborazione con Data Communications.
Abb. annuo 11 numeri lire 44.000 anzichè lire ~~55.000~~

VIDEOTEL MAGAZINE
La rivista dei nuovi servizi interattivi telematici: applicazioni, fornitori di informazione, utilizzo.
Abb. annuo 6 numeri lire 20.000 anzichè lire ~~24.000~~

BIT
La prima rivista europea, la più famosa e autorevole in Italia, di personal, home, business computer, software e accessori.
Abb. annuo 11 numeri lire 43.000 anziché lire ~~55.000~~

COMPUTER GRAFICA & APPLICAZIONI
La rivista della grafica e dell'immagine con il computer: applicazioni pratiche per l'industria, le professioni e i servizi. Dal CAD/CAM alla pubblicità.
Abb. annuo 6 numeri lire 30.000 anzichè lire ~~36.000~~

SUPER COMMODORE 64 & 128
La prima rivista con cassetta o disco, dei programmi dedicati agli utenti home computer Commodore 64 e 128.
Abb. annuo 11 numeri (con cassetta) lire 66.000 anzichè lire ~~82.500~~

LA RIVISTA DI ATARI
La prima e unica rivista per gli utenti italiani dei sistemi Atari.
Abb. annuo 6 numeri lire 24.000 anzichè lire ~~30.000~~

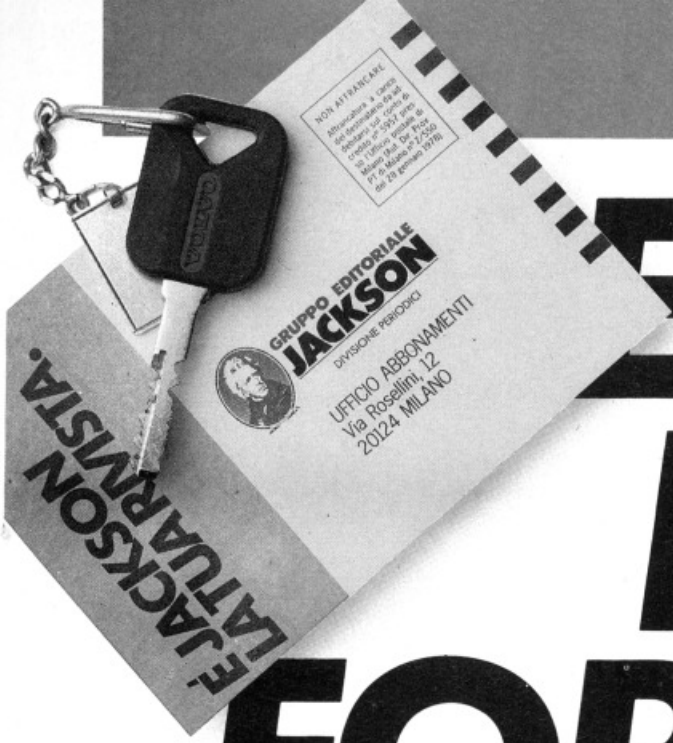
COMPUSCUOLA
L'informatica nella didattica: problemi esperienze e prospettive del computer nel mondo della scuola.
Abb. annuo 10 numeri lire 32.000 anzichè lire ~~40.000~~

FARE ELETTRONICA
La rivista per l'hobbista elettronico, il radioamatore, il riparatore radio-TV l'hardware dei personal computer.
Abb. annuo 12 numeri lire 39.000 anzichè lire ~~48.000~~

È JACKSON

LA TUA RIVISTA.

```
5151 :046,029,169,069,141,120,093
5157 :009,032,046,029,169,076,142
5163 :141,120,009,032,046,029,164
5169 :169,032,141,120,009,032,040
5175 :046,029,169,048,141,120,096
5181 :009,173,182,002,141,119,175
5187 :009,173,120,009,024,109,255
5193 :119,009,141,120,009,032,247
5199 :046,029,238,119,009,173,181
5205 :119,009,141,182,002,169,195
5211 :007,141,037,208,169,006,147
5217 :141,038,208,169,002,141,028
5223 :039,208,169,002,141,040,190
5229 :208,169,255,141,028,208,094
5235 :169,033,141,248,007,169,114
5241 :034,141,249,007,169,188,141
5247 :141,145,009,169,002,141,222
5253 :146,009,169,000,141,119,205
5259 :009,173,145,009,133,251,091
5265 :173,146,009,133,252,169,003
5271 :000,160,000,145,251,173,112
5277 :145,009,024,105,001,141,070
5283 :145,009,173,146,009,105,238
5289 :000,141,146,009,238,119,054
5295 :009,173,119,009,056,233,006
5301 :023,240,003,076,140,020,171
5307 :076,000,021,169,184,141,010
5313 :191,009,169,000,141,192,127
5319 :009,169,133,141,143,009,035
5325 :173,143,009,056,237,134,189
5331 :009,141,143,009,169,000,170
5337 :141,132,009,032,082,027,128
5343 :173,191,009,024,105,021,234
5349 :141,191,009,173,192,009,176
5355 :105,000,141,192,009,169,083
5361 :001,141,132,009,032,082,126
5367 :027,096,173,000,220,141,136
5373 :128,009,096,169,000,141,028
5379 :169,009,169,000,141,170,149
5385 :009,169,000,141,134,009,215
5391 :032,190,020,169,000,141,055
5397 :133,009,169,000,141,125,086
5403 :009,169,200,141,155,009,198
5409 :169,000,141,156,009,169,165
5415 :003,141,021,208,169,026,095
5421 :141,179,002,169,000,141,165
5427 :178,002,169,255,141,180,208
5433 :002,169,188,141,145,009,199
5439 :169,002,141,146,009,169,187
5445 :000,141,119,009,173,145,144
5451 :009,133,251,173,146,009,028
5457 :133,252,169,000,160,000,027
5463 :145,251,173,145,009,024,066
5469 :105,001,141,145,009,173,155
5475 :146,009,105,000,141,146,134
5481 :009,238,119,009,173,119,004
5487 :009,056,233,021,240,003,161
5493 :076,073,021,169,000,141,085
5499 :142,009,169,000,141,143,215
5505 :009,169,039,141,128,009,112
5511 :169,012,141,129,009,169,252
5517 :032,141,134,009,173,135,253
5523 :009,141,121,009,032,205,152
5529 :028,032,248,024,169,034,176
5535 :168,169,022,170,024,032,232
5541 :240,255,169,031,141,120,097
5547 :009,032,046,029,169,066,010
5553 :141,120,009,032,046,029,042
5559 :169,079,141,120,009,032,221
5565 :046,029,169,078,141,120,004
5571 :009,032,046,029,169,085,053
5577 :141,120,009,032,046,029,066
5583 :169,083,141,120,009,032,249
5589 :046,029,169,034,168,169,060
5595 :023,170,024,032,240,255,195
5601 :173,157,009,141,171,009,117
5607 :173,158,009,141,172,009,125
5613 :032,030,026,169,000,141,123
5619 :134,009,032,249,020,173,092
5625 :128,009,041,015,141,119,190
5631 :009,173,119,009,056,233,086
5637 :014,240,003,076,016,022,120
5643 :169,001,141,033,208,173,224
5649 :119,009,056,233,013,240,175
5655 :003,076,032,022,169,003,072
5661 :141,033,208,173,119,009,200
5667 :056,233,011,240,003,076,142
5673 :048,022,169,013,141,033,211
5679 :208,173,119,009,056,233,077
5685 :007,240,003,076,064,022,209
5691 :169,015,141,033,208,173,030
5697 :128,009,041,016,141,128,016
5703 :009,173,128,009,056,233,167
5709 :016,208,003,076,245,021,134
5715 :032,249,020,173,128,009,182
5721 :041,016,141,128,009,173,085
5727 :128,009,056,233,000,208,217
5733 :003,076,083,022,169,240,182
5739 :141,006,212,169,000,141,008
5745 :005,212,169,005,141,002,135
5751 :212,169,005,141,003,212,093
5757 :169,132,141,024,212,032,067
5763 :215,024,169,065,141,004,237
5769 :212,169,000,141,162,000,053
5775 :169,018,032,210,255,169,228
5781 :154,032,210,255,173,031,236
5787 :208,238,133,009,032,223,230
5793 :009,169,030,168,169,016,210
5799 :170,024,032,240,255,173,037
5805 :169,009,141,171,009,173,077
5811 :170,009,141,172,009,032,200
5817 :042,026,169,002,168,169,249
5823 :016,170,024,032,240,255,160
5829 :173,181,009,141,171,009,113
```



È TROVI LA FORTUNA.

ABBONARSI É PIÚ FACILE

Utilizzate il modulo di conto corrente postale già predisposto e/o la speciale "busta- abbonamenti" inseriti in questa rivista.

I FANTASTICI PREMI JACKSON

1 straordinaria Volvo 480 ES.
Linea morbida, filante, tentatrice: 1721 generosi cc, una perfetta tenuta di strada. Neppure l'aria le resiste!

REGOLAMENTO DEL CONCORSO

1 – Il Gruppo Editoriale Jackson S.p.A. promuove un concorso a premi in occasione della Campagna Abbonamenti 87/88. **2** – Per partecipare è sufficiente sottoscrivere, entro il 31.3.1988, un abbonamento a una delle 21 riviste Jackson. **3** – Sono previsti 304 premi da sorteggiare fra tutti gli abbonati. **4** – 1° premio, un'automobile Volvo 480 ES (1721 cc.). Gli altri 303 premi consistono in 3 personal computer professionali Honeywell Bull e in 300 telefoni. **5** – Gli abbonati a più di una rivista avranno diritto, per l'estrazione, all'inserimento del proprio nominativo tante volte quante sono le testate sottoscritte. **6** – L'estrazione dei 304 premi in palio avverrà presso la Sede della Jackson entro il 30.5.1988. **7** – L'elenco dei vincitori, ad estrazione avvenuta, sarà pubblicato su almeno 10 delle riviste Jackson. La vincita inoltre, sarà comunicata con lettera raccomandata a ciascuno dei sorteggiati. **8** – I premi verranno messi a disposizione degli aventi diritto entro 30 giorni dalla data dell'estrazione. **9** – Le spese di immatricolazione della Volvo 480 ES, nonchè l'eventuale controllo di manutenzione extragaranzia per i personal computer Honeywell Bull, saranno a carico dei rispettivi vincitori. **10** – I dipendenti, i familiari, i collaboratori del Gruppo Editoriale Jackson sono esclusi dal concorso.

300 simpatici telefoni rossi.
Realizzati appositamente per i vincitori del concorso Jackson, superleggeri, a tastiera, dotati della funzione di chiamata automatica.

3 favolosi Personal Computer professionali della Honeywell Bull.
I personal computer della nuovissima generazione, annunciati per la prima volta in occasione dello SMAU 87.

Aut. D.M. n. 4/49780 del 29/10/87

È JACKSON

LA TUA RIVISTA.

```
5835 :173,182,009,141,172,009,121
5841 :032,030,026,173,169,009,136
5847 :141,145,009,173,170,009,094
5853 :141,146,009,173,167,009,098
5859 :141,147,009,173,168,009,106
5865 :141,148,009,032,165,025,241
5871 :173,121,009,056,233,000,063
5877 :240,003,076,052,024,173,045
5883 :162,000,141,119,009,173,087
5889 :119,009,056,233,059,240,205
5895 :002,176,003,076,021,023,052
5901 :206,140,009,169,000,141,166
5907 :162,000,173,140,009,141,132
5913 :171,009,169,000,141,172,175
5919 :009,169,030,168,169,019,083
5925 :170,024,032,240,255,032,022
5931 :030,026,173,140,009,056,221
5937 :233,000,208,003,076,052,109
5943 :024,173,153,009,141,119,162
5949 :009,173,119,009,056,233,148
5955 :020,240,003,076,078,023,251
5961 :169,007,141,033,208,173,036
5967 :119,009,056,233,025,240,249
5973 :002,144,003,076,052,024,130
5979 :032,249,020,173,218,002,017
5985 :141,119,009,173,133,009,169
5991 :056,237,119,009,240,002,254
5997 :176,003,076,233,023,169,021
6003 :000,141,133,009,173,128,187
6009 :009,041,016,141,137,009,218
6015 :173,137,009,056,233,000,223
6021 :240,003,076,187,023,173,067
6027 :179,002,141,119,009,173,250
6033 :119,009,056,233,000,208,002
6039 :003,076,233,023,206,119,043
6045 :009,173,119,009,141,179,019
6051 :002,173,155,009,024,105,119
6057 :005,141,155,009,173,156,040
6063 :009,105,000,141,156,009,083
6069 :032,215,024,076,233,023,016
6075 :173,179,002,141,119,009,042
6081 :173,119,009,056,233,026,041
6087 :208,003,076,233,023,238,212
6093 :119,009,173,119,009,141,007
6099 :179,002,173,155,009,056,017
6105 :233,005,141,155,009,173,165
6111 :156,009,233,000,141,156,150
6117 :009,032,215,024,173,128,042
6123 :009,041,001,141,119,009,043
6129 :173,119,009,056,233,001,064
6135 :208,003,076,013,024,173,232
6141 :134,009,056,233,000,208,125
6147 :003,076,046,024,206,134,236
6153 :009,076,046,024,173,128,209
6159 :009,041,002,141,119,009,080
6165 :173,119,009,056,233,002,101
6171 :208,003,076,046,024,173,045
6177 :134,009,056,233,083,208,244
6183 :003,076,046,024,238,134,048
6189 :009,032,190,020,076,156,016
6195 :022,169,001,141,033,208,113
6201 :169,064,141,004,212,169,048
6207 :000,141,024,212,169,000,097
6213 :141,119,009,169,000,141,136
6219 :120,009,238,120,009,173,232
6225 :120,009,056,233,255,240,226
6231 :003,076,077,024,238,119,112
6237 :009,173,119,009,056,233,180
6243 :255,240,003,076,072,024,001
6249 :173,000,220,041,016,141,184
6255 :119,009,173,119,009,056,084
6261 :233,000,208,003,076,105,230
6267 :024,032,248,024,032,249,220
6273 :020,173,128,009,041,016,004
6279 :141,128,009,173,128,009,211
6285 :056,233,016,208,003,076,221
6291 :127,024,169,000,141,021,117
6297 :208,169,000,141,024,212,139
6303 :096,173,119,009,072,173,033
6309 :120,009,072,169,025,141,189
6315 :119,009,169,025,141,120,242
6321 :009,206,120,009,173,120,046
6327 :009,056,233,000,240,003,212
6333 :076,178,024,206,119,009,033
6339 :173,119,009,056,233,000,017
6345 :240,003,076,173,024,104,053
6351 :141,120,009,104,141,119,073
6357 :009,096,173,119,009,072,179
6363 :173,155,009,141,119,009,057
6369 :173,119,009,141,000,212,111
6375 :173,156,009,141,119,009,070
6381 :173,119,009,141,001,212,124
6387 :104,141,119,009,096,169,113
6393 :144,141,120,009,032,046,229
6399 :029,169,146,141,120,009,101
6405 :032,046,029,169,032,168,225
6411 :169,006,170,024,032,240,140
6417 :255,169,080,141,120,009,023
6423 :032,046,029,169,082,141,010
6429 :120,009,032,046,029,169,178
6435 :069,141,120,009,032,046,196
6441 :029,169,083,141,120,009,080
6447 :032,046,029,032,046,029,005
6453 :169,058,141,120,009,032,070
6459 :046,029,169,033,168,169,161
6465 :008,170,024,032,240,255,026
6471 :169,070,141,120,009,032,100
6477 :046,029,169,073,141,120,143
6483 :009,032,046,029,169,082,194
6489 :141,120,009,032,046,029,210
6495 :169,069,141,120,009,032,123
6501 :046,029,169,032,168,169,202
6507 :010,170,024,032,240,255,070
6513 :169,066,141,120,009,032,138
```

```
6519 :046,029,169,085,141,120,197
6525 :009,032,046,029,169,084,238
6531 :141,120,009,032,046,029,252
6537 :032,046,029,169,079,141,121
6543 :120,009,032,046,029,169,036
6549 :078,141,120,009,032,046,063
6555 :029,169,018,141,120,009,129
6561 :032,046,029,096,173,119,144
6567 :009,072,173,120,009,072,110
6573 :173,146,009,141,119,009,002
6579 :173,148,009,141,120,009,011
6585 :169,001,141,121,009,173,031
6591 :119,009,056,237,120,009,229
6597 :208,003,076,229,025,169,139
6603 :002,141,121,009,173,119,000
6609 :009,056,237,120,009,240,112
6615 :002,144,003,076,226,025,179
6621 :169,000,141,121,009,076,225
6627 :021,026,173,145,009,141,230
6633 :119,009,173,147,009,141,063
6639 :120,009,173,119,009,056,213
6645 :237,120,009,208,003,076,130
6651 :021,026,169,002,141,121,219
6657 :009,173,119,009,056,237,092
6663 :120,009,240,002,144,003,013
6669 :076,021,026,169,000,141,190
6675 :121,009,104,141,120,009,011
6681 :104,141,119,009,096,173,155
6687 :123,009,072,169,000,141,033
6693 :123,009,076,051,026,173,239
6699 :123,009,072,169,001,141,046
6705 :123,009,173,144,009,072,067
6711 :173,120,009,072,173,121,211
6717 :009,072,173,145,009,141,098
6723 :120,009,173,146,009,141,153
6729 :121,009,173,120,009,072,065
6735 :173,121,009,072,173,147,006
6741 :009,141,120,009,173,148,173
6747 :009,141,121,009,173,120,152
6753 :009,072,173,121,009,072,041
6759 :173,171,009,141,145,009,239
6765 :173,172,009,141,146,009,247
6771 :076,190,026,169,048,141,253
6777 :120,009,032,165,025,173,133
6783 :121,009,056,233,000,208,242
6789 :003,076,167,026,238,120,251
6795 :009,173,145,009,056,237,000
6801 :147,009,141,145,009,173,001
6807 :146,009,237,148,009,141,073
6813 :146,009,169,001,141,144,255
6819 :009,076,123,026,173,144,202
6825 :009,056,233,001,208,003,167
6831 :076,183,026,169,032,141,034
6837 :120,009,173,120,009,032,132
6843 :210,255,096,169,000,141,034
6849 :144,009,169,016,141,147,051
6855 :009,169,039,141,148,009,202
6861 :032,118,026,169,232,141,155
6867 :147,009,169,003,141,148,060
6873 :009,032,118,026,169,100,159
6879 :141,147,009,169,000,141,062
6885 :148,009,032,118,026,173,223
6891 :123,009,056,233,000,208,096
6897 :003,076,255,026,169,046,048
6903 :032,210,255,169,001,141,031
6909 :144,009,169,010,141,147,105
6915 :009,169,000,141,148,009,223
6921 :032,118,026,169,001,141,240
6927 :147,009,169,000,141,148,117
6933 :009,032,118,026,104,141,195
6939 :121,009,104,141,120,009,019
6945 :173,120,009,141,147,009,120
6951 :173,121,009,141,148,009,128
6957 :104,141,121,009,104,141,153
6963 :120,009,173,120,009,141,111
6969 :145,009,173,121,009,141,143
6975 :146,009,104,141,121,009,081
6981 :104,141,120,009,104,141,176
6987 :144,009,104,141,123,009,093
6993 :096,169,001,141,145,009,130
6999 :169,208,141,146,009,014,006
7005 :132,009,173,132,009,141,177
7011 :147,009,169,000,141,148,201
7017 :009,173,145,009,024,109,062
7023 :147,009,141,145,009,173,223
7029 :146,009,109,148,009,141,167
7035 :146,009,173,145,009,133,226
7041 :251,173,146,009,133,252,069
7047 :173,143,009,160,000,145,253
7053 :251,173,145,009,056,233,240
7059 :001,141,145,009,173,146,250
7065 :009,233,000,141,146,009,179
7071 :173,191,009,141,142,009,056
7077 :173,145,009,133,251,173,025
7083 :146,009,133,252,173,142,002
7089 :009,160,000,145,251,173,147
7095 :192,009,141,142,009,169,077
7101 :000,141,119,009,169,001,116
7107 :141,139,009,173,119,009,017
7113 :056,237,132,009,208,003,078
7119 :076,222,027,238,119,009,130
7125 :014,142,009,014,139,009,028
7131 :076,198,027,169,255,141,061
7137 :144,009,173,144,009,056,248
7143 :237,139,009,141,144,009,142
7149 :173,016,208,045,144,009,064
7155 :013,142,009,141,142,009,187
7161 :173,142,009,141,016,208,170
7167 :078,132,009,096,169,000,227
7173 :141,175,009,169,004,141,132
7179 :176,009,169,000,141,177,171
7185 :009,169,216,141,178,009,227
7191 :173,142,009,141,161,009,146
7197 :169,000,141,162,009,173,171
```

```
7203 :142,009,141,139,009,173,136
7209 :143,009,141,144,009,173,148
7215 :144,009,056,233,000,208,185
7221 :003,076,080,028,206,144,078
7227 :009,173,161,009,024,105,028
7233 :040,141,161,009,173,162,239
7239 :009,105,000,141,162,009,241
7245 :076,046,028,173,175,009,072
7251 :024,109,161,009,141,175,190
7257 :009,173,176,009,109,162,215
7263 :009,141,176,009,173,177,012
7269 :009,024,109,161,009,141,042
7275 :177,009,173,178,009,109,250
7281 :162,009,141,178,009,173,017
7287 :175,009,133,251,173,176,012
7293 :009,133,252,173,134,009,067
7299 :160,000,145,251,173,177,013
7305 :009,133,251,173,178,009,122
7311 :133,252,173,121,009,160,223
7317 :000,145,251,173,139,009,098
7323 :056,237,128,009,208,003,028
7329 :076,204,028,173,175,009,058
7335 :024,105,001,141,175,009,110
7341 :173,176,009,105,000,141,009
7347 :176,009,173,177,009,024,235
7353 :105,001,141,177,009,173,023
7359 :178,009,105,000,141,178,034
7365 :009,238,139,009,076,118,018
7371 :028,096,173,142,009,056,195
7377 :237,128,009,240,002,176,233
7383 :003,076,237,028,173,142,106
7389 :009,141,144,009,173,128,057
7395 :009,141,142,009,173,144,077
7401 :009,141,128,009,173,143,068
7407 :009,056,237,129,009,240,151
7413 :002,176,003,076,013,029,032
7419 :173,143,009,141,144,009,102
7425 :173,129,009,141,143,009,093
7431 :173,144,009,141,129,009,100
7437 :032,003,028,173,143,009,145
7443 :056,237,129,009,208,003,149
7449 :076,034,029,238,143,009,042
7455 :076,013,029,096,024,172,185
7461 :121,009,174,136,009,032,006
7467 :240,255,096,173,120,009,168
7473 :032,210,255,096,173,143,190
7479 :009,072,173,017,208,041,063
7485 :128,141,143,009,173,143,030
7491 :009,056,233,000,208,003,064
7497 :076,057,029,169,039,141,072
7503 :143,009,174,143,009,032,077
7509 :106,029,206,143,009,173,239
7515 :143,009,056,233,000,240,004
7521 :003,076,081,029,104,141,019
7527 :143,009,096,189,119,004,151
7533 :157,120,004,189,119,216,146
7539 :157,120,216,189,159,004,192
7545 :157,160,004,189,159,216,238
7551 :157,160,216,189,199,004,028
7557 :157,200,004,189,199,216,074
7563 :157,200,216,189,239,004,120
7569 :157,240,004,189,239,216,166
7575 :157,240,216,189,023,005,213
7581 :157,024,005,189,023,217,004
7587 :157,024,217,189,063,005,050
7593 :157,064,005,189,063,217,096
7599 :157,064,217,189,103,005,142
7605 :157,104,005,189,103,217,188
7611 :157,104,217,189,143,005,234
7617 :157,144,005,189,143,217,024
7623 :157,144,217,189,183,005,070
7629 :157,184,005,189,183,217,116
7635 :157,184,217,189,223,005,162
7641 :157,224,005,189,223,217,208
7647 :157,224,217,096,120,173,186
7653 :001,000,041,251,141,001,152
7659 :000,169,000,141,145,009,187
7665 :169,056,141,146,009,169,163
7671 :000,141,179,009,169,208,185
7677 :141,180,009,169,000,141,125
7683 :120,009,169,000,141,121,051
7689 :009,173,179,009,141,023,031
7695 :030,173,180,009,141,024,060
7701 :030,173,000,000,141,119,228
7707 :009,173,145,009,133,251,235
7713 :173,146,009,133,252,173,151
7719 :119,009,160,000,145,251,211
7725 :173,145,009,024,105,001,246
7731 :141,145,009,173,146,009,162
7737 :105,000,141,146,009,173,119
7743 :179,009,024,105,001,141,010
7749 :179,009,173,180,009,105,212
7755 :000,141,180,009,238,121,252
7761 :009,173,121,009,056,233,170
7767 :016,240,003,076,010,030,206
7773 :238,120,009,173,120,009,250
7779 :056,233,128,240,003,076,067
7785 :005,030,173,001,000,009,067
7791 :004,141,001,000,088,169,002
7797 :066,141,145,009,169,009,144
7803 :141,146,009,169,032,141,249
7809 :179,009,169,059,141,180,098
7815 :009,169,000,141,120,009,071
7821 :173,145,009,141,154,030,025
7827 :173,146,009,141,155,030,033
7833 :173,000,000,141,119,009,083
7839 :173,179,009,133,251,173,053
7845 :180,009,133,252,173,119,007
7851 :009,160,000,145,251,173,141
7857 :145,009,024,105,001,141,090
7863 :145,009,173,146,009,105,002
7869 :000,141,146,009,173,179,069
7875 :009,024,105,001,141,179,142
7881 :009,173,180,009,105,000,165
```

```
7887 :141,180,009,238,120,009,136
7893 :173,120,009,056,233,048,084
7899 :240,003,076,141,030,173,114
7905 :024,208,041,240,009,014,249
7911 :141,024,208,096,173,024,129
7917 :208,041,240,009,004,141,112
7923 :024,208,096,173,119,009,104
7929 :072,173,120,009,072,173,100
7935 :145,009,141,119,009,173,083
7941 :146,009,141,120,009,173,091
7947 :119,009,072,173,120,009,001
7953 :072,173,188,002,141,120,201
7959 :009,173,120,009,056,233,111
7965 :000,240,003,076,249,031,116
7971 :173,027,212,141,120,009,205
7977 :173,120,009,056,233,064,184
7983 :240,002,144,003,076,249,249
7989 :031,173,120,009,056,233,163
7995 :032,240,002,144,003,076,044
8001 :085,031,169,224,141,145,092
8007 :009,169,005,141,146,009,038
8013 :169,100,141,119,009,076,179
8019 :199,031,173,120,009,056,159
8025 :233,040,240,002,144,003,239
8031 :076,116,031,169,224,141,084
8037 :145,009,169,005,141,146,204
8043 :009,169,103,141,119,009,145
8049 :076,199,031,173,120,009,209
8055 :056,233,048,240,002,144,074
8061 :003,076,147,031,169,224,007
8067 :141,145,009,169,005,141,229
8073 :146,009,169,104,141,119,057
8079 :009,076,199,031,173,027,146
8085 :212,041,001,141,120,009,161
8091 :173,120,009,056,233,000,234
8097 :240,003,076,184,031,169,096
8103 :200,141,145,009,169,004,067
8109 :141,146,009,169,105,141,116
8115 :119,009,076,199,031,169,014
8121 :064,141,145,009,169,005,206
8127 :141,146,009,169,105,141,134
8133 :119,009,173,145,009,133,017
8139 :251,173,146,009,133,252,143
8145 :173,119,009,160,000,145,047
8151 :251,173,145,009,024,105,154
8157 :000,141,145,009,173,146,067
8163 :009,105,212,141,146,009,081
8169 :173,145,009,133,251,173,093
8175 :146,009,133,252,169,000,180
8181 :160,000,145,251,104,141,022
8187 :120,009,104,141,119,009,241
8193 :173,119,009,141,145,009,085
8199 :173,120,009,141,146,009,093
8205 :104,141,120,009,104,141,120
8211 :119,009,096,173,119,009,032
8217 :072,173,120,009,072,173,132
8223 :208,002,141,119,009,173,171
8229 :119,009,056,233,000,240,182
8235 :003,076,018,033,173,134,224
8241 :009,056,233,008,240,002,085
8247 :144,003,076,027,033,173,255
8253 :244,005,141,119,009,173,240
8259 :119,009,056,233,100,240,056
8265 :003,076,136,032,173,134,115
8271 :009,056,233,003,240,002,110
8277 :176,003,076,162,032,169,191
8283 :101,141,244,005,169,002,241
8289 :141,244,217,173,181,009,038
8295 :024,105,100,141,181,009,151
8301 :173,182,009,105,000,141,207
8307 :182,009,173,134,009,056,166
8313 :233,006,240,002,144,003,237
8319 :076,167,032,238,134,009,015
8325 :076,167,032,173,119,009,197
8331 :056,233,102,240,002,176,180
8337 :003,076,167,032,173,119,203
8343 :009,056,233,105,240,002,028
8349 :144,003,076,167,032,169,236
8355 :102,141,244,005,173,245,049
8361 :005,141,119,009,173,119,223
8367 :009,056,233,100,240,003,048
8373 :076,243,032,173,134,009,080
8379 :056,233,003,240,002,176,129
8385 :003,076,013,033,169,101,076
8391 :141,245,005,169,002,141,134
8397 :245,217,173,181,009,024,030
8403 :105,100,141,181,009,173,152
8409 :182,009,105,000,141,182,068
8415 :009,173,134,009,056,233,069
8421 :006,240,002,144,003,076,188
8427 :018,033,238,134,009,076,231
8433 :018,033,173,119,009,056,137
8439 :233,102,240,002,176,003,235
8445 :076,018,033,173,119,009,169
8451 :056,233,105,240,002,144,015
8457 :003,076,018,033,169,102,154
8463 :141,245,005,104,141,120,003
8469 :009,104,141,119,009,096,243
8475 :173,220,004,141,119,009,181
8481 :173,119,009,056,233,105,216
8487 :240,003,076,062,033,173,114
8493 :134,009,056,233,050,240,255
8499 :002,176,003,076,062,033,147
8505 :169,032,141,220,004,173,028
8511 :084,005,141,119,009,173,082
8517 :119,009,056,233,105,240,063
8523 :003,076,018,033,173,134,000
8529 :009,056,233,045,240,002,154
8535 :144,003,076,018,033,169,018
8541 :032,141,084,005,076,167,086
8547 :032,173,134,009,056,233,224
8553 :008,240,002,176,003,076,098
8559 :114,033,096,173,134,009,158
8565 :056,233,003,240,002,176,059
```

```
8571 :003,076,113,033,173,119,128
8577 :009,072,173,120,009,072,072
8583 :173,208,002,141,119,009,019
8589 :173,119,009,056,233,003,222
8595 :240,002,144,003,076,130,230
8601 :034,173,219,002,041,002,112
8607 :141,119,009,173,119,009,217
8613 :056,233,002,208,003,076,231
8619 :130,034,169,000,141,120,253
8625 :009,173,244,005,141,119,100
8631 :009,173,119,009,056,233,014
8637 :032,208,003,076,242,033,015
8643 :173,119,009,056,233,100,117
8649 :208,003,076,242,033,173,168
8655 :119,009,056,233,101,208,165
8661 :003,076,242,033,173,119,091
8667 :009,056,233,102,208,003,062
8673 :076,242,033,173,119,009,109
8679 :056,233,098,208,003,076,137
8685 :242,033,238,120,009,173,028
8691 :245,005,141,119,009,173,167
8697 :119,009,056,233,032,208,138
8703 :003,076,050,034,173,119,198
8709 :009,056,233,100,208,003,102
8715 :076,050,034,173,119,009,216
8721 :056,233,101,208,003,076,182
8727 :050,034,173,119,009,056,208
8733 :233,102,208,003,076,050,189
8739 :034,173,119,009,056,233,147
8745 :098,208,003,076,050,034,254
8751 :238,120,009,173,246,005,070
8757 :141,119,009,173,119,009,111
8763 :056,233,032,208,003,076,155
8769 :114,034,173,119,009,056,058
8775 :233,100,208,003,076,114,037
8781 :034,173,119,009,056,233,189
8787 :101,208,003,076,114,034,107
8793 :173,119,009,056,233,102,013
8799 :208,003,076,114,034,173,191
8805 :119,009,056,233,098,208,056
8811 :003,076,114,034,238,120,180
8817 :009,173,120,009,056,233,201
8823 :000,240,003,076,130,034,090
8829 :169,000,141,219,002,104,248
8835 :141,120,009,104,141,119,253
8841 :009,096,000,000,000,000,242
8847 :000,000,255,000,255,000,141
```


È JACKSON la biblioteca che fa testo

R. Bonelli
COMMODORE 64 I FILE
Pag. 180 **L. 19.000**
Cod. 400B

R. Bonelli
COMMODORE 128 OLTRE IL MANUALE
Pag. 192 **L. 29.000**
Cod. CC322

F. Francesconi - F. Paterlini
VOI E IL VOSTRO COMMODORE 64
Pag. 256 **L. 24.000**
Cod. 347D

U.G. Barzaghi
STATISTICA A UNA DIMENSIONE CON IL COMMODORE 64
Pag. 180 **L. 17.000**
Cod. 570A

Libro con cassetta **L. 24.000**
Cod. SDP222

F. Mende
IL GRANDE LIBRO DEI GIOCHI
Pag. 112 **L. 24.000**
Cod. 408D

T. Hartnell
SINFONIA PER UN COMPUTER VIC 20
Pag. 132 **L. 24.000**
Cod. 565D

D.J. David
VIC 20 MEMO
Pag. 128 **L. 14.000**
Cod. 410D

R. Geere
VIC 20
Pag. 68 **L. 8.500**
Cod. 005H

R. Bonelli
COMMODORE 64 IL BASIC
Pag. 324 **L. 28.000**
Cod. 348D

GRUPPO EDITORIALE JACKSON
DIVISIONE LIBRI

Se siete interessati al catalogo o all'acquisto di alcuni libri potete ritagliare la cedola e inviarla a:
Gruppo Editoriale Jackson S.p.A., Via Rosellini, 12 - 20124 Milano
(l'invio contrassegno sarà gravato da l. 3000 di spese). Catalogo ☐ Libro ☐

INDICARE CHIARAMENTE CODICI E QUANTITÀ DEI VOLUMI RICHIESTI

Codice	Q.tà	Codice	Q.tà	Codice	Q.tà

Nome e cognome _____
_____
Via _____
Città _____ c.a.p. _____
Tel. _____

IL TUO LIBRO.

OK-LIST

Sappiamo tutti quanto sia difficile digitare correttamente un programma (ovviamente, se non si dispone della cassetta allegata alla rivista!). Errori di digitazione anche banali possono provocare il malfunzionamento del programma stesso o anche il blocco completo del computer, obbligando a riprendere da capo tutto il lavoro.

OK-LIST è un particolare programma in grado di intercettare gli errori commessi durante la digitazione di uno dei listati da noi pubblicati, e di segnalarveli.

Digitate il listato pubblicato in questa pagina (attenzione a non commettere errori: OK-LIST non può controllare se stesso!) e quindi salvatelo su nastro o disco.

Quando dovrete accingervi a digitare uno dei nostri programmi in BASIC, caricate per prima cosa OK-LIST e dategli il RUN: dopo una breve attesa, necessaria a inserire in memoria una routine in linguaggio macchina, comparirà sullo schermo il messaggio "OK-LIST ATTIVATO".

Potete a questo punto iniziare a ricopiare il programma BASIC prescelto, evitando di digitare la "rem" seguita da un numero che compare al termine di ogni linea. Come vedrete, alla pressione di RETURN apparirà un numero nell'angolo superiore sinistro dello schermo; confrontatelo con quello riportato dopo la "rem" sul listato: se è diverso, avete commesso un errore nel digitare quella linea di programma.

OK-LIST non verifica gli spazi all'interno di una linea di istruzione: se tutti i checksum (così vengono chiamati i numerini di controllo visualizzati da OK-LIST) sono corretti, e il programma genera invece delle videate 'spezzettate', probabilmente avete dimenticato o aggiunto qualche spazio di troppo all'interno delle virgolette di una istruzione PRINT.

Inoltre, OK-LIST non è in grado di controllare la sequenza con la quale vengono digitati i caratteri all'interno di un'istruzione; ciò è particolarmente pericoloso nel caso delle istruzioni DATA contenenti molti numeri. Ad esempio, digitando 220 dove andrebbe digitato 202, non si verifica alcuna variazione nel checksum, pur avendo commesso un errore; consigliamo quindi di porre grande attenzione nel digitare tale tipo di istruzioni.

Un'ultima avvertenza sull'utilizzo di OK-LIST riguarda le abbreviazioni delle istruzioni BASIC: esse non vengono riconosciute da OK-LIST e generano pertanto un checksum differente. Se si utilizza OK-LIST, le istruzioni BASIC dovranno quindi essere digitate per intero.

Data la sua posizione in memoria (il buffer del registratore), OK-LIST interferisce con ogni operazione con l'unità a cassette. Per questo motivo prima di effettuare un SAVE su nastro OK-LIST dovrà essere preventivamente disabilitato attraverso la pressione di RUN/STOP e RESTORE.

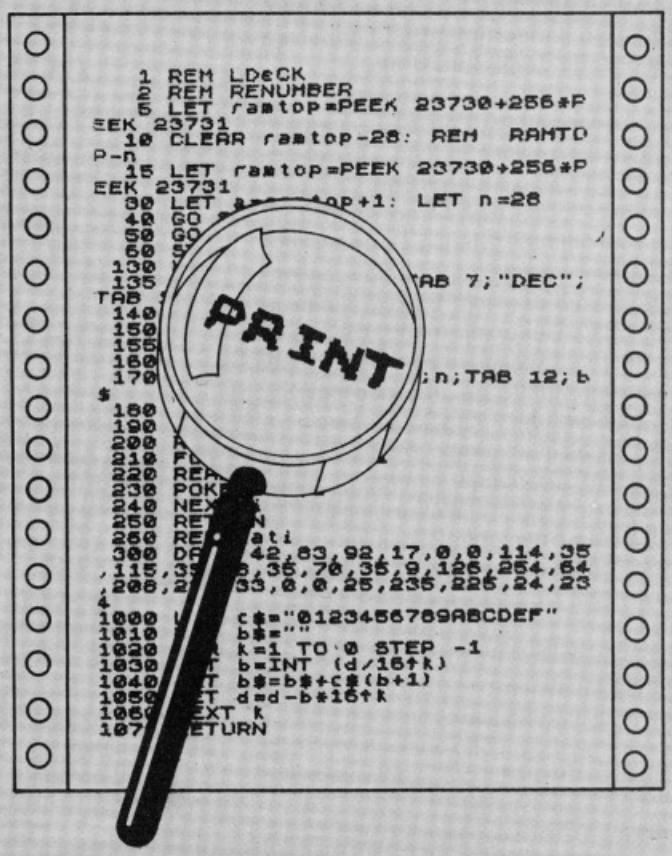
Non è possibile effettuare operazioni di LOAD da cassetta senza cancellare OK-LIST dalla memoria.

Queste limitazioni non sono invece presenti, se si utilizza il disk drive come memoria di massa.

Nel caso si prema accidentalmente RUN/STOP e RESTORE durante l'utilizzo di OK-LIST, esso potrà essere riattivato digitando SYS886.

Buon lavoro!

```
10 PRINT"{CLR}ATTENDERE PREGO..."
11 FORI=886TO1018:READA:CK=CK+A:POKEI,A:N
   EXT
12 IF CK<>17539 THEN PRINT"{GIU'}ERRORE N
   ELLE ISTRUZIONI DATA":END
13 SYS886:PRINT"{CLR}{ 2 GIU'}OK-LIST ATT
   IVATO.":NEW
14 DATA173,036,003,201,150,208
15 DATA001,096,141,151,003,173
16 DATA037,003,141,152,003,169
17 DATA150,141,036,003,169,003
18 DATA141,037,003,169,000,133
19 DATA254,096,032,087,241,133
20 DATA251,134,252,132,253,008
21 DATA201,013,240,017,201,032
22 DATA240,005,024,101,254,133
23 DATA254,165,251,166,252,164
24 DATA253,040,096,169,013,032
25 DATA210,255,165,214,141,251
26 DATA003,206,251,003,169,000
27 DATA133,216,169,019,032,210
28 DATA255,169,018,032,210,255
29 DATA169,058,032,210,255,166
30 DATA254,169,000,133,254,172
31 DATA151,003,192,087,208,006
32 DATA032,205,189,076,235,003
33 DATA032,205,221,169,032,032
34 DATA210,255,032,210,255,173
35 DATA251,003,133,214,076,173
36 DATA003
```



PLAY

Bounty Hunter

di **D.Aven**
trad. ed adatt. di **E.Stefani**

Ecco un gioco didattico per il C64 che, attraverso il divertimento, fa imparare la geografia degli Stati Uniti.

Siete un cacciatore di taglie alla ricerca di un pericoloso evaso in fuga. Dovrete ricercarlo attraverso tutti gli Stati Uniti e, una volta catturato, dovrete riportarlo in prigione per ottenere la taglia. Dopo aver dato il RUN al programma, potrete scegliere tra due modi di gioco: Bounty Hunter e Visita Stati. Nel primo modo, cercate di raggiungere l'evaso attraverso i vari stati americani, mentre nel secondo dovrete cercare di visitare il maggior numero possibile di stati in un tempo prefissato.
Dopo aver selezionato il modo di gioco, potrete scegliere tra Stati e Capitali: se selezionate Stati, potrete muovervi digitando il nome di uno stato confinante con quello in cui vi trovate, mentre se selezionate Capitali dovrete digitare il nome della capitale dello stato confinante in cui desiderate muovervi.
Potrete quindi scegliere l'opzione Visibile oppure Invisibile: con l'opzione invisibile la mappa sarà nascosta, e dovrete avere quindi una grande abilità di gioco.
Come ultima selezione, il livello di difficoltà varia da 1 (facile) a 3 (difficile).
Se selezionate il primo modo di gioco, vi verrà detto dal computer in quale stato si trova inizialmente l'evaso, il quale naturalmente si sposterà durante il gioco. Lo stato da cui partite è quello in cui si trova la prigione, e nel quale dovrete ricondurre l'evaso una volta catturato. La mappa degli Stati Uniti è divisa in due parti: orientale ed occidentale. Cinque stati centrali si trovano su entrambe le mappe: se vi trovate su uno di questi stati, la pressione del tasto di cursore a destra visualizzerà l'altra mappa.
La pressione della barra spaziatrice mostra i nomi degli stati o delle capitali confinanti, mentre la pressione di RETURN mostra il nome dello stato in cui dovrete riportare l'evaso una volta catturato.
La taglia iniziale viene ridotta di 100 dollari per ogni mossa dell'evaso, quindi dovrete essere quanto mai rapidi nel cercare di catturarlo.
Buon divertimento!

Bounty Hunter

```
20 POKE53269,0:SP=53248:N=54272:SP$="
   { 15 SPAZI}":POKE53281,6:POKE53280,10
30 PRINT"{CLR}[<3>]{RVS}{ 4 SPAZI}BOUNTY
   { 10 SPAZI}HUNTER{ 14 SPAZI}"
50 DIMST$(50),CA$(50),NB$(50),AB(50),PK(5
   0),A$(50),SX(50),SY(50),CP(50),ST(50)
60 C=C+1:IFC=49THEN80
70 READST$(C):READCA$(C):READSX(C):READSY
   (C):READNB$(C):GOTO60
80 FORX=842TO881:READA:POKEX,A:NEXTX
90 FORX=906TO945:READA:POKEX,A:NEXTX
100 FORX=970TO1009:READA:POKEX,A:NEXTX
110 POKE2040,13:POKE2041,14:POKESP+28,3
120 POKE53285,10:POKE53288,2:POKE53287,9:
    POKESP+16,0
130 POKESP,120:POKESP+1,170:POKESP+2,240:
    POKESP+3,170:POKE53269,3:XZ=-1
140 PRINTTAB(214)"SCEGLI{ 4 SPAZI}:"SPC(6
    8)"1 - BOUNTY HUNTER"SPC(63)"2 - VISI
    TA STATI
150 PRINTTAB(247)"CACCIATORE{ 3 SPAZI}"SP
    C(6)"EVASO"
160 GETA$:R=RND(1):IFA$<"1"ORA$>"2"THEN16
    0
170 F=VAL(A$):IFF=1THEN210
180 POKESP+3,250:PRINT"{CLR}"TAB(253)"MIN
    UTI{ 2 SPAZI}(1-5)"
190 GETA$:IFA$<"1"ORA$>"5"THEN190
200 SC=VAL(A$):SC=SC*60+1
210 PRINT"{CLR}"TAB(215)"SCEGLI
    { 4 SPAZI}:"SPC(69)"1 - STATI "SPC(70
    )"2 - CAPITALI"
220 GETA$:IFA$<"1"ORA$>"2"THEN220
230 IFA$="1"THEN250
240 FORX=1TO48:ST$(X)=CA$(X):NEXTX
250 PRINT"{CLR}"SPC(214)"1 - VISIBILE"SPC
    (68)"2 - INVISIBILE
260 GETA$:IFA$<"1"ORA$>"2"THEN260
270 E=VAL(A$):IFF=2THEN1480
280 PRINTTAB(93)"DIFFICOLTA'(1-3)
290 RC=INT(48*RND(1))+1:RR=RC
300 GETA$:IFA$<"1"ORA$>"3"THEN300
310 B=VAL(A$):B=4-B:POKESP+1,250:POKESP+3
    ,250
320 PRINT"{CLR}{CYN}"TAB(205)"L' EVASO E'
    { 2 SPAZI}IN "ST$(RC):FORX=1TO2000:NE
    XTX
330 GOTO1480
340 PRINT"{CLR}{CYN}";:POKESP+3,250
350 SX(18)=290:SY(18)=173:SX(19)=275:SY(1
    9)=70:SX(20)=290:SY(20)=140
360 SX(21)=280:SY(21)=106:SX(22)=285:SY(2
    2)=200
370 IFE=2THEN630
380 PRINT" {RVS}{ 1 SH O}[< 6 Y>]{ 2 SH O
    [< 12 Y>]{ 1 SH O}[< 6 Y>]{ 1 SH P}
    [< 4 Y>][<*>]
390 PRINT"{RVS}{ 1 SH O}{OFF}[<*>]{RVS}
    { 6 SPAZI}[<H>]{ 1 SH M}{ 12 SPAZI}
    [<H>]{ 6 SPAZI}[<N>]{ 6 SPAZI}{OFF}
    { 1 SH \}
400 PRINT"{RVS}[<H>]{ 7 SPAZI}[<H>] [<H>]
    { 11 SPAZI}[<H>]{ 6 SPAZI}[<N>]
    { 5 SPAZI}{OFF}{ 1 SH \}
410 PRINT"{RVS}{ 1 SH O}{ 1 SH M}
    [< 3 P>]{ 1 SH N}[< 2 Y>][<H>]
    { 1 SH M}[< 11 P>]{ 1 SH O}[< 7 Y>]
    [<H>]{ 4 SPAZI}{OFF}
420 PRINT"{RVS}[<H>]{ 7 SPAZI}[<H>]
    { 4 SPAZI}[<H>]{ 8 SPAZI}[<H>]
    { 7 SPAZI}[<H>]{ 4 SPAZI}[<*>]
430 PRINT"{RVS}[<H>]{ 7 SPAZI}[<H>]
    { 4 SPAZI}[<H>]{ 8 SPAZI}[<H>]
    { 7 SPAZI}[<H>]{ 5 SPAZI}[<*>]
440 PRINT"{RVS}{ 1 SH L}[< 7 P>]{ 1 SH L}
    [< 4 P>][<H>]{ 8 SPAZI}{ 1 SH L}
    [< 6 P>] { 1 SH O}[< 6 Y>]
450 PRINT"{RVS}[<H>]{ 2 SPAZI}[<N>]
    { 6 SPAZI}[<H>]{ 2 SPAZI}[<H>]
    { 8 SPAZI}[<H>]{ 6 SPAZI}{ 1 SH M}
    [<H>]{ 6 SPAZI}{ 1 SH P}
460 PRINT"{RVS}[<H>]{ 2 SPAZI}[<N>]
    { 6 SPAZI}[<H>]{ 2 SPAZI}{ 1 SH L}
    [< 8 P>]{ 1 SH L}[<P>]{ 6 SPAZI}
    { 1 SH M}{ 6 SPAZI}[<N>]
470 PRINT"{RVS}[<H>]{ 2 SPAZI}[<N>]
    { 6 SPAZI}[<H>]{ 4 SPAZI}[<H>]
    { 8 SPAZI}[<H>]{ 5 SPAZI}[<N>]
    { 6 SPAZI}{OFF}
480 PRINT"{RVS}[<H>]{ 2 SPAZI}[<N>]
    { 6 SPAZI}[<H>]{ 4 SPAZI}[<H>]
    { 8 SPAZI}{ 1 SH L}[< 5 P>]{ 1 SH @}
    [< 6 Y>]
490 PRINT"{RVS}[<H>]{ 3 SPAZI}{ 1 SH M}
    { 5 SPAZI}[<H>]{ 4 SPAZI}[<H>]
    { 8 SPAZI}[<H>]{ 6 SPAZI}{ 1 SH M}
    { 5 SPAZI}{OFF}
500 PRINT"[<*>]{RVS}{ 4 SPAZI}{ 1 SH M}
    { 4 SPAZI}[<H>]{ 4 SPAZI}[<H>]
    { 8 SPAZI}[<H>]{ 6 SPAZI}[<N>]
    { 6 SPAZI}{OFF}
510 PRINT" [<*>]{RVS}{ 4 SPAZI}{ 1 SH M}
    { 3 SPAZI}[<H>]{ 4 SPAZI}[<H>]
    { 8 SPAZI}[<H>]{ 6 SPAZI}[<N>]
    { 6 SPAZI}[<*>]
520 PRINT"{ 2 SPAZI}[<*>]{RVS}{ 4 SPAZI}
    { 1 SH M}{ 1 SH O}[< 6 Y>]{ 1 SH O}
    [< 6 Y>]{ 1 SH P}[< 9 Y>]{ 1 SH L}
    [< 6 P>]
530 PRINT"{ 3 SPAZI}[<*>]{RVS}{ 4 SPAZI}
    { 1 SH M}{ 6 SPAZI}[<H>]{ 6 SPAZI}
    [<N>][< 3 Y>][<H>]{ 5 SPAZI}[<H>]
    { 5 SPAZI}{OFF}{ 1 SH \}
```

```
540 PRINT"{ 4 SPAZI}[<*>]{RVS}{ 3 SPAZI}
    { 1 SH N}{ 6 SPAZI}[<H>]{ 6 SPAZI}
    [<N>]{ 3 SPAZI}{ 1 SH M}{ 5 SPAZI}
    [<H>]{ 5 SPAZI}"
550 PRINT"{ 8 SPAZI}[<*>]{RVS}{ 6 SPAZI}
    [<H>]{ 6 SPAZI}[<N>]{ 4 SPAZI}
    [< 5 Y>][<H>]{ 5 SPAZI}{OFF}
560 PRINT"{ 9 SPAZI}[<*>]{RVS}{ 5 SPAZI}
    [<H>][< 6 P>]{ 1 SH @}{ 9 SPAZI}
    { 1 SH O}[< 5 Y>]
570 PRINT"{WHT}COSA?{CYN}{ 5 SPAZI}[<*>]
    {RVS}{ 4 SPAZI}{ 1 SH L}{OFF} [<*>]
    {RVS}{ 14 SPAZI}[<H>]{ 5 SPAZI}{OFF}
580 PRINT"{ 18 SPAZI}[<*>]{RVS}
    { 13 SPAZI}[<H>]{ 2 SPAZI}{RVS}
    { 2 SPAZI}{OFF}{ 1 SH \}
590 PRINT"[<3>]{ 1 SH O}[< 10 Y>]{ 1 SH P
    {CYN} {YEL}PUNTI:{CYN}[<*>]{RVS}
    { 11 SPAZI}{ 1 SH N}{ 7 SPAZI}{OFF}
600 PRINT"[<3>][<H>]{ 10 SPAZI}[<N>]{CYN}
    { 8 SPAZI}[<*>]{ 1 SH \}[<*>]{RVS}
    { 4 SPAZI}{OFF}{ 1 SH \}{ 9 SPAZI}
    [<*>]{RVS}[<*>]
610 PRINT"[<3>][<H>]{ 10 SPAZI}[<N>]{CYN}
    { 11 SPAZI}[<*>]{RVS}{ 2 SPAZI}{OFF}
    { 1 SH \}{ 11 SPAZI}[<*>]{RVS}[<*>]
    {OFF}";
620 PRINT"[<3>]{ 1 SH L}[< 10 P>]{ 1 SH @
    {CYN}{ 12 SPAZI}[<*>]{ 1 SH \}";
630 IFF=2THENGOSUB2740:PRINTLA;
640 IFF=2ORRC>22THEN670
650 IFSX(RC)>255THENK=255:POKESP+16,3:CX=
    2
660 POKESP+2,SX(RC)-K:POKESP+3,SY(RC):K=0
670 GOSUB1590:GOTO1010
680 PRINT"{CLR}";:POKESP+3,250
690 SX(18)=57:SY(18)=174:SX(19)=40:SY(19)
    =55:SX(20)=60:SY(20)=138
700 SX(21)=44:SY(21)=93:SX(22)=57:SY(22)=
    205:IFE=2THEN960
710 PRINT"{RVS}{ 7 SPAZI}{OFF}{ 1 SH \}
    { 28 SPAZI}{RVS}{ 1 SH O}[<Y>]
720 PRINT"{RVS}{ 6 SPAZI}{ 1 SH N}
    { 1 SH M}[<P>]{ 3 SPAZI}[<*>]{OFF}
    {WHT}COSA{CYN}{ 16 SPAZI}{RVS}
    { 1 SH \}{ 2 SPAZI}{OFF}
730 PRINT"{RVS}{ 6 SPAZI}[<H>]{ 3 SPAZI}
    { 1 SH M}{ 1 SH N}{OFF}{RVS}
    { 1 SH \}{ 2 SPAZI}[<*>]{OFF}
    { 11 SPAZI}{RVS}[<H>]{ 2 SPAZI}[<H>]
    [<H>][<N>]{ 3 SPAZI}[<*>]
740 PRINT"{RVS}{ 6 SPAZI}{ 1 SH M}
    { 5 SPAZI}{OFF} {RVS}{ 3 SPAZI}{OFF}
    { 1 SH \}{ 11 SPAZI}{RVS}[<H>]
    { 2 SPAZI}[<H>] [<H>][<N>] {OFF}
    { 1 SH \}
750 PRINT"{RVS}[< 7 Y>][<H>]{ 4 SPAZI}
    {OFF} {RVS}{ 4 SPAZI}{OFF}{ 7 SPAZI}
    {RVS}{ 1 SH \}{ 6 SPAZI}[<H>]
    { 1 SH N} { 1 SH N}
760 PRINT"{RVS}{ 7 SPAZI}{ 1 SH L}
    { 4 SPAZI}{OFF} {RVS}{ 4 SPAZI}{OFF}
    { 6 SPAZI}{RVS}{ 1 SH \}{ 7 SPAZI}
    { 1 SH O}[< 2 Y>] {OFF}
770 PRINT"[<*>]{RVS}{ 7 SPAZI}{ 1 SH O}
    [< 3 Y>]{OFF} {RVS}[< 2 Y>]{ 1 SH O}
    [<Y>][<*>]{OFF} {RVS}{ 1 SH \}[<Y>]
    { 1 SH O}[< 7 Y>]{ 1 SH M} { 1 SH O}
    [<Y>]{ 1 SH P}{ 1 SH M}[<*>]{OFF}
    [<G>]
780 PRINT" {RVS}{ 7 SPAZI}[<H>]
    { 3 SPAZI}[<H>]{ 2 SPAZI}[<H>]
    { 5 SPAZI}[<H>]{ 7 SPAZI}{ 1 SH N}
    { 1 SH M}[<H>] [<N>] {OFF}
790 PRINT" {RVS}[< 6 P>]{ 1 SH O}
    { 4 SPAZI}[<H>]{ 2 SPAZI}[<H>]
    { 4 SPAZI}{ 1 SH N}{ 1 SH L}[< 7 P>]
    { 1 SH L}
800 PRINT" [<*>]{RVS}{ 5 SPAZI}{ 1 SH M}
    { 4 SPAZI}[<H>]{ 2 SPAZI}{ 1 SH L}
    { 3 SPAZI}{ 1 SH N}{ 2 SPAZI}{ 1 SH L
    [< 3 P>]{ 2 SPAZI}[<N>] [<*>]
810 PRINT"{ 2 SPAZI}[<*>]{RVS}{ 5 SPAZI}
    { 1 SH M}{ 3 SPAZI}[<H>] { 1 SH N}
    { 1 SH M}[<P>]{ 1 SH N}{ 4 SPAZI}
    { 1 SH N}{ 2 SPAZI}{ 1 SH M}{ 1 SH N}
    [<H>][<Y>]{ 1 SH P}
820 PRINT"{ 3 SPAZI}{RVS}{ 6 SPAZI}[<H>]
    { 2 SPAZI}{ 1 SH L}{ 1 SH N}
    { 4 SPAZI}{ 1 SH M}[< 2 P>]{ 1 SH N}
    [<Y>]{ 5 SPAZI}[< 2 Y>]{ 1 SH P}{OFF}
    { 2 SPAZI}{YEL}PUNTI:{CYN}
830 PRINT"{ 3 SPAZI}{RVS}{ 6 SPAZI}
    { 1 SH M}[<P>]{ 1 SH N}{ 6 SPAZI}
    { 1 SH N} [<@>]{ 9 SPAZI}[<N>]
840 PRINT"{ 3 SPAZI}{RVS}{ 6 SPAZI}
    { 1 SH N}{ 2 SPAZI}[<I>][<U>]
    [< 6 Y>]{ 1 SH N}[< 10 Y>]
850 PRINT"{ 3 SPAZI}{RVS}{ 6 SH R}
    { 1 SH O}[< 2 Y>]{ 7 SPAZI}{ 1 SH N}
    { 11 SPAZI}{OFF}
860 PRINT"{ 3 SPAZI}{RVS}{ 5 SPAZI}
    { 1 SH N}[< 4 Y>]{ 1 SH O}[< 4 Y>]
    { 1 SH O}[< 2 Y>]{ 1 SH O}[< 2 Y>]
    { 1 SH M}[< 4 P>]{ 2 SPAZI}{OFF}
870 PRINT"{ 3 SPAZI}{RVS}{ 5 SPAZI}[<H>]
    { 4 SPAZI}[<H>]{ 4 SPAZI}[<H>]
    { 2 SPAZI}{ 1 SH M}{ 7 SPAZI}{ 1 SH M
    {OFF}{ 1 SH \}
880 PRINT"{ 3 SPAZI}{RVS}{ 5 SPAZI}[<H>]
    { 4 SPAZI}[<H>]{ 4 SPAZI}[<H>]
    { 3 SPAZI}[<Y>]{ 1 SH M}[<P>]
    { 4 SPAZI}{OFF}{ 1 SH \}
890 PRINT"{ 3 SPAZI}{RVS}[< 5 P>][<H>]
```

```
    { 4 SPAZI}[<H>]{ 4 SPAZI}[<H>]
    { 6 SPAZI}{ 1 SH M}{ 2 SPAZI}{OFF}
    { 1 SH \}
900 PRINT"{ 3 SPAZI}{RVS}[<H>]{ 4 SPAZI}
    [<H>]{ 4 SPAZI}[<H>]{ 4 SPAZI}[<H>]
    { 7 SPAZI}{ 1 SH M}{OFF}{ 1 SH \}
    [<3>]{ 1 SH O}[< 10 Y>]{ 1 SH P}{CYN}
    ";
910 PRINT"{ 3 SPAZI}{RVS}[<H>]{ 3 SPAZI}
    { 1 SH N}{ 5 SPAZI}[<H>] [< 3 P>]
    { 1 SH L}[< 7 P>]{OFF}{ 1 SH \}
    [<3>][<H>]{ 10 SPAZI}[<N>]{CYN}";
920 PRINT"{ 2 SPAZI}{RVS}{ 1 SH \}
    { 4 SPAZI}[< 3 Y>]{ 1 SH P}
    { 2 SPAZI}[<H>] [<H>]{ 10 SPAZI}[<*>]
    {OFF} [<3>][<H>]{ 10 SPAZI}[<N>]{CYN}
    ";
930 PRINT"{ 2 SPAZI}{RVS}{ 7 SPAZI}[<*>]
    {OFF}{ 8 SPAZI}[<*>]{RVS}{ 4 SPAZI}
    {OFF} [<*>]{RVS}{ 2 SPAZI}{OFF}[<3>]
    { 1 SH L}[< 10 P>]{ 1 SH @}{CYN}";
940 PRINT"{ 9 SPAZI}[<*>]{RVS}[<*>]{OFF}
    { 14 SPAZI}[<*>]{RVS} [<*>]
950 PRINT"{ 10 SPAZI}[<*>]{ 15 SPAZI}
    [<*>]{RVS} [<*>]{OFF}";
960 CX=0:POKESP+16,0:IFF=2THENGOSUB2740:P
    RINTLA;
970 IFF=2ORRC<18THEN1000
980 IFSX(RC)>255THENK=255:POKESP+16,2:CX=
    2
990 POKESP+2,SX(RC)-K:POKESP+3,SY(RC):K=0
1000 GOSUB1590
1010 IFMP=1THENYY=20:XX=0:GOSUB2450:PRINT
     SP$:PRINT"{SU}";
1020 IFMP=2THENPRINT"{HOME}"TAB(60)SP$:PR
     INT"{HOME}"TAB(60);
1030 Y=0:R1=R
1040 IFAN$<>""THENDA=1
1050 IFG=1THENG=0:GOTO1360
1060 AN$=""
1070 IFDA=1THENRETURN
1080 IFF=2THEN2610
1090 GOTO2120
1100 IFY>0THEN1200
1110 IFA$<>" "THEN1180
1120 IFXZ>LEN(NB$(R))-2THENXZ=-1
1130 XZ=XZ+2:NM$=MID$(NB$(R),XZ,2):NM=VAL
     (NM$):PRINTST$(NM):X=0
1140 X=X+1
1150 GETA$:IFA$=CHR$(13)THENAN$=ST$(NM):G
     =1:GOSUB2810:GOTO1170
1160 IFX<30THEN1140
1170 DA=1:GOTO1010
1180 IFA$<>CHR$(13)THEN1200
1190 PRINT"{RVS}"ST$(HM):FORX=1TO200:NEXT
     X:GOTO1010
1200 IFA$=" "ANDA$(Y)=" "THENRETURN
1210 IFA$<>"{DES}"THEN1270
1220 IFR<18ORR>22THEN1270
1230 POKESP+1,250:POKESP+3,250:DA=1
1240 IFMP=1THENMP=2:GOTO1260
1250 MP=1
1260 ONMPGOTO340,680
1270 IFA$=CHR$(13)THEN1330
1280 IFA$=CHR$(20)ANDY=0THENRETURN
1290 IFA$=CHR$(20)THENPRINT"{SIN} {SIN}";
     :A$(Y)="":Y=Y-1
1300 IF(A$<"A"ORA$>"Z")ANDA$<>" "ANDA$<>"
     ."THENRETURN
1310 IFY=14 THENRETURN
1320 PRINTA$;:Y=Y+1:A$(Y)=A$:RETURN
1330 GOSUB2810
1340 IFA$(Y)=" "THENY=Y-1
1350 FORX=1TOY:AN$=AN$+A$(X):A$(X)="":NEX
     TX
1360 ZY=LEN(NB$(R))
1370 ZZ=-1
1380 ZZ=ZZ+2
1390 MI$=MID$(NB$(R),ZZ,2):MI=VAL(MI$)
1400 IFAN$=ST$(MI)THENR=MI:GOTO1500
1410 IFZZ<ZY+1THEN1380
1420 P=0
1430 FORZX=1TO48:IFAN$=ST$(ZX)THENP=1
1440 NEXTZX
1450 U=2:W=10
1460 IFP=1THENGOSUB2810:PRINT"{YEL}
     { 3 SPAZI}NON{ 3 SPAZI}{GIU'}
     { 8 SIN}CONFINA {CYN}";:GOSUB2840:GO
     TO1010
1470 GOSUB2810:PRINT"{YEL}RIPROVA
     { 2 SPAZI}{CYN}";:GOSUB2840:GOTO1010
1480 R=INT(48*RND(1))+1:R1=R:IFR=RCTHEN14
     80
1490 HM=R:TE=INT(TI/60)
1500 IFMP=1 ANDR<23THEN670
1510 IFMP=2ANDR>17THEN1000
1520 POKESP+1,250:POKESP+3,250
1530 IFR<18ORR>22THEN1560
1540 IFRC>22THENMP=2:GOTO680
1550 MP=1:GOTO340
1560 IFR>22THENMP=2:GOTO680
1570 IFR<23 THENMP=1:GOTO340
1580 IF(MP=1ANDRC>22)OR(MP=2ANDRC<18)THEN
     POKESP+3,250
1590 IFSX(R)<256THENBX=0
1600 IFSX(R)>255THENBX=1
1610 IFF=1THEN1660
1620 IFST(R)=0THENST(R)=1:LA=LA+1:GOSUB27
     40:PRINTLA;:GOTO1660
1630 IFMP=1THENXX=2:YY=22
1640 IFMP=2THENXX=29:YY=20
1650 GOSUB2450:PRINT"{YEL}GIA'{ 3 SPAZI}
     {GIU'}{ 7 SIN}SCELTO{CYN}";:U=3:W=13
     :GOSUB2840
```

```
1660 IFSX(R)>255THENX2=255
1670 POKESP+1,250
1680 POKESP,SX(R)-X2:X2=0:POKESP+16,BX+CX
     :POKESP+1,SY(R)
1690 IFF=1THENGOSUB2740:PRINT"{ 6 SPAZI}
     { 7 SIN}$"10000-J;
1700 IFEA=1ANDR=HMTHENGOSUB2520
1710 IFSA=1ORR<>RCTHENRETURN
1720 GOSUB2810:PRINT"{YEL} PRESO!!!":U=5:
     W=80:GOSUB2840:FORL=1TO100:NEXTL
1730 GOSUB2810:PRINT"{WHT} RITORNA!{CYN}"
     ;
1740 POKE2041,15:EA=1:R8=1:R9=1:MA=1:SA=1
     :POKESP+3,250:RETURN
1750 DATAWASHINGTON,OLYMPIA,45,55,0702,ID
     AHO,BOISE,95,83,010705041009
1760 DATASUD DAKOTA,PIERRE,223,80,0619041
     22105
1770 DATAWYOMING,CHEYENNE,155,93,02050312
     1110,MONTANA,HELENA,140,58,02040603
1780 DATANORD DAKOTA,BISMARCK,220,55,0519
     03,OREGON,SALEM,45,83,01080902
1790 DATACALIFORNIA,SACRAMENTO,30,125,070
     913
1800 DATANEVADA,CARSON CITY,70,125,080702
     1013
1810 DATAUTAH,SALT LAKE CITY,113,125,0902
     04111413
1820 DATACOLORADO,DENVER,170,135,10131417
     161204
1830 DATANEBRASKA,LINCOLN,230,112,0403212
     01611
1840 DATAARIZONA,PHOENIX,105,175,08091011
     14
1850 DATANUOVO MESSICO,SANTA FE,165,175,1
     310111715,TEXAS,AUSTIN,226,195,14171
     822
1860 DATAKANSAS,TOPEKA,235,140,11122017
1870 DATAOKLAHOMA,OKLAHOMA CITY,247,165,1
     11620181514
1880 DATAARKANSAS,LITTLE ROCK,57,174,1720
     42442215
1890 DATAMINNESOTA,ST. PAUL,40,55,0603212
     4
1900 DATAMISSOURI,JEFFERSON CITY,60,138,1
     612212741421817
1910 DATAIOWA,DES MOINES,44,93,1203192427
     20,LOUISIANA,BATON ROUGE,57,205,1518
     44
1920 DATAMICHIGAN,LANSING,132,75,242526,W
     ISCONSIN,MADISON,90,75,19232721
1930 DATAINDIANA,INDIANAPOLIS,122,110,232
     72641,OHIO,COLUMBUS,153,110,25414023
     28
1940 DATAILLINOIS,SPRINGFIELD,92,115,2124
     254120
1950 DATAPENNSYLVANIA,HARRISBURG,215,100,
     264038362937
1960 DATANEW YORK, ALBANY,238,80,28363533
     30,VERMONT,MONTPELIER,267,70,293331
1970 DATANEW HAMPSHIRE,CONCORD,285,65,333
     032,MAINE,AUGUSTA,305,55,31
1980 DATAMASSACHUSETTS,BOSTON,287,85,2930
     313534
1990 DATARHODE ISLAND,PROVIDENCE,290,100,
     3335
2000 DATACONNECTICUT,HARTFORD,270,97,2933
     34,NEW JERSEY,TRENTON,255,105,292837
2010 DATADELAWARE,DOVER,252,118,382836
2020 DATAMARYLAND,ANNAPOLIS,228,118,37284
     039
2030 DATAVIRGINIA,RICHMOND,218,133,384041
     4243
2040 DATAWEST VIRGINIA,CHARLESTON,178,125
     ,2628383941
2050 DATAKENTUCKY,FRANKFORT,138,135,20272
     526403942
2060 DATATENNESSEE,NASHVILLE,140,153,1820
     413943474644
2070 DATANORTH CAROLINA,RALEIGH,218,156,4
     2394547
2080 DATAMISSISSIPPI,JACKSON,98,185,22184
     246
2090 DATASOUTH CAROLINA,COLUMBIA,228,180,
     4743
2100 DATAALABAMA,MONTGOMERY,138,185,44424
     748
2110 DATAGEORGIA,ATLANTA,185,190,46424345
     48,FLORIDA,TALLAHASSEE,180,216,4746
2120 RR=RC:IFEA=1THENV3=2000
2130 FORX1=1TOLEN(NB$(RR))STEP2
2140 GETA$:IFA$<>""THENPRINT" {SIN}";:GOS
     UB1100
2150 M$=MID$(NB$(RR),X1,2):M=VAL(M$):R8=1
     :R9=1
2160 V1=ABS(SY(R)-SY(M))
2170 IFEA=0AND(RC<18ORRC>22)THENR8=INT(3*
     RND(1))+1:R9=INT(2*RND(1))+1
2180 IFMP=1ANDM>22THENV=255-SX(R)+SX(M):G
     OTO2210
2190 IFMP=2ANDM<18THENV=SX(R)+255-SX(M):G
     OTO2210
2200 V=ABS(SX(R)*R8-SX(M)*R9)
2210 FORXY=1TOLEN(NB$(R))STEP2
2220 MN$=MID$(NB$(R),XY,2):MN=VAL(MN$)
2230 IFMN=MTHENV=V-1000
2240 GETA$:IFA$<>""THENPRINT" {SIN}";:GOS
     UB1100
2250 NEXTXY
2260 PRINT"{RVS} {OFF}{SIN}";
2270 V2=V+V1:IFV2<0THENV2=INT(4*RND(1))
2280 IFEA=0THEN2310
2290 IFV2<V3THENV3=V2:RD=M
2300 GOTO2320
```

```
2310 IFV2>V3THENV3=V2:RD=M
2320 NEXTX1
2330 D=D+1:IFD<BTHEN2120
2340 GETA$:IFA$<>""THENPRINT" {SIN}";:GOS
     UB1100
2350 D=0:RC=RD:PRINT" {SIN}";:V3=0
2360 IFMA=1ANDEA=1THENRC=INT(48*RND(1))+1
     :KC=RC:MA=0
2370 POKESP+3,250
2380 IFEA=0THENJ=J+100:U=1:W=40:GOSUB2840
2390 IF(MP=1ANDRC>22)OR(MP=2ANDRC<18)THEN
     2120
2400 IFSX(RC)<256THENCX=0
2410 IFSX(RC)>255THENCX=2:X3=255
2420 POKESP+16,BX+CX:POKESP+2,SX(RC)-X3:X
     3=0:POKESP+3,SY(RC)
2430 IFSA=1ANDRC=RTHENGOSUB2570
2440 GOTO2120
2450 POKE781,YY:POKE782,XX:POKE783,48:SYS
     65520:XX=0:YY=0:RETURN
2460 DATA168,0,2,170,0,10,170,128,042,170
     ,160,41,85,160,41,221,160,101,17,100
2470 DATA101,101,100,21,101,80,21,85,80,2
     1,1,80,5,69,64,1,85,0,0,84,252,0,3,2
     55
2480 DATA0,15,223,192,61,85,240,61,85,240
     ,63,223,240,127,255,244,117,237,116,
     53
2490 DATA101,112,52,204,112,7,3,64,3,87,0
     ,0,84,0,0,16,84,0,1,85,0,13,85,192,6
     1
2500 DATA85,240,61,85,240,63,223,240,127,
     255,244,117,237,116,53,101,112,61
2510 DATA221,240,15,3,192,15,84,192,3,223
     ,0,0,252
2520 GOSUB2810:PRINT"{YEL} HAI VINTO!";:X
     =X+1:U=1:W=70:GOSUB2840:IFX<20THEN25
     20
2530 GOSUB2810:PRINT"{GRN}PREMI UN {GIU'}
     { 7 SIN}TASTO";
2540 POKE198,0
2550 GETA$:IFA$=""THEN2550
2560 RUN
2570 GOSUB2810:PRINT"{YEL} PRESO!!!";:U=3
     :W=15:GOSUB2840:POKESP+21,2
2580 IFJ<10000THENGOSUB2740:PRINT"
     { 6 SPAZI}{ 6 SIN} 0";
2590 FORX=1TO1500:NEXTX
2600 GOTO2530
2610 POKESP+3,250
2620 GETA$:TM=SC-(INT(TI/60)-TE)
2630 IFMP=1THENPRINT"{HOME}{ 23 GIU'}"TAB
     (28);
2640 IFMP=2THENPRINT"{HOME}{ 17 GIU'}"TAB
     (30);
2650 PRINT"SEC.:"TM"{SIN} ";
2660 IFTM=0THEN2760
2670 IFMP=1THENPRINT"{HOME}{ 20 GIU'}"TAB
     (Y);
2680 IFMP=2THENPRINT"{HOME}{GIU'}"TAB(20+
     Y);
2690 IFRA<4THENPRINT"{RVS} {OFF}{SIN}";:R
     A=RA+1:GOTO2710
2700 PRINT" {SIN}";:RA=0
2710 IFA$=""THEN2620
2720 PRINT" {SIN}";:GOSUB1100
2730 GOTO2610
2740 IFMP=1THENXX=13:YY=23:GOSUB2450:RETU
     RN
2750 XX=33:YY=13:GOSUB2450:RETURN
2760 IFMP=1THENXX=1:YY=22
2770 IFMP=2THENXX=29:YY=20
2780 GOSUB2810:PRINT"{YEL}FINE TEMPO"
2790 WX=WX+1:U=1:W=15:GOSUB2840:IFWX<15TH
     EN2780
2800 GOTO2530
2810 IFMP=1THENXX=1:YY=22:GOTO2830
2820 XX=29:YY=20
2830 GOSUB2450:PRINT"{ 10 SPAZI}{GIU'}
     { 10 SIN}{ 10 SPAZI}{SU}{ 10 SIN}";:
     RETURN
2840 FORS=1TOU:POKEN+24,15:POKEN+6,247:PO
     KEN+4,17:POKEN+1,W
2850 FORQ=1TO30:NEXTQ:POKEN+4,16:NEXTS:RE
     TURN
```

MLX

di **C. Brannon**
trad. e adatt. di **M. Cristuib Grizzi**

MLX é un programma che permette di inserire listati in linguaggio macchina esenti in modo assoluto da errori e senza la perdita di tempo del dover battere e controllare lunghe sequenze di istruzioni DATA.
Molti dei nostri listati di programmi in linguaggio macchina hanno il formato MLX (li riconoscete dal fatto che sono esclusivamente numerici) e richiedono quindi che MLX sia caricato in memoria ed eseguito prima della battitura del listato.
MLX vi chiederà l'indirizzo della locazione finale del programma da caricare.
Questi valori sono sempre indicati nell'articolo che accompagna il listato.
MLX vi segnala automaticamente gli errori di battitura MENTRE STATE DIGITANDO IL LISTATO e vi chiede di reinserire la linea errata. L'ultimo numero battuto di ogni linea rappresenta il checksum e viene visualizzato in reverse.
Sono inoltre disponibili altri comandi, quali:
SHIFT-N nuovo indirizzo: permette di cambiare l'indirizzo della linea che volete battere ed é utile nel caso si inseriscano i listati in più parti.
SHIFT-D display: lista i dati inseriti tra due indirizzi di inizio e fine.
SHIFT-L load: carica un file da nastro o SHIFT-S save: salva su nastro o disco un file in formato MLX.
Una volta battuto il listato, e salvatolo tramite MLX, si potrà caricare direttamente il programma con un'istruzione LOAD "nome del file",1,1 per il registratore, oppure LOAD "nome file",8,1 per l'unità a dischi, salvo diverse indicazioni date negli articoli corrispondenti ai vari programmi. Il programma sarà generalmente mandato in esecuzione con una SYS (indirizzo di partenza).
La versione originaria di MLX per C64 ha subìto, dalla prima pubblicazione, diversi ritocchi e miglioramenti, fino alla versione 2.0 qui presentata.
E' stato in primo luogo modificato il colore di fondo dello schermo e del bordo, in modo da risultare meno stancante alla vista; sono state ulteriormente perfezionate le routine in linguaggio macchina di salvataggio e caricamento dei programmi; é cambiata la forma del cursore e, cosa più importante, é stato aggiunto un tastierino numerico per gli utenti che si trovano più a loro agio con una diversa disposizione dei tasti.
Oltre a poter usare i soliti tasti numerici, sono stati ridefiniti alcuni tasti alfabetici, in modo da generare ugualmente dei numeri. I tasti ridefiniti sono i seguenti:

U I O		7 8 9
H J K L	diventano	0 4 5 6
M , .		1 2 3

Le persone abituate a usare tali tastierini accresceranno senz'altro, in brevissimo tempo, la velocità di battitura dei programmi in linguaggio macchina.

MLX

```
100 PRINT"{CLR}{CYN}";CHR$(142);CHR$(8);:
    POKE53280,0:POKE53281,0      :rem   71
101 POKE788,52:REM DISABILITA RUN/STOP
                                 :rem   89
110 PRINT"{RVS}{ 40 SPAZI}";     :rem  176
120 PRINT"{RVS}{ 15 SPAZI}{DES}{OFF}[<*>]
    £{RVS}{DES} {DES}{ 2 SPAZI}[<*>]{OFF}
    [<*>]£{RVS}£{RVS}{ 13 SPAZI}";
                                 :rem  250
130 PRINT"{RVS}{ 15 SPAZI}{DES}[<N>][<H>]
    {DES} { 2 DES} {OFF}£{RVS}£[<*>]{OFF}
    [<*>]{RVS}{ 13 SPAZI}";      :rem  220
140 PRINT"{RVS}{ 40 SPAZI}"      :rem  120
200 PRINT"{ 2 GIU'}{PUR}EDITOR DI CODICE
    MACCHINA VERSIONE 2.0{ 3 GIU'}"
                                 :rem  126
210 PRINT"[<5>]{ 2 SU} INDIRIZZO DI PARTE
    NZA{ 2 SPAZI}";:INPUTS:F=1-F:C$=CHR$(
    31+119*F)                    :rem   85
220 IFS<256OR(S>40960ANDS<49152)ORS>53247
    THENGOSUB3000:GOTO210        :rem  235
225 PRINT:PRINT:PRINT            :rem  180
230 PRINT"[<5>]{ 2 SU} INDIRIZZO CONCLUSI
    VO{ 3 SPAZI}";:INPUTE:F=1-F:C$=CHR$(3
    1+119*F)                     :rem   92
240 IFE<256OR(E>40960ANDE<49152)ORE>53247
    THENGOSUB3000:GOTO230        :rem  183
250 IFE<STHENPRINTC$;"{RVS}INDIRIZZO CONC
    LUSIVO<INDIRIZZO INIZIALE"   :rem  200
255 IFE<STHENGOSUB1000:GOTO230   :rem  119
260 PRINT:PRINT:PRINT            :rem  179
300 PRINT"{CLR}";CHR$(14):AD=S:POKEV+21,0
                                 :rem  225
310 A=1:PRINTRIGHT$("0000"+MID$(STR$(AD),
    2),5);":";:FORJ=ATO6         :rem  227
315 FORJ=ATO6                    :rem   33
320 GOSUB570:IFN=-1THENJ=J+N:GOTO320
                                 :rem  228
390 IFN=-211THEN710              :rem   62
400 IFN=-204THEN790              :rem   64
410 IFN=-206THENPRINT:INPUT"{GIU'} INSERI
    RE IL NUOVO INDIRIZZO";ZZ    :rem   13
414 IFN=-206THENIFZZ<SORZZ>ETHENPRINT"
    {RVS}ESCE DAL CAMPO DI VALORI INDICAT
    O"                           :rem  105
415 IFN=-206THENIFZZ<SORZZ>ETHENGOSUB1000
    :GOTO410                     :rem  202
417 IFN=-206THENAD=ZZ:PRINT:GOTO310
                                 :rem  238
420 IFN<>-196THEN480             :rem  133
430 PRINT:INPUT"LISTATO:DA";F:PRINT"
    { 9 SPAZI}A";:INPUTT         :rem  183
440 IFF<SORF>EORT<SORT>ETHENPRINT"MINIMO"
    ;S;" MASSIMO";E;"![<5>]":GOTO430
                                 :rem  147
450 FORI=FTOTSTEP6:PRINT:PRINTRIGHT$("000
```

```
    0"+MID$(STR$(I),2),5);":";  :rem   30
451 FORK=0TO5:N=PEEK(I+K):PRINTRIGHT$("00
    "+MID$(STR$(N),2),3);",";   :rem   66
460 GETA$:IFA$>""THENPRINT:PRINT:GOTO310
                                :rem   25
470 NEXTK:PRINTCHR$(20);:NEXTI:PRINT:PRIN
    T:GOTO310                   :rem   50
480 IFN<0THENPRINT:GOTO310      :rem  168
490 A(J)=N:NEXTJ                :rem  199
500 CKSUM=AD-INT(AD/256)*256:FORI=1TO6:CK
    SUM=(CKSUM+A(I))AND255:NEXT :rem  200
510 PRINTCHR$(18);:GOSUB570:PRINTCHR$(146
    );                          :rem   94
511 IFN=-1THENA=6:GOTO315       :rem  254
515 PRINTCHR$(20):IFN=CKSUMTHEN530
                                :rem  122
520 PRINT:PRINT"{RED}LA LINEA E' STATA IN
    SERITA IN MANIERA"          :rem  157
525 PRINT"ERRATA. RIPETERE[<5>]":PRINT:GO
    SUB1000:GOTO310             :rem   27
530 GOSUB2000                   :rem  218
540 FORI=1TO6:POKEAD+I-1,A(I):NEXT:POKE54
    272,0:POKE54273,0           :rem  227
550 AD=AD+6:IFAD<ETHEN310       :rem  212
560 GOTO710                     :rem  108
570 N=0:Z=0                     :rem   88
580 PRINT"[<£>]";               :rem   81
581 GETA$:IFA$=""THEN581        :rem   95
582 AV=-(A$="M")-2*(A$=",")-3*(A$=".")-4*
    (A$="J")-5*(A$="K")-6*(A$="L")
                                :rem   41
583 AV=AV-7*(A$="U")-8*(A$="I")-9*(A$="O"
    ):IFA$="H"THENA$="0"        :rem  134
584 IFAV>0THENA$=CHR$(48+AV)    :rem  134
585 PRINTCHR$(20);:A=ASC(A$):IFA=13ORA=44
    ORA=32THEN670               :rem  229
590 IFA>128THENN=-A:RETURN      :rem  137
600 IFA<>20THEN630              :rem   10
610 GOSUB690:IFI=1ANDT=44THENN=-1:PRINT"
    {SIN} {SIN}";:GOTO690       :rem  172
620 GOTO570                     :rem  109
630 IFA<48ORA>57THEN580         :rem  105
640 PRINTA$;:N=N*10+A-48        :rem  106
650 IFN>255THENA=20:GOSUB1000:GOTO600
                                :rem  229
660 Z=Z+1:IFZ<3THEN580          :rem   71
670 IFZ=0THENGOSUB1000:GOTO570  :rem  114
680 PRINT",";:RETURN            :rem  240
690 S%=PEEK(209)+256*PEEK(210)+PEEK(211)
                                :rem  149
691 FORI=1TO3:T=PEEK(S%-I)      :rem   67
695 IFT<>44ANDT<>58THENPOKES%-I,32:NEXT
                                :rem  205
700 PRINTLEFT$("{ 3 SIN}",I-1);:RETURN
                                :rem    7
710 PRINT"{CLR}{RVS}*** SAVE ***
    { 3 GIU'}"                  :rem  236
715 PRINT"{ 2 GIU'}PREMERE {RVS}RETURN
    {OFF} PER USCIRE DAL SAVE{GIU'}"
                                :rem  103
720 F$="":INPUT"{GIU'}NOME DEL FILE";F$:I
    FF$=""THENPRINT:PRINT:GOTO310
                                :rem   42
730 PRINT:PRINT"{ 2 GIU'}{RVS}N{OFF}ASTRO
     O {RVS}D{OFF}ISCO: (N/D)"  :rem  128
740 GETA$:IFA$<>"N"ANDA$<>"D"THEN740
                                :rem   30
750 DV=1-7*(A$="D"):IFDV=8THENF$="0:"+F$:
    OPEN15,8,15,"S"+F$:CLOSE15  :rem  212
760 T$=F$:ZK=PEEK(53)+256*PEEK(54)-LEN(T$
    ):POKE782,ZK/256            :rem    3
762 POKE781,ZK-PEEK(782)*256:POKE780,LEN(
    T$):SYS65469                :rem  109
763 POKE780,1:POKE781,DV:POKE782,1:SYS654
    66                          :rem   69
765 K=S:POKE254,K/256:POKE253,K-PEEK(254)
    *256:POKE780,253            :rem   17
766 K=E+1:POKE782,K/256:POKE781,K-PEEK(78
    2)*256:SYS65496             :rem  235
770 IF(PEEK(783)AND1)OR(191ANDST)THEN780
                                :rem  111
775 PRINT"{GIU'}FATTO.{GIU'}":GOTO310
                                :rem  201
780 PRINT"{GIU'}ERRORE NEL SAVE-RIPROVA!"
    :IFDV=1THEN720              :rem  104
781 OPEN15,8,15:INPUT#15,E1$,E2$:PRINTE1$
    ;E2$:CLOSE15:GOTO720        :rem  103
790 PRINT"{CLR}{RVS}*** LOAD ***
    { 2 GIU'}"                  :rem  212
795 PRINT"{ 2 GIU'}PREMERE {RVS}RETURN
    {OFF} PER USCIRE DAL LOAD{GIU'}"
                                :rem   96
800 F$="":INPUT"{ 2 GIU'}NOME DEL FILE";F
    $:IFF$=""THENPRINT:GOTO310  :rem  115
810 PRINT:PRINT"{ 2 GIU'}{RVS}N{OFF}ASTRO
     O {RVS}D{OFF}ISCO: (N/D)"  :rem  127
820 GETA$:IFA$<>"N"ANDA$<>"D"THEN820
                                :rem   28
830 DV=1-7*(A$="D"):IFDV=8THENF$="0:"+F$
                                :rem  157
840 T$=F$:ZK=PEEK(53)+256*PEEK(54)-LEN(T$
    ):POKE782,ZK/256            :rem    2
841 POKE781,ZK-PEEK(782)*256:POKE780,LEN(
    T$):SYS65469                :rem  107
845 POKE780,1:POKE781,DV:POKE782,1:SYS654
    66                          :rem   70
850 POKE780,0:SYS65493          :rem   11
860 IF(PEEK(783)AND1)OR(191ANDST)THEN870
                                :rem  111
865 PRINT"{GIU'}FATTO.":GOTO310 :rem  184
870 PRINT"{GIU'}ERRORE NEL LOAD-RIPETI!
    {GIU'}":IFDV=1THEN800       :rem   19
880 OPEN15,8,15:INPUT#15,E1$,E2$:PRINTE1$
    ;E2$:CLOSE15:GOTO800        :rem  102
1000 REM CICALINO               :rem  231
1001 POKE54296,15:POKE54277,45:POKE54278,
     165                        :rem  207
1002 POKE54276,33:POKE54273,6:POKE54272,5
                                :rem   42
1003 FORT=1TO200:NEXT:POKE54276,32:POKE54
     273,0:POKE54272,0:RETURN   :rem  202
2000 REM CAMPANELLO             :rem  130
2001 POKE54296,15:POKE54277,0:POKE54278,2
     47                         :rem  152
2002 POKE54276,17:POKE54273,40:POKE54272,
     0                          :rem   86
2003 FORT=1TO100:NEXT:POKE54276,16:RETURN
                                :rem   57
3000 PRINTC$;"{RVS} NON IN PAGINA ZERO O
     SU{DES}ROM ":GOTO1000      :rem  240
```

PLAY

Dai e prendi

di **M.Tuttle**
trad. ed adatt. di **E.Stefani**

Un simpatico programma per giocare contro un avversario oppure contro il computer: è facile giocare ma meno facile vincere in questo gioco basato sulla strategia del puzzle. E' richiesto l'uso di uno o due joystick.

Il gioco è basato sulla strategia del puzzle: in un campo di gioco inizialmente vuoto, i due avversari mettono in posizione i propri pezzi. Sembra semplice ma, non appena si depone un pezzo sul campo di gioco, tutti i pezzi adiacenti cambiano colore assumendo quello del pezzo appena deposto. Ciò è vincente nella combinazione di gioco detta "prendi", mentre è perdente nella combinazione di gioco detta "dai".
E' possibile giocare sia contro il computer che contro un altro avversario, e selezionare il modo di gioco "prendi", oppure il modo "dai". Nel primo, si cerca di terminare il gioco con un punteggio maggiore di quello dell'avversario, mentre nel secondo si cerca di ottenere il punteggio più basso possibile.
Se il programma viene caricato da disco, l'apposito programma caricatore provvede a mandare in esecuzione il gioco. Se invece esso è caricato da nastro, occorre, prima del caricamento, digitare in modo diretto:

POKE43,1:POKE44,64:POKE16384,0

e procedere quindi al LOAD. Se non viene seguita questa tecnica, il programma non funzionerà.
Inizialmente occorre scegliere la tecnica di gioco ("dai" o "prendi"). Ricordiamo che nella prima occorre forzare l'avversario a catturare dei pezzi, mentre nella seconda si cerca di catturare più pezzi possibile. E' quindi possibile comunicare al programma se si desidera giocare contro il computer oppure contro un avversario, se deve partire per primo il computer o meno, e - se due giocatori - con quanti joystick si intende giocare.
Se si gioca con un solo joystick, questo deve essere collegato in porta 2.
Il programma contiene 70 pezzi di un puzzle. Essi vengono suddivisi a caso tra i due giocatori, 35 ciascuno. Ciascuna delle 18 diverse forme che costituiscono i pezzi viene visualizzata su entrambi i lati del campo di gioco: per il giocatore 1 (verde) a sinistra, e per il giocatore 2 (blu) a destra. Sotto ogni pezzo è visualizzato un numero che mostra quanti pezzi con quella particolare forma sono posseduti dal giocatore.
I giocatori si alternano quindi nel posizionare i propri pezzi sul campo di gioco. Con il joystick si muove il cursore bianco verso destra o verso sinistra fino alla posizione desiderata e, premendo il pulsante di fuoco, si posiziona il proprio pezzo sulla scacchiera. Gli eventuali pezzi adiacenti a quello appena posizionato diventeranno dello stesso colore di quest'ultimo. Il punteggio è visualizzato nella parte alta dello schermo, ed è calcolato sul numero di pezzi del proprio colore presenti sulla scacchiera.
Quando sono stati giocati tutti quanti i pezzi, il computer annuncerà il vincitore.

Dai e Prendi
Caricatore

```
10 PRINT"{CLR}{ 3 GIU'}POKE44,64:POKE1638
   4,0:NEW"                          :rem   20
20 PRINT"{ 2 GIU'}LOAD"CHR$(34)"DAI E PRE
   NDI{SPAZI}2"CHR$(34)",8"          :rem  122
30 PRINT"{ 4 GIU'}RUN"               :rem  109
40 PRINT"{HOME}"                     :rem   72
50 POKE198,3:POKE631,13:POKE632,13:POKE63
   3,13                              :rem   81
```

Programma principale

```
20 PRINT"{CLR}[<8>]CONTROLLO DATI":FORI=0
   TO10:READA$:NEXT                  :rem   78
30 FORI=1TO772:READA:X=X+A:NEXT:IFX<>5041
```

```
   0THENPRINT"ERRORE NELLE DATA!":STOP
                                    :rem  118
40 SD=54272:FORI=SDTOSD+23:POKEI,0:NEXT:P
   OKESD+24,15                      :rem  238
50 DIMA$(18),P(70),OFF(70),XX(70),YY(70),
   NP(70),CP(70,7),PI(2,18),TEMP(70)
                                    :rem  206
60 DIMHO(70),OH(70)                 :rem   10
70 RESTORE:POKE53280,6:POKE53281,6:GOSUB1
   560:GOSUB1260:TX=12:TY=14:GOSUB1230
                                    :rem  190
80 PRINT"{RVS}1{OFF} O {RVS}2{OFF} GIOCAT
   ORI{HOME}":GOSUB1240:C64=C:IFC=2THEN11
   0                                :rem   11
90 F2=0:TX=6:TY=16:GOSUB1230:PRINT"COMPUT
   ER PRIMO {RVS}1{OFF} O SECONDO {RVS}2
   {OFF}{HOME}"                     :rem  203
100 GOSUB 1240:CP=C-1:GOTO120       :rem  137
110 TX=11:TY=16:GOSUB1230:PRINT"{RVS}1
    {OFF} O {RVS}2{OFF} JOYSTICK{HOME}":G
    OSUB1240:F2=C-1                 :rem  129
120 TX=6:TY=24:GOSUB1230:PRINT"
    { 4 SPAZI}CREAZIONE CARATTERI
    { 5 SPAZI}{HOME}"               :rem   25
130 CL(0)=3:CL(1)=14:PL=0:MES$(3)="{RVS}1
    {OFF} O {RVS}2{OFF} JOYSTICK"
                                    :rem  246
140 AN=43:FORI=0TO10:READN$(I):NEXT:DATA
    " ",1,2,3,4,5,6,6,8,9,10        :rem   11
150 MES$(1)=" DISEGNO CAMPO{ 6 SPAZI}":ME
    S$(2)="{ 2 SPAZI}DIVISIONE PEZZI"
                                    :rem  158
160 WI$(0)="{RVS}[<8>]{ 6 SPAZI}GIOCATORE
     1":WI$(1)="{RVS}[<8>]{ 6 SPAZI}GIOCA
    TORE 2"                         :rem   85
170 FORI=1TO70:READNP(I):NEXT       :rem   71
180 DATA 2,5,3,4,4,3,4,4,3,4,2,5,5,7,5,5,
    5,6,5,5,4,5,7,6,4,6,5,4,6,4,7,5,5,6,5
                                    :rem  192
190 DATA 4,4,4,4,5,6,6,7,6,6,5,3,5,4,6,5,
    5,6,5,6,6,5,6,3,2,4,4,5,7,3,4,6,4,5,1
                                    :rem  195
200 FORI=1TO70:FORX=1TONP(I):READCP(I,X):
    NEXTX,I                         :rem   73
210 DATA 2,12,1,3,12,13,14,2,4,14,3,5,14,
    15,4,6,15,16,5,7,16,6,8,17,18
                                    :rem   57
220 DATA 7,9,10,19,8,10,19,8,9,11,20,10,2
    0,1,2,13,21,22,12,14,2,22,23:rem  253
230 DATA 2,3,4,13,15,23,24,4,5,14,16,24,5
    ,6,15,17,26,7,16,18,26,27       :rem  141
240 DATA 7,17,19,27,28,34,8,9,18,20,28,10
    ,11,19,28,36,12,22,29,37        :rem  121
250 DATA 12,13,21,23,29,13,14,22,24,30,31
    ,41,14,15,23,25,26,31,24,26,31,32
                                    :rem    0
260 DATA 25,24,17,16,27,32,26,17,18,33,34
    ,18,19,20,35,21,22,30,37,38,40
                                    :rem  146
270 DATA 23,29,40,41,23,24,25,32,41,42,43
    ,25,26,31,33,43                 :rem  169
280 DATA 27,32,34,43,44,18,27,33,35,44,45
    ,28,34,36,45,46                 :rem  202
290 DATA 20,35,46,47,21,29,38,48,29,37,39
    ,48,38,40,49,50,29,30,39,41,50
                                    :rem  187
300 DATA 23,30,31,40,42,52,31,41,43,52,53
    ,54,31,32,33,42,44,54,55        :rem   90
310 DATA 33,34,43,45,55,56,34,35,44,46,56
    ,58,35,36,45,47,58,36,46,59,37,38,49
                                    :rem  246
320 DATA 60,61,39,48,50,61,39,40,49,51,52
    ,62,50,52,53,62,63,41,42,50,51,53,42
                                    :rem  195
330 DATA 52,51,54,63,64,42,43,53,55,64,43
    ,44,54,56,64,67                 :rem  208
340 DATA 44,45,55,57,58,67,56,58,67,68,69
    ,45,46,56,57,59,69,47,58,69 :rem  102
350 DATA 48,61,48,49,60,62,50,51,61,63,51
    ,53,62,64,65                    :rem   58
360 DATA 53,54,55,63,65,66,67,63,64,66,64
    ,65,67,68,55,56,64,66,57,68 :rem   83
370 DATA 66,67,57,69,57,58,59,68,70,69
                                    :rem  127
380 TY=24:TX=10:GOSUB1230:PRINTMES$(1)"
    {HOME}"                         :rem  152
390 ML$="[<I>]"+CHR$(8)+"[<X>]<"+CHR$(3)+
    "[<2>]X{ 1 SH J}"+CHR$(16)+CHR$(248)+
    "L[<B>][<T>]":POKE835,0         :rem  240
400 POKE53272,PEEK(53272)AND240OR12
                                    :rem  216
410 POKE836,208:POKE830,0:POKE831,216:POK
    E828,0:POKE829,56:POKE56334,0
                                    :rem   41
420 POKE1,51:ML$=ML$:SYS(PEEK(51)+256*PEE
    K(52)):POKE1,55:POKE56334,1 :rem  169
430 FORI=12568TO12663:READJ:POKEI,J:NEXT
                                    :rem  240
440 DATA 0,126,126,126,126,126,126,126,12
    6,126,126,126,126,126,126,0 :rem    4
450 DATA 0,254,254,254,254,254,254,0,0,12
    7,127,127,127,127,127,0         :rem   69
460 DATA 126,126,126,126,126,126,126,126,
    0,255,255,255,255,255,255,0 :rem   24
470 DATA 0,127,127,127,127,127,127,127,0,
    254,254,254,254,254,254,254 :rem   28
480 DATA 254,254,254,254,254,254,254,0,12
    7,127,127,127,127,127,127,0 :rem   29
490 DATA 127,127,127,127,127,127,127,127,
    254,254,254,254,254,254,254,254
                                    :rem  243
500 A$(1)="){GIU'}{ 2 SIN}$":A$(2)="&*
    {GIU'}{SIN}$":A$(3)="#{GIU'}{SIN},%":
    A$(4)="#{GIU'}{ 2 SIN}&+"       :rem  169
```

```
510 A$(5)="#{GIU'}{ 2 SIN}&{RVS} {OFF}%
    {GIU'}{ 2 SIN}$":A$(6)=")*{GIU'}
    { 2 SIN},+":A$(7)="#{GIU'}{SIN}'
    {GIU'}{SIN}$":A$(8)="&(%"    :rem  248
520 A$(9)="#{GIU'}{ 2 SIN}&{RVS}[<@>]
    {OFF}%":A$(10)="&{RVS}[<T>]{OFF}%
    {GIU'}{ 2 SIN}$":A$(11)="#{GIU'}{SIN}
    -%{GIU'}{ 2 SIN}$":A$(12)="#{GIU'}
    { 2 SIN}&.{GIU'}{SIN}$"      :rem  168
530 A$(13)=")(*{GIU'}{ 3 SIN}${DES}$":A$(
    14)="#{GIU'}{SIN},(+{SIN}{SU}#":A$(15
    )=")%{GIU'}{ 2 SIN}'{GIU'}{SIN},%"
                                 :rem    8
540 A$(16)="&*{GIU'}{SIN}'{GIU'}{ 2 SIN}
    &+":A$(17)="#{GIU'}{SIN}-*{GIU'}
    { 2 SIN},{RVS}[<@>]{OFF}%":A$(18)=")
    {RVS}[<T>]{OFF}%{GIU'}{ 3 SIN}-+
    {GIU'}{ 2 SIN}$"             :rem  251
550 FORI=1TO70:OFF(I)=2:NEXT:FORI=1TO70:R
    EADP(I):NEXT                 :rem  116
560 DATA 1,5,8,4,1,1,9,10,1,16,7,6,4,7,8,
    3,2,7,3,10,11,2,13,10,1,10,2,8
                                 :rem   84
570 DATA 6,4,17,6,7,5,10,12,7,1,4,2,7,10,
    7,9,6,15,2,15,9,12,7,2,12,3,6,2,7
                                 :rem    2
580 DATA 10,4,8,2,3,14,8,3,2,5,9,18,4
                                 :rem    6
590 FORI=1TO70:READXX(I),YY(I):NEXT
                                 :rem  215
600 DATA 101,86,117,86,125,86,149,86,157,
    86,173,86,189,86,197,86,213,94,221,86
                                 :rem   70
610 DATA 237,86,101,102,125,102,133,94,14
    1,102,165,94,181,102,197,102,205,102
                                 :rem  184
620 DATA 221,110                 :rem    5
630 DATA 101,118,109,118,125,118,141,110,
    157,118,165,110              :rem  182
640 DATA 181,118,205,118,109,134,133,126,
    149,126,165,126              :rem  203
650 DATA 181,126,197,126,205,126,237,118,
    101,142,109,150,125,150      :rem   75
660 DATA 125,142,141,134         :rem  151
670 DATA 149,150,173,142,189,142,205,142,
    221,134,229,142,101,166,117,166
                                 :rem  222
680 DATA 133,158,141,166,141,158,157,166,
    165,158,181,158,197,158,213,166
                                 :rem    6
690 DATA 213,158,237,158,101,190,117,182,
    133,182,149,182,165,174,173,182
                                 :rem  244
700 DATA 181,182,197,166,205,182,221,174,
    236,182                      :rem   73
710 GOSUB1230:PRINTMES$(2)"{HOME}"
                                 :rem  136
720 FORI=1TO70:TEMP(I)=1:NEXT:FORX=0TO1:F
    ORZ=1TO35                    :rem  224
730 I=INT(70*RND(1))+1:IFTEMP(I)=0THEN730
                                 :rem  126
740 TEMP(I)=0:PI(X,P(I))=PI(X,P(I))+1:NEX
    TZ,X                         :rem  178
750 POKE53280,15:POKE53281,15:GOSUB1290
                                 :rem  227
760 V=53248:POKEV+21,4:POKE2042,13
                                 :rem  164
770 FORN=0TO62:READSP:POKE832+N,SP:NEXT:P
    OKEV+41,1                    :rem  183
780 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
    3,192,0,7,224,0,15,240,0,15,240
                                 :rem   87
790 DATA 0,15,240,0,7,224,0,3,192,0,0,0,0
    ,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
                                 :rem  116
800 DATA 0,0,0,0,0,0,0,237       :rem  210
810 PRINT"{HOME}{GIU'}"SPC(17)MES$(6):GOS
    UB1200:GOSUB1070             :rem  188
820 IFC64=1ANDPL=CPTHEN1590      :rem  129
830 JY=15-(PEEK(56320+PL*F2)AND15):FR=PEE
    K(56320+PL*F2)AND16          :rem  159
840 IFJY=8THENAN=AN+1            :rem   41
850 IFJY=4THENAN=AN-1            :rem   40
860 IFAN=0THENAN=70              :rem  139
870 IFAN=71THENAN=1              :rem  142
880 IFFR=0THEN900                :rem  252
890 POKEV+4,XX(AN):POKEV+5,YY(AN):GOTO830
                                 :rem   44
900 IFOFF(AN)<>2ORPI(PL,P(AN))=0THENGOSUB
    1670:GOTO830                 :rem   10
910 PI(PL,P(AN))=PI(PL,P(AN))-1:TU=TU+1
                                 :rem   30
920 POKE646,CL(PL):OFF(AN)=PL:QQ=AN:GOSUB
    1190:SC(PL)=SC(PL)+1:PRINTA$(P(AN))
                                 :rem  147
930 FORI=1TONP(AN):QQ=CP(AN,I):IFOFF(QQ)=
    2OROFF(QQ)=PLTHEN960         :rem  120
940 LP=-PL+1:GOSUB1190:SC(LP)=SC(LP)-1:SC
    (PL)=SC(PL)+1:PRINTA$(P(QQ)):rem  148
950 OFF(QQ)=PL                   :rem   69
960 NEXT:PL=-PL+1:GOSUB1690:GOSUB1200:IFT
    U=70THENGOSUB1070:GOTO980    :rem  190
970 GOTO810                      :rem  114
980 GOSUB1710:TY=22:POKEV+21,0:PL=1:IFSC(
    0)>SC(1)THENPL=0             :rem  205
990 IFGT=0THENPL=-PL+1           :rem  102
1000 WI$(PL)=WI$(PL)+" VINCE IL GIOCO"
                                 :rem   74
1010 IFSC(0)=SC(1)THENWI$(PL)="[<8>]{RVS}
     { 15 SPAZI}E' PARITA'{ 7 SPAZI}"
                                 :rem   31
1020 TX=0:GOSUB1230:PRINT"[<8>]" WI$(PL):
     FORI=1TO50:GOSUB1050:NEXT:TX=8
                                 :rem  231
```

```
1030 GOSUB1230:PRINT"{RVS}{ 2 SPAZI}PREMI
     FUOCO PER GIOCARE ":FORI=1TO50:GOSU
     B1050:NEXT                    :rem  218
1040 GOTO1020                      :rem  193
1050 FR=PEEK(56320)AND16:RF=PEEK(56321)AN
     D16:IFFR=0ORRF=0THENRUN       :rem  163
1060 RETURN                        :rem  167
1070 PRINT"{HOME}{ 6 GIU'}{RVS}[<8>]{DES}
     "N$(PI(0,13))"{ 3 DES}"N$(PI(0,14))"
     { 2 DES}"N$(PI(0,7))SPC(23);
                                   :rem  231
1080 PRINTN$(PI(1,13))"{ 3 DES}"N$(PI(1,1
     4))"{ 2 DES}"N$(PI(1,7))      :rem  141
1090 PRINT"{ 3 GIU'}{RVS}"N$(PI(0,16))"
     { 2 DES}"N$(PI(0,15))"{ 3 DES}{SU}"N
     $(PI(0,10))SPC(23)"{GIU'}";:rem  255
1100 PRINTN$(PI(1,16))"{ 2 DES}"N$(PI(1,1
     5))"{ 3 DES}{SU}"N$(PI(1,10))
                                   :rem   69
1110 PRINT"{ 3 GIU'}{RVS}"N$(PI(0,1))"
     { 3 DES}"N$(PI(0,2))"{ 2 DES}{SU}"N$
     (PI(0,9))SPC(23)"{GIU'}";     :rem  102
1120 PRINTN$(PI(1,1))"{ 3 DES}"N$(PI(1,2)
     )"{ 2 DES}{SU}"N$(PI(1,9))    :rem  181
1130 PRINT"{ 3 GIU'}{RVS}"N$(PI(0,3))"
     { 2 DES}"N$(PI(0,4))"{ 2 DES}"N$(PI(
     0,18))SPC(24);                :rem  154
1140 PRINTN$(PI(1,3))"{ 2 DES}"N$(PI(1,4)
     )"{ 2 DES}"N$(PI(1,18))       :rem   61
1150 PRINT"{ 4 GIU'}{RVS}"N$(PI(0,11))"
     { 3 DES}"N$(PI(0,12));        :rem  155
1160 PRINT"{ 2 DES}"N$(PI(0,17))"
     { 3 DES}"N$(PI(0,5))"{ 3 DES}"N$(PI(
     0,8))"{SU}{ 2 DES}"N$(PI(0,6));
                                   :rem  130
1170 PRINT"{DES}"N$(PI(1,6))"{GIU'}
     { 2 DES}"N$(PI(1,8))"{ 3 DES}"N$(PI(
     1,5))"{ 2 DES}";              :rem   91
1180 PRINTN$(PI(1,11))"{ 4 DES}"N$(PI(1,1
     2))"{ 2 DES}"N$(PI(1,17))"{HOME}":RE
     TURN                          :rem   73
1190 TX=INT(XX(QQ)/8)-1:TY=INT(YY(QQ)/8)-
     5:GOSUB1230:RETURN            :rem  192
1200 PC=1:IFPL=0THENPC=3           :rem  200
1210 POKE646,PC:PRINT"{HOME}{GIU'}{RVS}
     { 2 DES}GIOCAT.1{RVS}[<8>]{ 2 DES}
     { 2 SPAZI}{ 3 SIN}"SC(0):PC=1:IFPL=1
     THENPC=14                     :rem   42
1220 POKE646,PC:PRINTTAB(26)"{SU}{RVS}GIO
     CAT.2{RVS}[<8>]{ 2 DES}{ 2 SPAZI}
     { 3 SIN}"SC(1)" ":RETURN      :rem  220
1230 POKE783,0:POKE781,TY:POKE782,TX:SYS6
     5520:RETURN                   :rem   12
1240 POKE198,0:WAIT198,1:GETC$:C=VAL(C$):
     IFC<1ORC>2THEN1240            :rem  251
1250 RETURN                        :rem  168
1260 POKE198,0:WAIT198,1:GETC$:IFC$<>"D"A
     NDC$<>"P"THEN1260             :rem   87
1270 ME$(6)="{RVS}PRENDI":GT=1:IFC$="D"TH
     ENME$(6)="{RVS}DAI":GT=0      :rem  163
1280 RETURN                        :rem  171
1290 PRINT"{CLR}{RVS}[<8>]{ 63 SPAZI}";
                                   :rem   24
1300 PRINT"{ 65 SPAZI}";           :rem  208
1310 PRINT"{CYN}{OFF}#[<8>]{RVS}
     { 30 SPAZI}[<7>]{OFF}#{CYN})(*[<8>]
     {RVS} {CYN}{OFF}#[<8>]{RVS} {CYN}
     {OFF}#[<8>]{RVS} {CYN}{OFF}'[<8>]
     {RVS} {PUR}{ 2 SPAZI}";       :rem  139
1320 PRINT"{ 18 SPAZI}[<8>] [<7>]{OFF})(*
     [<8>]{RVS} [<7>]{OFF}#[<8>]{RVS}
     [<7>]{OFF}#[<8>]{RVS} [<7>]{OFF}'
     {CYN}$[<8>]{RVS} {CYN}{OFF}$[<8>]
     {RVS} {CYN}{OFF},(+[<8>]{RVS} {CYN}
     {OFF}$[<8>]";                 :rem  203
1330 PRINT"{RVS} {PUR} [<5>]{OFF})%#&(%#)
     %)%#&{RVS}[<T>]{OFF}%&*#{PUR}{RVS}
     [<8>] [<7>]{OFF}$[<8>]{RVS} [<7>]
     {OFF}$[<8>]{RVS} [<7>]{OFF},(+[<8>]
     {RVS} [<7>]{OFF}${RVS}[<8>]
     { 10 SPAZI}";                 :rem   14
1340 PRINT"{PUR} [<5>]{OFF}$&{RVS} {OFF}%
     #&+$#$&{RVS}[<@>]{OFF}%$)%''{PUR}
     {RVS} [<8>]{ 20 SPAZI}{PUR} [<5>]
     {OFF})*$#'&(%,%&*";           :rem  195
1350 PRINT"##$&+${PUR}{RVS} [<8>]
     { 10 SPAZI}{CYN}{OFF}&*[<8>]{RVS}
     {CYN}{OFF})%[<8>]{RVS} {CYN}{OFF}&
     {RVS}[<T>]{OFF}%[<8>]{RVS} {PUR}
     [<5>]{OFF},+&+$&{RVS}[<T>]{OFF}%&
     {RVS}[<T>]{OFF}%$',";         :rem  244
1360 PRINT"%&{RVS}[<T>]{OFF}%{PUR}{RVS}
     [<8>] [<7>]{OFF}&*[<8>]{RVS} [<7>]
     {OFF})%[<8>]{RVS} [<7>]{OFF}&{RVS}
     [<T>]{OFF}%[<8>]{RVS} {CYN}{OFF}'
     [<8>]{RVS} {CYN}{OFF}'[<8>]{RVS} ";
                                   :rem  155
1370 PRINT"{ 2 SPAZI}{CYN}{OFF}$[<8>]
     {RVS}{ 2 SPAZI}{PUR} [<5>]{OFF}#&*)(
     *$)%$&*$&(%$#{PUR}{RVS} [<8>]
     { 2 SPAZI}[<7>]{OFF}'[<8>]{RVS}
     [<7>]{OFF}'[<8>]{RVS}{ 3 SPAZI}[<7>]
     {OFF}$[<8>]{RVS} {CYN}{OFF}&+[<8>]
     {RVS} {CYN}{OFF}";            :rem  247
1380 PRINT",%[<8>]{RVS}{ 5 SPAZI}{PUR}
     [<5>]{OFF}-%$$#$#$)*#$#&{RVS}[<T>]
     {OFF}%&.{PUR}{RVS} [<8>] [<7>]{OFF}&
     +[<8>]{RVS} [<7>]{OFF},%[<8>]{RVS}
     { 4 SPAZI}";                  :rem    4
1390 PRINT"{ 10 SPAZI}{PUR} [<5>]{OFF}$)*
     &+#-*,+'&{RVS} {OFF}%";       :rem   78
1400 PRINT"$)%${PUR}{RVS} [<8>]
     { 17 SPAZI}{CYN}{OFF}#[<8>]{RVS}
     { 2 SPAZI}{PUR} [<5>]{OFF}#,+&*',
```

```
     {RVS}[<@>]{OFF}%#$#$)*'&*{PUR}{RVS}
     [<8>]{ 5 SPAZI}";              :rem  162
1410 PRINT"{ 3 SPAZI}[<7>]{OFF}#[<8>]
     {RVS} {CYN}{OFF})%[<8>]{RVS} {CYN}
     {OFF}&*[<8>]{RVS} {CYN}{OFF}&{RVS}
     [<@>]{OFF}%[<8>]{RVS} {PUR} [<5>]
     {OFF}')%#$$&{RVS} {OFF}%"; :rem   46
1420 PRINT"'&{RVS}[<@>]{OFF}%,+,%$${PUR}
     {RVS} [<8>] [<7>]{OFF})%[<8>]{RVS}
     [<7>]{OFF}&*[<8>]{RVS} [<7>]{OFF}&
     {RVS}[<@>]{OFF}%{CYN}$[<8>]{RVS}
     { 3 SPAZI}{CYN}{OFF}$";     :rem  118
1430 PRINT"[<8>]{RVS}{ 5 SPAZI}{PUR}
     [<5>]{OFF}$$&+#&*$#$)*&*&{RVS}[<T>]
     {OFF}%#{PUR}{RVS} [<8>] [<7>]{OFF}$
     [<8>]{RVS}{ 3 SPAZI}[<7>]{OFF}$[<8>]
     {RVS}{ 14 SPAZI}{PUR} [<5>]";
                                    :rem  141
1440 PRINT"{OFF})%#&.#$#,%,+#$#$&+{PUR}
     {RVS} [<8>]{ 16 SPAZI}{CYN}{OFF})
     {RVS}[<T>]{OFF}%[<8>]{RVS} {PUR}
     [<5>]{OFF}'&{RVS}[<@>]{OFF}%$'&.&(%"
     ;                              :rem  107
1450 PRINT"&{RVS} {OFF}%')){RVS}[<T>]{OFF}
     %{PUR}{RVS} [<8>]{ 7 SPAZI}[<7>]
     {OFF}){RVS}[<T>]{OFF}%{CYN}#[<8>]
     {RVS}{ 3 SPAZI}{CYN}{OFF}#[<8>]{RVS}
      {CYN}{OFF}-+[<8>]{RVS}{ 2 SPAZI}";
                                    :rem   49
1460 PRINT"{PUR} [<5>]{OFF},%&*#$#$##&*$#
     $-+#{PUR}{RVS} [<8>] [<7>]{OFF}#
     [<8>]{RVS}{ 3 SPAZI}";         :rem  141
1470 PRINT"[<7>]{OFF}#[<8>]{RVS} [<7>]
     {OFF}-+[<8>]{RVS} {CYN}{OFF},%[<8>]
     {RVS} {CYN}{OFF}&+[<8>]{RVS} {CYN}
     {OFF}$[<8>]{RVS}{ 3 SPAZI}{PUR}
     [<5>]{OFF}&(%$,%,(+";          :rem  146
1480 PRINT",%$&{RVS}[<@>]{OFF}%$&+{PUR}
     {RVS} [<8>] [<7>]{OFF},%[<8>]{RVS}
     [<7>]{OFF}&+[<8>]{RVS} [<7>]{OFF}$
     [<8>]{RVS}{ 7 SPAZI}";         :rem  240
1490 PRINT"{ 5 SPAZI}{PUR}{ 20 SPAZI}
     [<8>]{ 39 SPAZI}";             :rem   17
1500 PRINT"{ 11 SPAZI}{CYN}{OFF}#[<8>]
     {RVS}{ 3 SPAZI}{CYN}{OFF}#[<8>]{RVS}
      {CYN}{OFF}#[<8>]{RVS}{ 4 SPAZI}
     {CYN}{OFF}#[<8>]{RVS}{ 5 SPAZI}{CYN}
     {OFF})*[<8>]{RVS} [<7>]{OFF})*[<8>]
     {RVS}{ 3 SPAZI}";              :rem   51
1510 PRINT"{ 2 SPAZI}[<7>]{OFF}#[<8>]
     {RVS}{ 2 SPAZI}[<7>]{OFF}#[<8>]{RVS}
     { 4 SPAZI}[<7>]{OFF}#[<8>]{RVS}
     [<7>]{OFF}#[<8>]{RVS}{ 2 SPAZI}{CYN}
     {OFF}-%[<8>]{RVS} {CYN}{OFF}&.[<8>]
     {RVS} {CYN}{OFF}-*[<8>]{RVS}
     { 2 SPAZI}";                   :rem   90
1520 PRINT"{CYN}{OFF}&{RVS} {OFF}%[<8>]
     {RVS}{ 4 SPAZI}{CYN}{OFF},+[<8>]
     {RVS} [<7>]{OFF},+[<8>]{RVS}
     { 4 SPAZI}[<7>]{OFF}&{RVS} {OFF}%
     [<8>]{RVS} [<7>]{OFF}-%[<8>]{RVS}
     { 2 SPAZI}[<7>]{OFF}&";        :rem   75
1530 PRINT".[<8>]{RVS} [<7>]{OFF}-*[<8>]
     {RVS} {CYN}{OFF}$[<8>]{RVS}
     { 3 SPAZI}{CYN}{OFF}$[<8>]{RVS}
     {CYN}{OFF},{RVS}[<@>]{OFF}%[<8>]
     {RVS}{ 2 SPAZI}{CYN}{OFF}$[<8>]{RVS}
     { 2 SPAZI}{CYN}{OFF}&(%[<8>]{RVS}
     { 3 SPAZI}";                   :rem  174
1540 PRINT"{ 2 SPAZI}[<7>]{OFF}&(%[<8>]
     {RVS}{ 2 SPAZI}[<7>]{OFF}$[<8>]{RVS}
     { 2 SPAZI}[<7>]{OFF}$[<8>]{RVS}
     { 4 SPAZI}[<7>]{OFF}$[<8>]{RVS}
     [<7>]{OFF},{RVS}[<@>]{OFF}%[<8>]
     {RVS}{ 24 SPAZI}";             :rem  139
1550 PRINT"{ 15 SPAZI}{HOME}":POKE2023,16
     0:POKE56295,15:POKE53281,0:RETURN
                                    :rem  138
1560 PRINT"{CLR}{ 8 SPAZI}SUPERCOMMODORE
     { 2 SPAZI}1988{ 11 SPAZI}" :rem   62
1580 TY=12:TX=13:GOSUB1230:PRINT"{RVS}D
     {OFF}AI O {RVS}P{OFF}RENDI{HOME}":RE
     TURN                           :rem  129
1590 MT=0:FORI=1TO70:HO(I)=0:NEXT:FORI=1T
     O70                            :rem  242
1600 IFOFF(I)<>2ORPI(PL,P(I))=0THEN1620
                                    :rem   25
1610 HO(I)=1:MT=MT+1                :rem  124
1620 NEXT                           :rem    8
1630 MV=0:FORZ=1TO70:IFHO(Z)=1THENMV=MV+1
     :OH(MV)=Z                      :rem  176
1640 NEXT                           :rem   10
1650 NA=INT(MT*RND(1))+1:AN=OH(NA):IFOFF(
     AN)<>2ORPI(PL,P(AN))=0THEN1650
                                    :rem  249
1660 POKEV+4,XX(AN):POKEV+5,YY(AN):GOTO91
     0                              :rem   87
1670 POKESD+5,31:POKESD+6,208:POKESD,240:
     POKESD+1,4:POKESD+4,33         :rem   26
1680 FORS=1TO100:NEXT:GOTO1700      :rem   95
1690 POKESD+5,8:POKESD+6,240:POKESD,0:POK
     ESD+1,90:POKESD+4,17           :rem  189
1700 FORS=1TO100:NEXT:POKESD+4,0:POKESD,0
     :POKESD+1,0:RETURN             :rem    6
1710 PRINT"{HOME}{ 3 GIU'}{RVS}[<8>]
     { 40 SPAZI}";:FORI=1TO16       :rem  170
1720 PRINT"{RVS}{ 9 SPAZI}"SPC(22)"
     { 9 SPAZI}";:NEXT              :rem   64
1730 FORI=1TO4:PRINT"{RVS}{ 40 SPAZI}";:N
     EXT                            :rem   17
1740 PRINT"{RVS}{ 39 SPAZI}{HOME}{GIU'}
     { 2 DES}[<8>]GIOCAT.1{BLK}":RETURN
                                    :rem  104
```

JACKSON SOFT MAIL SERVICE

C-64

COD.	TITOLO GIOCO	PRODUTTORE	M.	S.
L. 5.000				
0709	CURSE OF SHERWOOD	MASTERTRONIC	AR	N C
0733	EQUALIZER	THE POWER HOUSE	AR	N C
0617	FEUD	BULLDOG	AA	N C
0834	GUN STAR	FIREBIRD	AR	N C
0764	HAPPIEST DAYS	FIREBIRD	AR	N C
0730	MAD NURSE	FIREBIRD	AR	N C
0766	MICRO RITHM	FIREBIRD	UT	N C
0984	MILK RACE	MASTERTRONIC	SP	N C
0713	OLLI & LISA	FIREBIRD	AR	N C
0306	P.O.D.	MASTERTRONIC	AR	N C
0816	PNEUMATIC HAMMER	FIREBIRD	AR	N C
0299	S.W.A.T.	MASTERTRONIC	AR	N C
0732	TERMINATOR	THE POWER HOUSE	AR	N C
0731	THE PRINCE	FIREBIRD	AR	N C
0765	TWINKY	FIREBIRD	AR	N C
0835	U.F.O.	FIREBIRD	AR	N C
0932	ZONE RANGER	BULLDOG	AR	N C
L. 7.500				
0819	AMAROUTE	M.A.D.	AR	N C
0148	CAULDRON II	PALACE SOFTWARE	AR	S C
0238	D-BUG	ARIOLASOFT	AR	S C
0552	ELEVATOR ACTION	QUICKSILVA	AR	S C
0798	KARATE CHAMP	AMERICANA	SP	N C
0708	LAZERWHEEL	MASTERTRONIC	AR	N C
0815	PACOS PETE	AMERICANA	AR	N C
0068	QUAKE MINUS 1	BEYOND	AR	S C
0447	STAR SOLDIER	QUICKSILVA	AR	S C
0227	STARSHIP ANDROMEDA	ARIOLASOFT	AR	S C
0233	WILD WEST	ARIOLASOFT	AR	S C
0224	WIZARD	ARIOLASOFT	AR	S C
0122	YABBA DABBA DOO	QUICKSILVA	AR	N C
L. 9.900				
0208	THAI BOXING	ANCO	AR	S C
L. 10.000				
0812	GAUNTLET (DEEPER DUNGEONS)	U.S. GOLD	UT	N C
L. 14.900				
0242	ARCHON	ARIOLASOFT	ST	S C
0553	ELEVATOR ACTION	QUICKSILVA	AR	S D
0843	KET TRILOGY	INCENTIVE	AD	N C
0243	M.U.L.E.	ARIOLASOFT	AR	S C
0241	MUSIC CONSTRUCTION SET	ARIOLASOFT	AR	S C
0847	THANATOS	DURRELL	AA	N C
0228	TOUCH DOWN FOOTBALL	ARIOLASOFT	AR	S C
L. 15.000				
0833	GAUNTLET (DEEPER DUNGEONS)	U.S. GOLD	UT	N D
L. 18.000				
0979	4 STATESIDE SMASH HITS	U.S. GOLD	RA	N C
0883	5 COMPUTER HITS	BEAU-JOLLY	RA	N C
0884	5 STAR GAMES II	BEAU-JOLLY	RA	N C
0849	500 CC GRAND PRIX	MICROIDS	SI	N C
0830	ACCOLADE (3 PRG.)	U.S. GOLD	RA	N C
0971	ALICE IN VIDEOLAND	AUDIOGENIC	AA	N C
0831	ALIENS (USA)	ACTIVISION	AR	N C
0692	ARKANOID	OCEAN	AR	N C
0871	ARMY MOVES	OCEAN	AR	N C
0783	ART LIBRARY 1	MELODY HALL	GR	S D
0784	ART LIBRARY 2	MELODY HALL	GR	S D
0685	AUF WIEDERSEHEN MONTY	GREMLIN	AR	N C
0952	BARBARIAN	PALACE SOFTWARE	AA	N C
0949	BIG FOUR (4 PRG.)	DURRELL	RA	N C
0668	BIG TROUBLE IN LITTLE CHINA	ELECTRIC DREAMS	AR	N C
0621	BOMB JACK II	ELITE	AR	N C
0782	CALENDARS & STATIONERY	MELODY HALL	GR	S D
0997	CHALLENGE OF THE GOBOTS	ARIOLASOFT	AR	N C
0959	CLUEDO-MONOPOLY-SCRABBLE	VIRGIN GAMES	RA	N C
0854	CYBORG	C.R.L.	AR	N C
0962	DEACTIVATOR	ARIOLASOFT	AA	N D
0892	DEATH OR GLORY	C.R.L.	AR	N C
0996	DEATHSCAPE	STARLIGHT	AR	N C
0757	DELTA	THALAMUS	AR	N C
0873	DOGFIGHT 2187	STARLIGHT	SI	N C
0779	ENDURO RACERS	ACTIVISION	SI	N C
0591	EXPRESS RAIDER	U.S. GOLD	AR	N C
0772	FIRETRACK	ELECTRIC DREAMS	AR	N C
1015	FRANKENSTEIN	C.R.L.	AD	N C
0780	GREETING CARDS	MELODY HALL	GR	S D
0877	GREYFELL (LEGEND OF NORMA)	STARLIGHT	AA	N C
0817	HEAD OVER HEELS	OCEAN	AR	N C
0710	INDOOR GAMES	DATABYTE	SP	N C
0727	INTO THE EAGLES NEST	PANDORA	AR	N C
0968	KAISER	ARIOLASOFT	ST	N D
0844	KET TRILOGY	INCENTIVE	AD	N D
0840	KILLED UNTIL DEAD	U.S. GOLD	AD	N C
0963	LAPHIS PHILOSOPHORUM	ARIOLASOFT	AD	N D
0663	LEADERBOARD EXECUTIVE	U.S. GOLD	SI	N C
0076	LITTLE COMPUTER PEOPLE	ACTIVISION	SI	N C
0263	MAG MAX	IMAGINE	AR	N C
0967	MAIL ORDER MONSTERS	ARIOLASOFT	AR	N D
0338	MARBLE MADNESS	ARIOLASOFT	AR	N C
0870	MARIO BROS.	OCEAN	AR	N C
0893	MAX HEADROOM	QUICKSILVA	AA	N C
0857	METRO CROSS	U.S. GOLD	AR	N C
0965	MINDSHADOW	ACTIVISION	AD	N D
0964	MURDER ON THE ZINDERNEUF	ARIOLASOFT	AD	N D
0137	MY CHESS II	BEYOND	TA	N C
0693	NEMEAIA	KONAMI	AR	N C
0882	NEMESIS THE WARLOCK	MARTECH	AA	N C
0891	NOSPHERATU THE VAMPIRE	PIRANHA	AD	N C
0806	NOW GAMES 1 (6 PRG.)	VIRGIN GAMES	RA	N C
0807	NOW GAMES 2 (5 PRG.)	VIRGIN GAMES	RA	N C
0808	NOW GAMES 3 (5 PRG.)	VIRGIN GAMES	RA	N C
0852	NOW GAMES 4 (5 PRG.)	VIRGIN GAMES	RA	N C
0706	POLAR PIERRE	DATABYTE	AR	N C
0966	RACING DESTRUCTION SET	ARIOLASOFT	SP	N C
0773	RANA RAMA	HEWSON	AR	N C
0874	RISK	THE EDGE	AR	N C
0995	ROUGE TROOPER	PHIRANHA	AR	N C
0814	ROMULUS	QUICKSILVA	AR	N C
0728	SAILING	ACTIVISION	SP	N C
0858	SAMURAI TRILOGY	GREMLIN	SP	N C
0841	SARACEN	U.S. GOLD	AR	N C
0712	SCOTT ADAMS SCOOPS	U.S. GOLD	RA	N C
1016	SHADOWS OF MORDOR	MELBOURNE HOUSE	AD	N C
0859	SHOCKWAY RIDER	FASTER THAN LIGH	AR	N C
0781	SINGS & BANNERS	MELODY HALL	GR	S D
0754	SIX PACK (6 PRG.)	ELITE	RA	N C
0969	SPARKLERS SPECIAL (4 PRG.)	SPARKLERS	RA	N C
0939	STAR RIDERS 2	ELECTRIC DREAMS	AR	N C
0954	STIFFLIP & CO.	PALACE SOFTWARE	AD	N C
0869	SUMMER GAMES	U.S. GOLD	SP	N C
0763	SUMMER GAMES II	U.S. GOLD	SP	N C
0724	SYDNEY AFFAIR	INFROGRAMES	AD	N C
0813	TAG TEAM WRESTLING	U.S. GOLD	SP	N C
0545	TEMPLE OF APSHAI	U.S. GOLD	AD	N C
0278	TEMPLE OF TERROR	U.S. GOLD	AR	N C
0848	THANATOS	DURRELL	AA	N D
0789	THE ARTIST	TIMEWORKS	GR	N D
0846	THE DETECTIVE	QUICKSILVA	AR	N C
0787	THE DISK DRIVE MANAGER	TIMEWORK	UT	N D
0788	THE HOME BANKER	TIMEWORKS	BU	N D
0804	THE KITCHEN MANAGER	TIMEWORKS	UT	N D
0790	THE MUSICIAN	TIMEWORKS	MU	N D
0875	THEY STOLE A MILLION	ARIOLASOFT	AA	N C
0983	THING BOUNCES BACK	GREMLIN	AR	N C
0950	TIGER MISSION	STATUS SOFTWARE	SI	N C
0260	TOP GUN	OCEAN	AR	N C
0827	TWIN TORNADO	DR SOFTWARE	SI	N C
0786	VALUECALC	TIMEWORKS	FE	S D
0785	VALUEWORD	TIMEWORKS	WP	S D
0767	VIZASTAR 64 BACKUP DISK	VIZA SOFTWARE	UT	N D
0756	WEST BANK	U.S. GOLD	AR	N C
0982	WIZ BALL	OCEAN	AR	N C
0836	WONDER BOY	ACTIVISION	AR	N C
L. 25.000				
0850	500 CC GRAND PRIX	MICROIDS	SI	N D
0832	ALIENS (USA)	ACTIVISION	AR	N D
0953	BARBARIAN	PALACE SOFTWARE	AA	N D
0803	BIG TROUBLE IN LITTLE CHINA	ELECTRIC DREAMS	AA	N D
0894	CAMELOT WARRIOR	ARIOLASOFT	AA	N D
0895	CHAMP. BASKETBALL (2 ON 2)	ACTIVISION	SP	N D
0254	DAM BUSTERS	U.S. GOLD	AR	N D
0941	ENDURO RACERS	ACTIVISION	SI	N D
0878	GREYFELL (LEGEND OF NORMA)	STARLIGHT	AA	N D
0711	INDOOR GAMES	DATABYTE	SP	N D
0582	INHERITANCE	INFROGRAMES	AD	N D
0958	KILLED UNTIL DEAD	U.S. GOLD	AD	N D
0584	L'AFFAIRE VERA CRUZ	INFOGRAMES	AD	N D
0993	LEADERBOARD EXECUTIVE	U.S. GOLD	SP	N D
0810	MARBLE MADNESS	ARIOLASOFT	AR	N D
0720	MASTERS OF UNIVERSE (ARCA)	U.S. GOLD	AR	N D
0942	MURDER ON THE ATLANTIC	INFROGRAMES	AD	N C
0695	MUTANTS	OCEAN	AR	N D
0768	NEMESIS	KONAMI	AR	N D
0707	POLAR PIERRE	DATABYTE	AR	N D
0729	SAILING	ACTIVISION	SP	N D
1017	SHADOWS OF MORDOR	MELBOURNE HOUSE	AD	N D
0866	SIX PACK (6 PRG.)	ELITE	RA	N D
0955	STIFFLIP & CO.	PALACE SOFTWARE	AD	N D
0506	STRIKE FORCE HARRIER	MIRRORSOFT	SI	N D
0725	SYDNEY AFFAIR	INFROGRAMES	AD	N D
0829	THE GREAT ESCAPE	OCEAN	AR	N D
0876	THEY STOLE A MILLION	ARIOLASOFT	AA	N D
0755	TOP GUN	OCEAN	AR	N D
0828	TWIN TORNADO	DR SOFTWARE	SI	N D
L. 29.000				
0821	CHOLO	FIREBIRD	AR	N C
0904	F-15 STRIKE EAGLE	MICROPROSE	SI	N D
0933	WAR GAMES	U.S. GOLD	RA	N C
L. 35.000				
0717	MINI OFFICE II	DATABASE PUBLISH	PI	N C
L. 39.000				
0696	ART STUDIO	RAINBIRD	GR	N D
0900	IMAGE SYSTEM	C.R.L.	GR	N C
0718	MINI OFFICE II	DATABASE PUBLISH	PI	N D
0943	MURDER ON THE ATLANTIC	INFROGRAMES	AD	N D
0934	WAR GAMES *	U.S. GOLD	RA	N D
L. 49.000				
0737	HOLLYWOOD HI JINX	INFOCOM	AD	N D
0739	MOONMIST	INFOCOM	AD	N D
0705	PORTAL	ACTIVISION	ST	N D
L. 59.000				
0991	FIGHTER COMMAND	U.S. GOLD	ST	N D
0990	RINGS OF ZILFIN	U.S. GOLD	AD	N D
L. 99.000				
0458	PARTNER	TIMEWORKS	UT	N R

C-128

L. 9.900				
0359	MAN. IT. 3D GRAPHICS 6412	LAGO	MA	S L
L. 14.900				
0361	MAN. IT. VIZAWRITE CLASSIC	LAGO	MA	S L
L. 18.000				
0920	ADVANCED PROGRAMMING ON 1	GLENTOP	MA	N L
0004	KIK START	MASTERTRONIC	SP	N D
0208	THAI BOXING	ANCO	AR	S D
0050	THE LAST V8	M.A.D.	AR	N D
0597	VIZASTAR 128 BACKUP DISK	VIZA SOFTWARE	UT	N D
0598	VIZAWRITE 128 BACKUP DISK	VIZA SOFTWARE	UT	N D
L. 19.900				
0360	MAN. IT. VIZASTAR 64128	LAGO	MA	S L
L. 59.000				
0105	3D GRAPHIC DRAWING BOARD	GLENTOP	AR	N D
L. 69.000				
0872	BUREAUCRACY	INFOCOM	AD	N D
L. 119.000				
0458	PARTNER	TIMEWORKS	UT	S R
L. 125.000				
0107	VIZAWRITE CLASSIC 128	VIZA SOFTWARE	AR	N Z
L. 159.000				
0106	VIZASTAR 128	VIZA SOFTWARE	AR	N Z

LEGENDA LISTINO ARTICOLI

Genere:

- AA = Arcade/avventura (senza testo)
- AC = Accessorio
- AD = Avventura (con testo)
- AG = Accessorio GEOS
- AR = Arcade
- BU = Affari & finanza
- CW = Cinemaware
- DB = Database
- EX = Sistema esperto
- FE = Foglio elettronico
- GE = Gestionale
- GR = Grafica
- LI = Linguaggio
- MA = Manuale
- MU = Musica
- PI = Programma integrato
- RA = Raccolta di programmi
- SI = Simulazione
- SP = Sportivo
- ST = Strategico
- TA = Da tavolo
- UT = Utility
- WP = Gestione di testi

M = Manuale in italiano (S = Si - N = No)

C = Cassetta
D = Disco
R = Cartuccia
Z = Cartuccia + disco
L = Libro

BUONO D'ORDINE

Desidero ricevere i seguenti articoli:

I prezzi sono intesi al pubblico I.V.A. inclusa

CODICE	COMPUTER	TITOLO GIOCO	PREZZO

Ordine minimo L. 20.000 — SPESE POSTALI 4.000

Pagamento in contrassegno — TOTALE L.

Cognome .....

Nome .....

Via .....

Cap. ..... Città .....

Prov. ..... Tel. .....

Firma .....

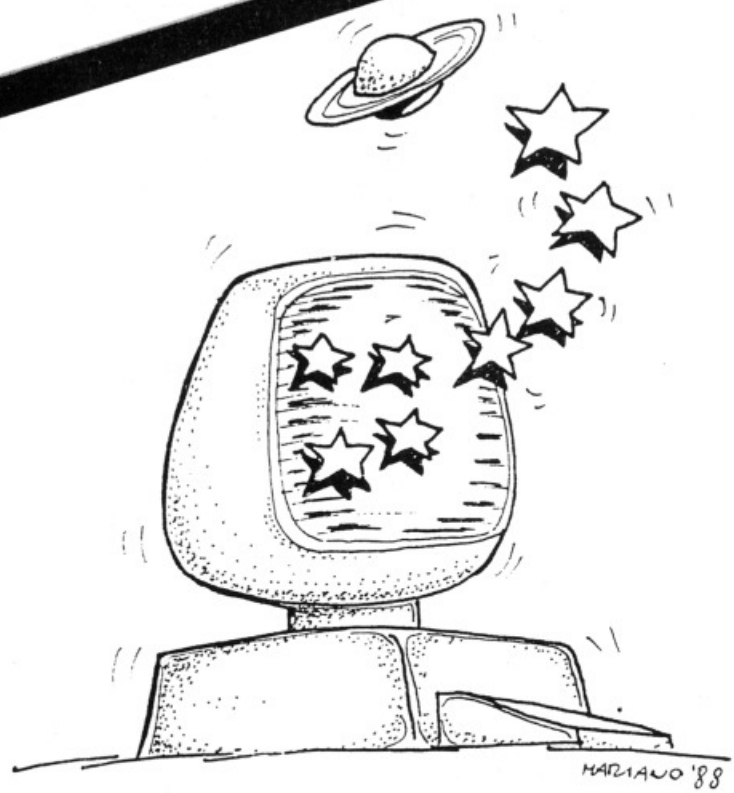
(se minorenne quella di un genitore)

Gli ordini non firmati non verranno evasi.

Completa le parti del buono d'ordine (o di una sua fotocopia) e spediscilo in busta chiusa a:

Jackson Soft Mail Service - Via Rosellini, 12 - 20124 Milano

Stars



di **R. Mulford**
trad. ed adatt. di **E.Stefani**

Questo affascinante programma vi permette di usare il C64 per lo studio delle stelle. Trasforma infatti il vostro computer in una carta stellare interattiva, permettendogli di fornire la posizione delle 24 maggiori costellazioni sia nell'emisfero boreale che in quello australe, in qualsiasi data ed ora specificata.

Stars trasforma il vostro C64 in un planetario personale: può infatti tracciare sul video la rappresentazione grafica della posizione delle stelle maggiori, così come esse appaiono nel cielo, nella data e nell'ora da da voi specificate, e viste da un qualsiasi punto sulla Terra. Potrete inoltre mettere alla prova la vostra conoscenza del cielo, oppure simulare il mutamento di posizione delle stelle durante il corso della notte, oppure la loro variazione di posizione di mese in mese.
Il programma visualizza inoltre il nome di ogni costellazione maggiore che viene presentata: con Stars ed un po' di passione potrete arrivare ad una completa conoscenza del nostro cielo notturno.

Creare un proprio planetario

Attivando il programma verrà visualizzato un menu con quattro opzioni: uscire dal programma, simulare la posizione delle stelle, studiare le costellazioni, e studiare le costellazioni con effettuazione di quiz. Dopo aver selezionato un'opzione, dovrete fornire al programma il momento (mese, giorno e ora) ed il luogo (latitudine) corrispondenti alla visualizzazione del cielo che desiderate avere rappresentata sullo schermo. L'anno non ha importanza, dal momento che le stelle non cambiano posizione a parità di giorno, mese ed ora e punto di osservazione. La latitudine può assumere valori tra -90 e +90, dove valori negativi si riferiscono all'emisfero australe.

Simulazione delle stelle

L'opzione 1 consente di effettuare una simulazione che traccia l'aspetto del cielo in una data ed ora specificate. Quando la mappa stellare è completa, il programma automaticamente ricalcola e rivisualizza il cielo stellato relativo all'ora oppure al mese successivo. Questo processo continua fino a che non venga premuto il tasto CTRL per interrompere la simulazione. Si noti che può essere necessario tenere premuto il tasto per qualche secondo. Dopo aver terminato di tracciare la costellazione calcolata, il programma torna a visualizzare il menu principale.

Studio delle costellazioni

La seconda opzione del menu principale permette di ottenere la mappa del cielo relativa alla data desiderata, e la mantiene staticamente sullo schermo per permettere uno studio dettagliato delle stelle. Questa opzione risulta molto utile per im-

parare la forma delle costellazioni, oppure per esaminare l'aspetto del cielo stellato in differenti stagioni dell'anno. La pressione di RETURN al termine del tracciamento permette di ritornare al menu principale.

Esercizi nello studio delle costellazioni

La terza opzione del menu principale permette invece di effettuare degli esercizi per approfondire la propria conoscenza delle costellazioni. Viene inizialmente tracciata la mappa del cielo per la data e ora specificate, e vengono specificati tutti i nomi delle costellazioni. La mappa viene quindi cancellata e, mentre le costellazioni vengono ritracciate una per una in ordine casuale, il programma vi richiede di inserire il nome di ciascuna di esse. Il programma vi segnalerà le risposte corrette oppure, nel caso in cui la risposta fosse errata, vi fornirà la risposta esatta prima di passare alla costellazione successiva. Al termine del quiz potrete osservare il numero di risposte esatte che avete fornito sul totale delle costellazioni visualizzate.

La mappa del cielo

L'intero cielo visibile viene mostrato sul video, con lo zenith (il punto verticale sopra l'osservatore) al centro dell'ovale, e l'orizzonte rappresentato da un cerchio che raggruppa i quattro punti cardinali. La data e l'ora vengono mostrate in alto a destra sullo schermo. Questo formato è quello più comunemente utilizzato per le mappe del cielo da libri e riviste: il cielo viene mostrato come lo vedreste nella realtà se vi sdraiaste sulla schiena e guardaste verso la verticale sopra di voi. Noterete che l'Est si trova a sinistra, dal momento che noi osserviamo il cielo "dalla parte opposta". E' in pratica una convenzione opposta a quella secondo cui si tracciano le mappe terrestri.

Le stelle sono visualizzate come punti bianchi su uno sfondo scuro; se specificate un'ora di visualizzazione precedente il tramonto, il fondo dello schermo sarà invece di colore blu. Le stelle più luminose appaiono come punti più grossi degli altri, ed il nome di ciascuna costellazione viene mostrato durante la fase di tracciamento, nella parte inferiore destra dello schermo. Se una costellazione si trova al di sotto dell'orizzonte nella data specificata, il suo nome comparirà comunque per un tempo molto breve, e la costellazione non verrà tracciata sulla mappa.

Stars

```
10 REM STARS                          :rem  210
20 POKE55,0:POKE56,84:CLR:RD=/180
                                      :rem  178
30 DIMSX(150),SY(150),SM(200),MO(12),C$(3
   5),CS(35),ET(12),MT(12),B%(35)
                                      :rem  198
40 PRINT"{CLR}[<8>]{ 4 DES}SUPERCOMMODORE
    PRESENTA STARS"                   :rem  250
60 PRINT"{ 2 GIU'}"TAB(16)"{RVS}{GIU'} ST
   ARS {OFF}":PRINT"{GIU'}ATTENDERE 20 SE
   CONDI..."                          :rem   23
70 FORI=1TO12:READET(I),MT(I):NEXT
                                      :rem  116
80 FORI=1TO33:READA:POKE49151+I,A:X=X+A:N
   EXT                                :rem    0
90 IFX<>5810THENPRINT"ERRORE NELLE ISTRUZ
   IONI DATA!":END                    :rem   67
100 POKE56334,PEEK(56334)AND254:POKE1,PEE
    K(1)AND251                        :rem  178
110 SYS49152:POKE1,PEEK(1)OR4:POKE56334,P
    EEK(56334)OR1                     :rem  191
120 FORI=1TO4:READPO(I),DI(I):NEXT:GOSUB5
    50                                :rem  183
130 FORI=1TO12:READMO(I):NEXT         :rem   61
140 FORI=0TO3:A%(I)=PEEK(63+I):NEXT:PRINT
    "{CLR}":QZ=0                      :rem   59
150 POKE198,0:PRINT"{RVS}{ 6 SPAZI}MENU
    { 6 SPAZI}{OFF}"                  :rem  167
160 PRINT"(PREMI RETURN PER SCELTE DI DEF
    AULT)":PRINT"{ 2 GIU'}0 - FINE"
                                      :rem  251
170 PRINT"1 - SIMULAZIONE":PRINT"2 - STUD
    IO COSTELLAZIONI"                 :rem   57
180 PRINT"3 - STUDIO COSTELLAZIONI CON QU
    IZ":INPUT"{GIU'}{RVS} SCELTA (1 - 3):
    {OFF} 2{ 3 SIN}";AA               :rem   12
190 IFAA<1ORAA>3THENEND               :rem  178
200 ONAAGOTO210,250,250               :rem    3
210 AA=4:INPUT"{ 2 GIU'}{RVS}SIMULAZIONE
    ORARIA O MENSILE( O/M{ 2 SPAZI}){OFF}
    { 2 SPAZI}M{ 3 SIN}";A$           :rem  164
220 IFA$="O"THENHB=1:DB=0:GOTO250
                                      :rem  182
230 IFA$="M"THENHB=0:DB=30:GOTO250
                                      :rem  231
240 GOTO210                           :rem   98
250 GOSUB1270:GOSUB590                :rem   57
260 IS=0:LB$="CALCOLO DI":X=869:GOSUB840
                                      :rem  100
270 READRA:IFRA>0THEN320              :rem  214
280 IFRA=0THEN380                     :rem  243
290 READLB$:CI=RA*-1:X=949:BH=0:IFLA>.5AN
    DCI=20THEN380                     :rem  236
300 GOSUB1260:GOSUB840                :rem   50
310 SM(IS)=6:SX(IS)=CI:IS=IS+1:C$(CI)=LB$
    :GOTO360                          :rem  179
320 READDC,MG:IFBH=1THENMG=5:GOTO350
                                      :rem  249
330 GOSUB1500:IFAL<0THENMG=5:BH=1:GOTO350
                                      :rem   16
340 GOSUB930:IFAA>1THENGOSUB750       :rem  184
350 SX(IS)=X:SY(IS)=Y:SM(IS)=MG:IS=IS+1
                                      :rem  209
360 IFPEEK(653)=4THENGOSUB490:GOTO150
                                      :rem    2
370 GOTO270                           :rem  108
```

```
380 SM(IS)=255:IFAA=4THENAA=1:GOTO410
                                :rem  228
390 ONAAGOTO400,480,960         :rem   27
400 GOSUB590:GOSUB700           :rem    3
410 A2=A2+HB:IFA2>=24THENA2=A2-24:DD=DD+1
    :JD=JD+1                    :rem   65
420 DD=DD+DB:JD=JD+DB           :rem  216
430 IFDD>MO(MM)THENDD=DD-MO(MM):MM=MM+1:I
    FMM>12THENMM=1              :rem  229
440 IFDD>MO(MM)THEN430          :rem   58
450 TM=INT(A2)+AN/60            :rem  117
460 FORI=0TO3:POKE63+I,A%(I):NEXT:LA=LA/R
    D                           :rem   78
470 GOSUB1380:GOTO260           :rem  242
480 LB$="PREMI RETURN":X=868:GOSUB1260:GO
    SUB840:POKE198,0:WAIT198,1  :rem   79
490 FORI=0TO3:POKE63+I,A%(I):NEXT:LA=LA/R
    D:GOSUB500:GOTO150          :rem  169
500 POKE53272,20:POKE56576,3:POKE53265,PE
    EK(53265)AND223:POKE648,4:POKE53280,1
    5                           :rem   17
510 RETURN                      :rem  118
520 XC=INT(X0/8):YR=INT(Y0/8):LN=Y0AND7
                                :rem  140
530 PT=AD+YR*320+XC*8+LN:XB=7-(X0AND7)
                                :rem  216
540 POKEPT,PEEK(PT)OR2^XB:RETURN:rem  151
550 S8=32769:L8=8000:N6=32768:POKE40769,0
    :GOSUB860:AD=N6             :rem  220
560 FORI=1TO180STEP2:X0=127*SIN(2*I*RD)+1
    27:Y0=100*COS(2*I*RD)+100   :rem   29
570 GOSUB520:NEXT               :rem   44
580 FORJ=1TO4:X=PO(J):Y=DI(J):GOSUB850:NE
    XT:RETURN                   :rem  254
590 BG=0:IFTM>MT(MM)ANDTM<ET(MM)THENBG=6
                                :rem   39
600 POKE53280,BG:AD=24576:S8=23553:L8=100
    0:N6=23552:POKE24553,BG+16:GOSUB860
                                :rem   71
610 S8=32768:L8=8000:N6=AD:GOSUB860
                                :rem    4
620 POKE53265,PEEK(53265)OR32:POKE53272,1
    20:POKE56576,2:AD=24576     :rem  124
630 X=27:LB$=STR$(MM):GOSUB820  :rem   28
640 X=29:Y=376:GOSUB850         :rem   97
650 X=31:LB$=STR$(DD):GOSUB820  :rem    7
660 A4=INT(A2):TD$="AM":IFA4>=12THENTD$="
    PM":IFA4>12THENA4=A4-12     :rem  236
670 X=67:LB$=STR$(A4):GOSUB820:X=69:Y=464
    :GOSUB850                   :rem    2
680 A4=INT(AN):X=70:LB$=STR$(A4):IFLEN(LB
    $)=2THENLB$=" 0"+RIGHT$(LB$,1)
                                :rem   54
690 GOSUB820:X=73:LB$=TD$:GOSUB840:RETURN
                                :rem   71
700 IS=0                        :rem  160
710 MG=SM(IS):X=SX(IS):Y=SY(IS):IFMG=255T
    HENRETURN                   :rem   11
720 IFX=0THEN740                :rem  183
730 GOSUB750                    :rem  182
740 IS=IS+1:GOTO710             :rem  119
750 ONMGGOTO760,790,800,800,810,810
                                :rem  129
760 X0=X:Y0=Y+1:GOSUB520:X0=X+1:Y0=Y:GOSU
    B520:X0=X+2:Y0=Y:GOSUB520   :rem  123
770 X0=X+3:Y0=Y+1:GOSUB520      :rem   31
780 X0=X+1:Y0=Y+2:GOSUB520:X0=X+2:Y0=Y+2:
    GOSUB520                    :rem  218
790 X0=X+1:Y0=Y+1:GOSUB520      :rem   31
800 X0=X+2:Y0=Y+1:GOSUB520      :rem   24
810 RETURN                      :rem  121
820 FORJ=1TOLEN(LB$)-1:Y=(VAL(MID$(LB$,J+
    1,1))+48)*8:GOSUB850:X=X+1  :rem  116
830 NEXT:RETURN                 :rem  244
840 FORJ=1TOLEN(LB$):Y=(ASC(MID$(LB$,J,1)
    )-64)*8:GOSUB850:X=X+1:NEXT:RETURN
                                :rem   67
850 L8=7:S8=21504+ABS(Y):N6=AD+X*8:GOSUB8
    60:RETURN                   :rem   21
860 L8=L8+1:E6=N6+L8:E8=S8+L8   :rem  146
870 A%=L8/256:A6=L8-256*A%      :rem   94
880 B%=(E6-A6)/256:B6=E6-256*B%-A6
                                :rem  233
890 C%=(E8-A6)/256:C6=E8-256*C%-A6
                                :rem  241
900 POKE781,A%+1:POKE782,A6:POKE91,C%:POK
    E90,C6:POKE89,B%:POKE88,B6  :rem  203
910 IFA6=0THENSYS41971:RETURN   :rem   91
920 SYS41964:RETURN             :rem  188
930 AZ=2*-AZ:Q=SIN(/4-AL/2)/COS(/4-AL/
    2)                          :rem  249
940 X=INT((100*Q*SIN(AZ)+100)*1.27)
                                :rem  121
950 Y=99-INT(100*Q*COS(AZ)):RETURN
                                :rem   48
960 IS=1:I=0:GOSUB590:LB$="ATTENDERE":X=9
    50:GOSUB840                 :rem  189
970 BH=0                        :rem  151
980 IFSM(I)=255THENCS(IS)=0:GOTO1050
                                :rem  155
990 CS(IS)=SX(I)                :rem  167
1000 IFSM(I+1)>5THENI=I+1:GOTO980
                                :rem  199
1010 I=I+1:IFSM(I)=5THENBH=1    :rem  137
1020 IFSM(I)<6THEN1010          :rem  239
1030 IFBH=0THENIS=IS+1          :rem   74
1040 GOTO970                    :rem  158
1050 NC=IS-1                    :rem  142
1060 FORI=1TONC:B%(I)=I:NEXT    :rem  211
1070 FORJ=1TO5:FORK=1TONC:L=B%(INT(RND(1)
     *NC+1)):T9=B%(K):B%(K)=B%(L)
                                :rem    6
1080 B%(L)=T9:NEXTK,J           :rem  209
1090 FORKS=1TONC:IS=0:BH=0:JS=B%(KS)
```

```
                                        :rem  207
1100 MG=SM(IS):X=SX(IS):Y=SY(IS):IFMG=255
     THENGOTO1150                       :rem   85
1110 IFMG=6THENCN=X:GOTO1140            :rem  231
1120 IFCN=CS(JS)THENBH=1:GOSUB750
                                        :rem   34
1130 IFCN<>CS(JS)ANDBH=1THEN1150:rem  164
1140 IS=IS+1:GOTO1100                   :rem  204
1150 GOSUB1260:LB$="NOME":X=949:GOSUB840:
     Y=464:GOSUB850:G$="":X=989 :rem  219
1160 POKE198,0:WAIT198,1:GETLB$:IFASC(LB$
     )=13THEN1190                       :rem  109
1170 IFASC(LB$)=20THENGOSUB1250:GOTO1160
                                        :rem  131
1180 GOSUB840:G$=G$+LB$:GOTO1160:rem   75
1190 IFG$=C$(CS(JS))THENLB$="ESATTO":X=91
     0:GOSUB840:QZ=QZ+1:GOTO1210:rem  143
1200 LB$=C$(CS(JS)):X=909:GOSUB840:FORI=1
     TO500:NEXTI                        :rem  135
1210 GOSUB1260                          :rem   13
1220 NEXTKS                             :rem  162
1230 PRINT"{CLR}{GIU'}{RVS}HAI RISPOSTO";
     QZ;"{SIN} ESATTE SU TOT.";NC;"{SIN}
     {OFF}{ 2 GIU'}"                    :rem  211
1240 GOSUB500:PRINT"{GIU'}ATTENDERE ":GOS
     UB550:GOTO49040                    :rem   92
1250 LB$=" ":X=X-1:G$=LEFT$(G$,LEN(G$)-1)
     :GOSUB840:X=X-1:RETURN             :rem  135
1260 FORJ=0TO2:S8=31849+J*320:L8=96:N6=S8
     -1:POKES8+L8,0:GOSUB860:NEXTJ:RETURN
                                        :rem  253
1270 PRINT"{CLR}":IFAA=4THENPRINT"INIZIO
     { 3 SPAZI}";                       :rem  247
1280 PRINT"DATA E ORA DESIDERATE
     { 7 SPAZI}"                        :rem  183
1290 POKE198,0:INPUT"{GIU'}{RVS}MESE
     { 2 SPAZI}(1-12):{OFF}{ 2 SPAZI}1
     { 3 SIN}";MM:IFMM<1ORMM>12THEN1290
                                        :rem  182
1300 INPUT"{RVS}{ 7 SPAZI}GIORNO:{OFF} 1
     { 3 SIN}";DD:IFDD<1ORDD>31THEN1300
                                        :rem  139
1310 JD=2446429.5:DA=DD:IFMM>1THENFORI=1T
     OMM-1:DA=DA+MO(I):NEXT             :rem  123
1320 JD=JD+DA                           :rem  207
1330 A2=0:AN=0:POKE198,0:INPUT"{GIU'}
     {RVS} ORA (0-12):{OFF} 9{ 3 SIN}";A2
     :B$=" "                            :rem   19
1340 IFA2<12THENPRINT"{RVS} AM O
     { 2 SPAZI}PM {OFF}{ 3 SPAZI}PM
     { 4 SIN}";:INPUTB$                 :rem    3
1350 IFB$="PM"THENA2=A2+12              :rem  188
1360 TM=A2:AN=(TM-INT(TM))*60           :rem  173
1370 POKE198,0:PRINT"{GIU'}{RVS}
     { 3 SPAZI}LATITUDINE:{OFF}
     { 3 SPAZI}40{ 4 SIN}";:INPUT LA
                                        :rem   79
1380 FD=TM/24+.5:IFFD=>1THENFD=FD-1:JD=JD
     +1                                 :rem   35
1390 DA=DA+FD:D3=JD-2451545             :rem  220
1400 T3=D3/36525:T1=INT(T3)             :rem  243
1410 T2=(JD-T1*36525-2451544.5)/36525
                                        :rem  118
1420 S3=24110.54841+184.812866*T1+8640184
     .812866*T2+.093104*T3*T3           :rem   61
1430 S3=(S3-0.0000062*T3*T3*T3)/86400:S3=
     24*(S3-INT(S3)+(FD-.5)*1.002737909)
                                        :rem  208
1440 IFS3<0THENS3=S3+24                 :rem   83
1450 IFS3>24THENS3=S3-24                :rem  142
1460 H3=INT(S3):M3=INT(60*(S3-H3))
                                        :rem  135
1470 TG=H3+M3/60                        :rem   95
1480 LA=LA*RD                           :rem  228
1490 RETURN                             :rem  174
1500 DC=DC*RD:RA=RA*15*RD               :rem  190
1510 T5=TG*15*RD-RA                     :rem   56
1520 S1=SIN(LA)*SIN(DC)+COS(LA)*COS(DC)*C
     OS(T5)                             :rem  251
1530 C1=1-S1*S1                         :rem   10
1540 IFC1>0THENC1=SQR(C1)               :rem  214
1550 IFC1<=0THENAL=SGN(S1)*/2:GOTO1570
                                        :rem  247
1560 AL=ATN(S1/C1)                      :rem  241
1570 C2=COS(LA)*SIN(DC)-SIN(LA)*COS(DC)*C
     OS(T5)                             :rem  243
1580 S2=-COS(DC)*SIN(T5)                :rem  104
1590 IFC2=0THENAZ=SGN(S2)*/2:GOTO1620
                                        :rem  203
1600 AZ=ATN(S2/C2)                      :rem  252
1610 IFC2<0THENAZ=AZ+                  :rem    4
1620 IFAZ<0THENAZ=AZ+2*                :rem  135
1630 PRINT"{CLR}":RETURN                :rem   72
1640 DATA 19,6,19,6,20,5,21,4,21,3,22,3,2
     1,3,20,4,20,4,19,5,18,5,18,6
                                        :rem   18
1650 REM LINGUAGGIO MACCHINA NELLE PROSSI
     ME DUE LINEE                       :rem  247
1660 DATA 169,0,133,251,133,253,169,208,1
     33,252,169,84,133,254,162,16,160,0
                                        :rem  114
1670 DATA 177,251,145,253,136,208,249,230
     ,252,230,254,202,208,240,96:rem   31
1680 DATA 16,112,480,40,976,152,511,184
                                        :rem  138
1690 DATA 31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,3
     0,31                               :rem  128
1700 DATA -1,"POLARIS",2,89,2           :rem   35
1710 DATA -2,"ORSA MAGG"                :rem    3
1720 DATA 11,57,2,11,63,2,11.8,54,2,12.2,
     58,3,12.9,57,2,13.4,55,2,13.7,50,2
                                        :rem   65
1730 DATA -3,"ARCTURUS",14.3,19.5,1
                                        :rem  118
```

Una straordinaria novità editoriale per tutti i possessori di computer Commodore 64 e 128 apre il 1988: le "grandi guide Jackson"

Il Gruppo Editoriale Jackson annuncia la pubblicazione di due corsi completi dedicati rispettivamente al Commodore 64 e al 128. I due corsi, divisi in otto lezioni, avranno cadenza quindicinale e saranno disponibili in tutte le edicole a partire dal gennaio '88.

I due corsi, "COMMODORE 64 LA GRANDE GUIDA" e "COMMODORE 128 LA GRANDE GUIDA", sono rivolti a tutti i possessori di questi computer che desiderano approfondire la conoscenza del proprio sistema.
Il corso contempla l'uso dell'unità centrale, dell'unità a nastro, del floppy disk drive della stampante e di numerose altre periferiche.
Queste guide sono caratterizzate dalla costante presenza di numerosi programmi esemplificativi, tutti provati su calcolatore, che consentono al lettore un'immediata verifica delle nozioni apprese.
L'opera fornisce, con un approccio graduale, una dettagliata spiegazione del sistema, del linguaggio di programmazione BASIC e per finire la descrizione relativa alla definizione e alla scrittura di un programma.
Il passo successivo prevede la trattazione del sistema operativo GEOS, del linguaggio macchina, della grafica e, per il C 64, dell'adattatore telematico 6499; per il C 128 il modo CP/M e la compatibilità con il 64. Altri argomenti complementari quali l'uso della stampante, il colloquio video-tastiera, l'utilizzo delle periferiche integrano i contenuti principali.
Le guide sono completate dalle mappe di memoria e dalle specifiche tecniche dei componenti hardware oltre a numerosi schemi elettrici che forniscono insieme ad un glossario dei termini un quadro semplice e preciso dei sistemi Commodore.
Le caratteristiche dell'opera e la rigorosa esposizione degli argomenti fanno delle Grandi Guide il riferimento ufficiale ai due computer tra i più diffusi e interessanti presenti nel panorama della microinformatica.

"COMMODORE 64 LA GRANDE GUIDA" E "COMMODORE 128 LA GRANDE GUIDA" SONO IN EDICOLA DAL MESE DI GENNAIO, CON CADENZA QUINDICINALE, AL PREZZO DI SOLE L. 6.500 AL VOLUME.

```
1740 DATA -4,"VIRGO",13.4,-11,1,12.6,-1,3
     ,12.9,3,3,13,11,3          :rem   85
1750 DATA -5,"PEGASUS",0.2,15,3,23,14,2,2
     3,28,2,.1,29,2             :rem    3
1760 DATA -6,"AURIGA",5.2,46,1,5.9,45,2,5
     .9,37,2,4.9,33,3,5.4,29,2  :rem   15
1770 DATA -7,"ORION",5.9,8,1,5.4,7,2,5.75
     ,-2,2,5.6,-1,2,5.45,0,2    :rem  148
1780 DATA 5.6,-5.5,4,5.2,-8.5,1,5.8,-10,2
                                :rem  197
1790 DATA -8,"VEGA",18.6,39,1,-9,"CYGNUS"
                                :rem  172
1800 DATA 20.7,45,1,20.3,40,2,19.7,45,3,2
     0.75,34,2,19.5,28,3,19.9,35,4
                                :rem   96
1810 DATA -10,"CANIS MAJOR",6.7,-17,1,6.4
     ,-18,2                     :rem  146
1820 DATA -11,"AQUILA",19.8,9,1,19.1,13.5
     ,3,20.1,-1,3,19.4,3,3,19.1,-5,3
                                :rem   20
1830 DATA -12,"SCORPIUS",16.5,-26,1,16,-2
     0,2,15.9,-22,2,15.9,-26,3  :rem   75
1840 DATA 17.6,-43,2,16.7,-34,2,17.6,-37,
     2,16.7,-38,3,17.2,-43,3    :rem   46
1850 DATA -13,"CASSIOPEIA",1.9,63.5,4,1.4
     ,60,3,0.9,60.5,2,0.6,56,2,0.1,59,2
                                :rem   20
1860 DATA -14,"TAURUS",4.6,16,1,4.2,15,4,
     4.4,19,3                   :rem  236
1870 DATA-15,"CANIS MINOR",7.6,6,1,7.4,9,
     3                          :rem  239
1880 DATA -16,"GEMINI",7.5,32,1,7.7,28,1,
     6.7,25,3,6.6,16,2,6.3,22,3 :rem   57
1890 DATA -17,"LEO"             :rem  209
1900 DATA 10.1,12.5,1,10.1,17,3,10.3,20,2
     ,10.3,24,3,9.8,26,4,9.7,24,3
                                :rem    5
1910 DATA 11.2,21,2,11.2,16,3,11.8,15,2
                                :rem   88
1920 DATA-18,"SAGITTARIUS",18.3,-30,3,18,
     -30.5,3,18.4,-25,3,18.9,-26,2,19,-30
     ,2                         :rem   65
1930 DATA 18.7,-27,3,19.1,-28,3,18.3,-34.
     5,2                        :rem  100
1940 DATA -19,"FOMALHAUT",22.9,-30,1
                                :rem  160
1950 DATA-20,"CARINA",6.4,-52,1 :rem  119
1960 DATA8.4,-59,2,9.2,-59,2,9.2,-69,2,9.
     8,-65,3                    :rem  108
1970 DATA-21,"VELA",8.2,-47,2,8.6,-54,2,9
     .1,-43,2,9.3,-55,2         :rem  170
1980 DATA-22,"CRUX",12.1,-58,2,12.4,-63,1
     ,12.5,-56,1,12.8,-59,1     :rem  125
1990 DATA-23,"CENTAURUS",14.6,-61,1,14,-6
     0,1                        :rem  104
2000 DATA-24,"ACHERNAR",1.6,-58,1,0
                                :rem   99
```

LISTINO LIBRI JACKSON

CODICE	TITOLO	PREZZO
	INFORMATICA: CONCETTI GENERALI	
511 A	COME PROGRAMMARE	15.000
500 H	DATA BASE: L'UTILE E IL DILETTEVOLE	15.000
503 A	PROGRAMMAZIONE STRUTTURATA, CORSO DI AUTOISTRUZIONE	15.000
101 H	TERMINI DELL'INFORMATICA E DELLE DISCIPLINE CONNESSE	50.000
539 A	LOGICA E DIAGRAMMI A BLOCCHI: TECNICHE DI PROGRAMMAZIONE	40.000
526 P	DATA BASE: CONCETTI E DISEGNO	22.500
GYS190	TRADUTTORI DI LINGUAGGI	26.000
545 P	VOI, L'AUTOMAZIONE E L'UFFICIO: 100 TAVOLE PER IL MANAGER	45.000
G 240	PAROLE BASE DELL'INFORMATICA	8.000
GYS245	CONCETTI DI INFORMATICA	43.000
GYS248	DATA PROCESSING	45.000
GY 264	DATA FILE TEORIA	50.000
GYS266	ARCHITETTURE DI SISTEMA	32.000
CI 126	I FONDAMENTI DELL'INFORMATICA	60.000
GY 354	SISTEMI INTELLIGENTI	28.000
CZ 419	ANALISI E PROGRAMMAZIONE	11.000
158 EC	INFORMATICA DI BASE I CONCETTI FONDAMENTALI HARDWARE E SOFTWARE	55.000
526 A	VOI E L'INFORMATICA	15.000
100 H	DIZIONARIO DI INFORMATICA	59.000
GY 551	I LINGUAGGI DELLA 4a GENERAZIONE	65.000
GYS552	PRIMA DEL LINGUAGGIO LA PROGRAMMAZIONE	35.000
GYS 559	C.S.P. - PROCESSI SEQUENZIALI	49.000
	INFORMATICA: SISTEMI OPERATIVI	
543 P	AMBIENTE UNIX	19.000
352 H	SISTEMI OPERATIVI PER MICROPROCESSORI VOL. 1	18.000
G 223	UNIX LA GRANDE GUIDA	70.000
353 H	SISTEMI OPERATIVI PER MICROPROCESSORI VOL. 2	18.000
G 237	SISTEMI OPERATIVI PER MICROPROCESSORI VOL. 3	18.000
GY 272	SISTEMI OPERATIVI PER MICROCOMPUTER	25.000
GY 273	MS-DOS LA GRANDE GUIDA	45.000
510 P	CP/M CON MP/M	29.000
CZ 538	MS DOS 2 E 3	49.000
G 543	XENIX	45.000
R 588	LAVORARE CON XENIX	70.000
GYS271	SISTEMI OPERATIVI	55.000
R 615	I COMANDI DI XENIX MAIL	12.500
092 D	SOFTWARE DI BASE E SISTEMI OPERATIVI	7.000
093 D	CP/M IL "SOFTWARE BUS"	7.000
094 D	MS-DOS E PC-DOS LO STANDARD IBM	7.000
009 H	UNIX	8.500
011 H	CP/M	8.500
012 H	PC - DOS	8.500
019 H	MS DOS	8.500
	INFORMATICA: LINGUAGGI	
501 A	IMPARIAMO IL PASCAL	16.000
502 A	INTRODUZIONE AL BASIC	25.000
500 P	PASCAL MANUALE E STANDARD DEL LINGUAGGIO	16.000
329 A	PROGRAMMARE IN ASSEMBLER	14.000
513 A	PROGRAMMARE IN BASIC	8.000
512 P	SOLUZIONE DI PROBLEMI CON PASCAL	35.000
514 A	PROGRAMMARE IN PASCAL	19.000
516 A	INTRODUZIONE AL PASCAL	39.000
517 P	DAL FORTRAN IV AL FORTRAN 77 (II ED.)	32.000
521 A	50 ESERCIZI IN BASIC	17.000
525 A	BASIC PER TUTTI	23.000
534 A	MANUALE DEL BASIC	45.000
509 A	LOGO: POTENZA E SEMPLICITÀ	20.500
507 B	TUO PRIMO PROGRAMMA IN BASIC (II)	19.500
533 A	BASIC DALLA A ALLA Z	19.000
540 A	LINGUAGGIO ADA	19.500
541 P	LINGUAGGIO C	25.000
542 P	COBOL STRUTTURATO: CORSO DI AUTOISTRUZIONE	50.000
508 P	PROGRAMMARE IN C	39.000
G 233	COBOL PER MICROCOMPUTER	35.000
GYS246	ESERCIZI DI FORTRAN	20.000

CODICE	TITOLO	PREZZO
GYS247	ESERCIZI IN PASCAL: ANALISI DEI PROBLEMI	29.000
GYS254	PROGRAMMAZIONE IN LINGUAGGIO ADA	42.000
GY 270	APL PER IL P.C. IBM	25.000
GYS274	DAL PASCAL AL MODULA 2	26.000
GYS311	LINGUAGGIO C IL LIBRO DELLE SOLUZIONI	24.000
GYS328	APPLICAZIONI IN PASCAL	32.000
GY 535	TURBO PASCAL	29.000
G 544	"C" LIBRARY	49.000
GYS550	PROLOG - LINGUAGGIO E APPLICAZIONE	32.000
R 589	TURBOPASCAL - LIBRERIA DI PROGRAMMI	45.000
042 T	LINGUAGGIO C	12.500
108 D	FORTH ANATOMIA DI UN LINGUAGGIO	7.000
107 D	FORTRAN E COBOL LINGUAGGI SEMPRE VERDI	7.000
086 D	ED È SUBITO BASIC VOL. 1	7.000
087 D	ED È SUBITO BASIC VOL. 2	7.000
034 T	PROLOG	14.000
035 T	LISP	12.500
001 H	COBOL	8.500
006 H	PASCAL	8.500
007 H	BASIC	8.500
010 H	FORTRAN 77	8.500
020 H	LOGO	8.500
022 H	FORTH	8.500
	INFORMATICA: LAVORO È SOCIETÀ	
519 P	COMPUTER GRAFICA	29.000
800 P	ODISSEA INFORMATICA	50.000
407 H	APPLICAZIONI DEL COMPUTER NELL'UFFICIO MODERNO	23.000
802 H	INFORMATICA MUSICALE	27.000
802 P	COMPUTERGRAPHIA	40.000
805 H	COMPUTER FEELINGS	20.000
806 P	COMPUTER PER L'INGEGNERIA EDILE	22.000
807 P	COMPUTER PER IL MEDICO	19.000
CI 231	COMPUTER IMAGE	40.000
CI 241	ODISSEA INFORMATICA STRATEGIE CULTURALI PER UNA SOCIETÀ INF.	32.000
G 400	COMPUTER GRAPHICS E ARCHITETTURA	27.000
PV 409	COMPUTER GRAPHICS E MEDICINA	18.000
GY 487	MEDICO & COMPUTER	45.000
529 C	COMPUTER GRAPHICS	45.000
GY 548	INFORMATICA MEDICA	65.000
	INFORMATICA: SOFTWARE PACCHETTI APPLICATIVI	
556 H	VISICALC	24.000
570 P	CONTABILITÀ COL PERSONAL COMPUTER	27.000
525 P	WORDSTAR	24.000
546 P	MANUALE DEL DBASE II	24.000
578 P	PC NELL'ORG. DELLE PICCOLE AZIENDE: APPL. DEL MULTIPLAN	29.000
561 P	INTRODUZIONE AI FOGLI ELETTRONICI NELLA GESTIONE AZIENDALE	12.000
PP 219	LOTUS 1, 2, 3: GUIDA ITALIANA ALL'USO	21.000
G 234	RIORDINO E GESTIONE DEGLI ARCHIVI APPLICAZIONI CON PFS-FILE	30.000
PP 255	DBASE III GUIDA ITALIANA ALL'USO	45.000
PP 279	DBASE II CORSO DI ISTRUZIONE	47.000
PP 280	DBASE II CORSO AVANZATO DI ISTRUZIONE	60.000
PP 281	DBASE II CORSO COMPLETO D'ISTRUZIONE	90.000
PA 282	MODELLI DECISIONALI PER IL MANAGER	50.000
PA 288	PIANIFICAZIONE AZIENDALE PLANNING, MARKETING STRAT., BUDGETING	35.000
PP 310	LA GRANDE GUIDA LOTUS A SYMPHONY	70.000
PP 326	MULTIPLAN CORSO D'ISTRUZIONE	40.000
PP 344	FRAME WORK II - GUIDA ITALIANA ALL'USO	27.000
PP 351	WORD PROCESSING	27.000
PP 467	IMPARA 1.2.3. CON LA GRANDE GUIDA LOTUS	45.000
PP 468	CHART - CORSO ISTRUZIONE	45.000
PP 473	IL NUOVO 1-2-3 GUIDA ALL'USO DELLA VERSIONE ITALIANA 2 LOTUS 1-2-3	29.000
PA 474	BILANCIO, BUDGET, CASH FLOW (FLOPPY)	40.000
PP 475	DBASE III - CORSO DI PROGRAMMAZIONE	23.000
PA 476	PREVISIONE, PIANIFICAZIONE, SIMULAZIONE CON LOTUS 1-2-3 (FLOPPY)	60.000
PV 477	GUIDA ALLA BUSINESS GRAPHIC	20.000
PP 480	AUTOCAD	40.000

CODICE	TITOLO	PREZZO
PP 481	RBASE 5000 - GUIDA ITALIANA ALL'USO	20.000
PP 537	IL MANUALE DI WINDOWS	60.000
PP 539	DBASE III - TECNICHE AVANZATE DI PROGRAMMAZIONE	42.000
PP 545	APPLICAZIONI DI DBASE III (FLOPPY)	50.000
PA 566	MODELLI DECISIONALI CON LOTUS 1-2-3 (FLOPPY)	40.000
PP 577	MANUALE DBASE III PLUS	49.000
039 T	WORDSTAR	12.500
040 T	LOTUS 1-2-3	12.500
043 T	WINDOWS	12.500
PP 621	I COMANDI DI DBASE III PLUS	12.500
095 D	GUIDA AI PACKAGE APPLICATIVI MERCEOLOGIA DEL SOFTWARE	7.000
096 D	VISICALC GUIDA RAPIDA ALL'UTILIZZO	7.000
098 D	WORD PROCESSING	7.000
103 D	LOTUS 1-2-3 E SIMPHONY IL FASCINO DELL'INTEGRAZIONE	7.000
104 D	DBASE II E III I PRINCIPI DI DATABASE	7.000
106 D	MULTIPLAN SPREADSHEET MULTISTRATO	7.000
110 D	PACKAGE A CONFRONTO PROVE DEI SOFTWARE PIÙ DIFFUSI	7.000
031 T	FRAMEWORK E FRAMEWORK II	12.500
033 T	MULTIPLAN 2.02	12.500
036 T	SYMPHONY	12.500
038 T	REFLEX	12.500
026 H	VISICALC	8.500
027 H	EASY SCRIPT	8.500
032 H	WORD	8.500
033 H	PAGE MAKER	8.500
034 H	PROJECT	8.500
035 H	RBASE	8.500
	PERSONAL COMPUTER	
550 D	PROGRAMMI PRATICI IN BASIC	15.000
515 H	BASIC E LA GESTIONE DEI FILE VOL. I: METODI PRATICI	15.000
551 D	75 PROGRAMMI IN BASIC PER IL VOSTRO COMPUTER	12.000
552 D	PROGRAMMI DI MATEMATICA E STATISTICA IN BASIC	20.000
554 P	PROGRAMMI SCIENTIFICI IN PASCAL	29.000
516 H	BASIC E LA GESTIONE DEI FILE - VOL. 2	17.000
300 P	UNITÀ A DISCHI PER PERSONAL COMPUTER	15.000
CH 182	COMPUTER HARDWARE REALIZZ. PRATICHE PER GLI HC PIÙ DIFFUSI	18.000
CI 187	COMPUTER L'HOBBY E IL LAVORO	12.000
G 235	GRAFICA PER PERSONAL COMPUTER	39.000
GE 263	METODI DI INTERFACC. PERIFERICHE	43.000
GE 402	CORSO DI AUTOISTRUZIONE PER MICROCOMPUTER	35.000
PA 406	COME GESTIRE LA PICCOLA AZIENDA CON IL P.C.	22.000
PP 408	BUSINESS IN BASIC	23.000
CI 412	IL COMPUTER È UNA COSA SEMPLICE	15.000
CC 415	CONTROLLO DEI DISPOSITIVI DOMESTICI CON IL P.C.	23.000
CI 416	GRAFOLOGIA, NUMEROLOGIA, OROSCOPI	15.000
159 GC	PERSONAL COMPUTER DAL SOFTWARE DI BASE ALLE APPLICAZIONI D'UFFICIO	55.000
R 587	HARD DISK - LA GRANDE GUIDA	75.000
084 D	INTRODUZIONE AI PERSONAL COMPUTER VIVERE CON PC	7.000
099 D	SCRIVERE UN'AVVENTURA, 1000 AVVENTURE COL PROPRIO PC	7.000
100 D	GRAFICA E BASIC LE BASI DELLA COMPUTERGRAFICA	7.000
085 D	HARDWARE DI UN PERSONAL COMPUTER DENTRO E FUORI LA SCATOLA	7.000
101 D	GESTIONE DEI FILE IN BASIC E PASCAL VOL. 1	7.000
102 D	GESTIONE DEI FILE IN BASIC E PASCAL VOL. 2	7.000
113 D	DISEGNARE COL PERSONAL COMPUTER	7.000
105 D	PERSONAL E HOME COMPUTER A CONFRONTO	7.000
112 D	SUONO E MUSICA COL PERSONAL COMPUTER	7.000
109 D	COSTRUIRSI UN PERSONAL DATABASE	7.000
097 D	GUIDA ALL'ACQUISTO DI UN PERSONAL COMPUTER	7.000
088 D	TO DO OR NOT TO DO COME AVER CURA DEL PROPRIO PC	7.000
089 D	SOFTWARE STRUTTURATO CON ELEMENTI DI PASCAL	7.000
090 D	DIZIONARIO DI INFORMATICA	7.000
091 D	BASI DELLA PROGRAMMAZIONE STENDERE UN PROG. COME SI DEVE	7.000
004 H	PROGRAMMAZIONE	8.500
015 H	PROGRAMMI DI STATISTICA	8.500

GEJ 0006

CODICE	TITOLO	PREZZO
	PERSONAL COMPUTER: COMMODORE	
347 D	VOI E IL VOSTRO COMMODORE 64	24.000
348 D	COMMODORE 64 - IL BASIC	28.000
400 D	FACILE GUIDA AL COMMODORE 64	13.500
400 B	COMMODORE 64 - FILE	19.000
409 B	COMMODORE 64 - LA GRAFICA E IL SUONO	34.000
570 D	MATEMATICA E COMMODORE 64	26.500
350 D	LIBRO DEI GIOCHI DEL COMMODORE 64	24.000
573 D	GRAFICA E COMMODORE 64	15.000
575 D	TECNICHE DI PROGRAMMAZIONE SUL COMMODORE 64	16.500
572 D	LINGUAGGIO MACCHINA DEL COMMODORE 64 (FLOPPY)	35.000
413 B	COMMODORE 16 PER TE: BASIC 3.5	35.000
576 D	SISTEMA TOTOMAC: LA NUOVA FRONTIERA DEL TOTOCALCIO	29.000
548 B	64 PERSONAL COMPUTER E C64	45.000
427 B	C16 SEMPRE DI PIÙ	35.000
SDP222	STATISTICA AD UNA DIMENSIONE CON IL C64	24.000
CC 229	IMPARA IL BRIDGE CON IL COMPUTER: C64	50.000
CC 230	ROMANZO ROSA CON IL C64	40.000
CC 244	LAVORIAMO CON IL C16	20.000
CC 256	GUIDA AL COMMODORE PLUS 4	30.000
CC 260	AVVENTURE (COMMODORE 64)	20.000
CC 320	AMIGA HANDBOOK	35.000
CC 322	COMMODORE 128 OLTRE IL MANUALE	29.000
CC 323	PROGRAMMI PER COMMODORE 128	29.000
CC 324	PROGRAMMI PER C16	27.000
CC 329	LINGUAGGIO MACCHINA PER IL C16	16.000
CZ 541	128 E 64 - LE PERIFERICHE	32.000
CC 564	MANUALE RIPARAZIONE C64	55.000
CZ 532	MANUALE DI AMIGA	39.000
002 H	COMMODORE 64	8.500
005 H	VIC 20	8.500
	PERSONAL COMPUTER: SINCLAIR	
CC 286	SUPERBASIC PER SINCLAIR QL	30.000
CC 287	MANUALE DEL SINCLAIR QL	29.000
017 H	SINCLAIR SPECTRUM	8.500
	PERSONAL COMPUTER: IBM	
564 D	PROGRAMMI UTILI PER IBM PC	19.000
421 P	GUIDA AI PC IBM	21.000
G 217	GRAFICA PER IL PERSONAL COMPUTER IBM	39.000
CC 239	IMPARA IL BRIDGE CON IL COMPUTER IBM	50.000
GY 319	PC IBM MANUALE DEL LINGUAGGIO MACCHINA	45.000
GY 335	MAPPING PC IBM GESTIONE DELLA MEMORIA	42.000
PP 407	MANUALE BASE DEL PC IBM	22.000
041 T	PC IBM	12.500
	PERSONAL COMPUTER: OLIVETTI	
401 A	M20 LA PROGRAMMAZIONE BASIC PCOS	30.000
401 P	PRIMO LIBRO PER M24: MS DOS E GW BASIC	28.000
401 B	OLIVETTI M10: GUIDA ALL'USO	18.000
CL 216	BASIC IN 30 ORE PER M24 ED M20	32.000
CZ 483	MANUALE OLIVETTI M19	42.000
CZ 536	MANUALE PC 128 OLIVETTI PRODEST	29.000
CZ 582	PROGR. PER PC 128 OLIVETTI PRODEST (CASS.)	27.000
	PERSONAL COMPUTER: MSX	
CZ 181	30 PROGRAMMI PER MSX	20.000
417 D	MSX: IL BASIC	23.000
CC 261	AVVENTURE (MSX)	20.000
CC 289	SUPER PROGRAMMI PER MSX	35.000
CC 336	MSX LA GRAFICA	25.000
111 D	STANDARD MSX	7.000
	PERSONAL COMPUTER: APPLE	
331 P	APPLE II GUIDA ALL'USO	31.000
416 P	MACINTOSH NEGLI AFFARI: MULTIPLAN E CHART	16.500
424 P	UN MAC PER AMICO: USO, APPLICAZIONI E PROGRAMMI PER MACINTOSH	12.000
PP 224	MACINTOSH ARTISTA: MACPAINT E MACDRAW	16.000
CCP277	APPLE IIC GUIDA ALL'USO	45.000
CC 312	PROGRAMMI PER APPLE IIC	13.000

CODICE	TITOLO	PREZZO
CC 321	MICROSOFT BASIC PER APPLE MACINTOSH (VERS. 1.0 E 2.0)	24.000
CC 417	PROGRAMMI COMM. E FINANZIARI CON APPLE	22.000
CI 418	DISEGNI ANIMATI CON APPLE	22.000
CC 420	TECNICHE DI INTERFACCIAMENTO DELL'APPLE	20.000
340 H	APPLE MEMO	15.000
CC 576	IL MANUALE DELL'APPLE II GS	28.000
003 H	APPLE IIE IIC	8.500
	PERSONAL COMPUTER: ATARI - AMSTRAD - SHARP	
540 H	BASIC ATARI	18.000
CC 330	PROGRAMMI PER AMSTRAD CPC 464 CPC 664 - CPC 6128	29.000
CC 331	PROGRAMMI PER ATARI 130XE	19.000
CC 471	MANUALE ATARI 520 ST E 1040 ST	28.000
CC 486	WORD PROCESSING CON AMSTRAD PCW 8256/8512	35.000
032 T	AMSTRAD PCW 8256 e PCW 8512	14.000
014 H	SHARP MZ-80A	8.500
028 H	AMSTRAD 464 E 664	8.500
	COMUNICATION E TELEMATICA	
309 A	PRINCIPI E TECNICHE DI ELABORAZIONE DATI	20.000
518 D	TELEMATICA	28.000
528 P	TRASMISSIONE DATI	27.000
617 P	RETI DATI: CARATTERISTICHE, PROGETTO E SERVIZI TELEMATICI	40.000
GYS314	ELABORAZIONE DIGITALE DEI SEGNALI: TEORIA E PRATICA	25.000
PA 327	BANCHE DATI RICERCA ONLINE	26.000
158 LC	COMUNICAZIONI DALLE ONDE ELETTROMAGNETICHE ALLA TELEMATICA	55.000
CC 472	MODEM E PC USO E APPLICAZIONI	25.000
GTS478	RETI LOCALI	44.000
GTS479	IL MODEM - TEORIA, FUNZIONAMENTO	28.000
R 542	TRASMISSIONE DATI E PC	31.000
GT 555	LA TELEMATICA NELL'UFFICIO	35.000
R 601	COLLEGAMENTO TRA MICRO E MAINFRAME	39.000
	ELETTRONICA DI BASE E TECNOLOGIA	
201 A	CORSO DI ELETTRONICA FONDAMENTALE CON ESPERIMENTI	35.000
204 A	ELETTRONICA INTEGRATA DIGITALE	50.000
205 A	MANUALE PRATICO DI PROGETTAZIONE ELETTRONICA	35.000
200 A	SISTEMI DIGITALI: MANUTENZIONE, RICERCA ED ELIMINAZIONE GUASTI	28.500
GES262	TECNOLOGIE VLSI	70.000
GES390	ELETTRONICA INTEGRATA DIGITALE IL LIBRO DELLE SOLUZIONI	17.000
CE 411	LA FISICA DEI SEMICONDUTTORI	10.000
158 PC	ELETTRONICA DI BASE I FONDAMENTI DELL'ELETTRONICA ANALOGICA	55.000
158 CC	ELETTRONICA DIGITALE VOL. 1 DALLE PORTE LOGICHE AI CIRCUITI INTEGRATI	55.000
158 DC	ELETTRONICA DIGITALE VOL. 2 DAI BUS AI GATE ARRAY	55.000
158 GC	ELETTROTECNICA ELETTROSTATICA ELETTROMAGNETISMO RETI ELETTR.	55.000
AA 482	CD ROM	26.000
	ELETTRONICA: CIRCUITI E COMPONENTI	
601 B	TIMER 555	10.000
203 A	CIRCUITI INTEGRATI DIGITALI	10.000
612 P	MANUALE DEGLI SCR	28.000
613 P	MANUALE DI OPTOELETTRONICA	15.000
614 A	FIBRE OTTICHE	15.000
GE 403	JFET MOS E DATA BOOK	20.000
GE 404	TRANSISTOR DATA BOOK	32.000
GE 405	METODI DI PROTEZIONE CONTRO LE SOVRATENSIONI	17.000
CE 413	IL MANUALE DEGLI SCR E TRIAC	15.000
CE 421	MANUALE DEI FILTRI ATTIVI	29.000
CE 423	MANUALE DEI PLL PROGETTAZIONE DEI CIRCUITI	29.000
CE 425	MANUALE DEGLI AMPLIFICATORI OPERAZIONALI	29.000
CE 429	250 PROGETTI CON GLI AMPLIFICATORI DI NORTON	39.000
CE 431	MANUALE DEI CMOS	25.000
CE 485	IL COLLAUDO DELLE SCHEDE	18.000
BE 557	I TRASDUTTORI	43.000
	ELETTRONICA: APPLICAZIONI	
701 P	MANUALE PRATICO DEL RIPARATORE RADIO TV	29.000

CODICE	TITOLO	PREZZO
705 P	IMPIEGO PRATICO DELL'OSCILLOSCOPIO	17.500
618 P	MISURE ELETTRONICHE E DIAGNOSI DEI GUASTI	34.500
708 P	MASTER TVC 1	30.000
709 P	MASTER TVC 2	30.000
615 P	PROGETTAZIONE DI SISTEMI DI ALTOPARLANTI	21.000
CE 427	L'ELETTRONICA A STATO SOLIDO	25.000
	ELETTRONICA: MICROPROCESSORI	
310 P	NANOBOOK Z80 VOL. 1	20.000
007 A	BUGBOOK VII	17.000
314 P	TECNICHE DI INTERFACCIAMENTO DEI MICROPROCESSORI	31.000
312 P	NANOBOOK Z80 VOL. III	25.000
320 P	MICROPROCESSORI DAI CHIPS AI SISTEMI	29.000
324 P	PROGRAMMAZIONE DELLO Z80 E PROGETTAZIONE LOGICA	21.500
326 P	Z80 PROGRAMMAZIONE IN LINGUAGGIO ASSEMBLY	50.000
328 D	PROGRAMMAZIONE DELLO Z80	40.000
504 B	APPLICAZIONI DEL 6502	17.000
503 B	PROGRAMMAZIONE DEL 6502	35.000
505 B	GIOCHI CON IL 6502	19.500
342 A	CAPIRE I MICROPROCESSORI	10.000
G 220	8086-8088 PROGRAMMAZIONE	40.000
GY 265	ASSEMBLER PER IL 68000	70.000
CE 410	IMPIEGO DELLO Z80	23.000
158 HC	MICROPROCESSORI ARCHIT. PROGR. E INTERFAC. DEI MP DA 4 A 32 BIT	55.000
013 H	ASSEMBLER 6502	8.500
016 H	ASSEMBLER Z80	8.500
021 H	ASSEMBLER 68000	8.500
025 H	ASSEMBLER 8086-8088	8.500
029 H	ASSEMBLER 80286	8.500
	AUTOMAZIONE	
208 A	CONTROLLORI PROGRAMMABILI	24.000
616 P	CONTROLLO AUTOMATICO DEI SISTEMI	29.500
GES251	STRUTTURA E FUNZIONAMENTO DEI CONTROLLI NUMERICI	29.000
GES252	CONTROLLI NUMERICI: PROGRAMMAZIONE E APPLICAZIONI	28.000
G 399	30 APPLICAZIONI DI CAD	29.000
G 401	CAD/CAM & ROBOTICA	28.000
CI 414	DAL CHIP ALLA ROBOTICA	15.000
GE 547	LA PROGETTAZIONE AUTOMATICA	32.000
	DIZIONARI ENCICLOPEDICI	
DS 498	FISICA	14.000
DS 499	MATEMATICA	14.000
DS 522	GEOLOGIA	14.000
DS 524	ELETTRONICA	14.000
DS 525	ASTRONOMIA	14.000
DS 526	CHIMICA	14.000
DS 527	RAGIONERIA GENERALE	14.000
DS 528	RAGIONERIA APPLICATA	14.000
DS 529	BIOLOGIA	14.000
DS 530	MECCANICA	14.000
DS 531	INFORMATICA	14.000
	SOFTWARE E MANAGEMENT TOOLS	
CZ 469	GRAFIX - DISEGNARE CON IL PC (FLOPPY)	50.000
TP 606	CORSO AUTOISTRUZIONE LOTUS 1-2-3 (VERS. ITALIANA) F - MS DOS	90.000
TY 605	CORSO AUTOISTRUZIONE SUL SISTEMA MS DOS - FLOPPY	50.000
TY 640	TURBO PASCAL - LIBRERIA DI PROGRAMMI F - MS DOS	40.000
TP 643	CORSO AUTOISTRUZIONE LOTUS 1-2-3 (INGLESE) F - MS DOS	90.000
TP 608	BUDGET STRATEGICO (LOTUS 1-2-3) F - MS DOS	100.000
TP 614	GESTIONE DELLE COMMESSE DI PRODUZIONE - F - MS DOS	100.000
TP 623	CONTROLLO DELLE VENDITE (CON MULTIPLAN) F - MS DOS	100.000
TP 625	GESTIONE DEL PERSONALE (LOTUS 1-2-3) F - MS DOS	100.000

Per le vostre ordinazioni per corrispondenza utilizzate l'apposita cedola inserita in questa rivista.

* L'Editore si riserva di modificare i prezzi di copertina in qualsiasi momento.

GRUPPO EDITORIALE JACKSON

DIVISIONE LIBRI

É JACKSON IL TUO LIBRO

1

Se desiderate ordinare libri Jackson utilizzate la cedola qui a fianco. Indicate negli appositi spazi i codici dei libri richiesti e le quantità. Precisate anche il tipo di pagamento scelto, il vostro nome, cognome, indirizzo.

Ritagliate e spedite in busta chiusa la cedola qui a fianco, riportando sulla busta l'indirizzo esatto del Gruppo Editoriale Jackson.

SERVIZIO LETTORI

CEDOLA COMMISSIONE LIBRI

Nome

Cognome

Via e numero

CAP e città

( )

Prov. telefono

GRUPPO EDITORIALE
JACKSON
Via Rosellini, 12
20124 Milano

RITAGLIARE E SPEDIRE IN BUSTA CHIUSA

É JACKSON LA TUA ENCICLOPEDIA

2

Se desiderate acquistare una enciclopedia o una "Grande Opera Jackson", con pagamento in un'unica soluzione oppure informazioni per l'acquisto con formula rateale a sole L. 25.000 mensili e un semplice anticipo di L. 45.000, compilate la cedola qui a fianco precisando il tipo di pagamento scelto.

Ritagliate e spedite in busta chiusa la cedola qui a fianco, riportando sulla busta l'indirizzo esatto del Gruppo Editoriale Jackson.

SERVIZIO LETTORI

CEDOLA COMMISSIONE GRANDI OPERE

Nome

Cognome

Via e numero

CAP e città

( )

Prov. telefono

GRUPPO EDITORIALE
JACKSON
Via Rosellini, 12
20124 Milano

RITAGLIARE E SPEDIRE IN BUSTA CHIUSA

É JACKSON IL TUO AGGIORNAMENTO

3

Se desiderate ricevere rapidamente informazioni sui prodotti pubblicati dal Gruppo Editoriale Jackson, barrate le caselle della cedola qui a fianco.
La cedola è predisposta per due nominativi.

Ritagliate e spedite in busta chiusa la cedola qui a fianco, riportando sulla busta l'indirizzo esatto del Gruppo Editoriale Jackson.

SERVIZIO LETTORI

CEDOLA AGGIORNAMENTO

IL SISTEMA PIÙ RAPIDO E PRATICO PER RICEVERE DOCUMENTAZIONE SUI PRODOTTI JACKSON

GRUPPO EDITORIALE
JACKSON
Via Rosellini, 12
20124 Milano

RITAGLIARE E SPEDIRE IN BUSTA CHIUSA

É JACKSON IL TUO LIBRO

1

Se desiderate ordinare libri Jackson utilizzate la cedola qui a fianco. Indicate negli appositi spazi i codici dei libri richiesti e le quantità. Precisate anche il tipo di pagamento scelto, il vostro nome, cognome, indirizzo.

Ritagliate e spedite in busta chiusa la cedola qui a fianco, riportando sulla busta l'indirizzo esatto del Gruppo Editoriale Jackson.

É JACKSON LA TUA ENCICLOPEDIA

2

Se desiderate acquistare una enciclopedia o una "Grande Opera Jackson", con pagamento in un'unica soluzione oppure informazioni per l'acquisto con formula rateale a sole L. 25.000 mensili e un semplice anticipo di L. 45.000, compilate la cedola qui a fianco precisando il tipo di pagamento scelto.

Ritagliate e spedite in busta chiusa la cedola qui a fianco, riportando sulla busta l'indirizzo esatto del Gruppo Editoriale Jackson.

É JACKSON IL TUO AGGIORNAMENTO

GEJ 0011

3

Se desiderate ricevere rapidamente informazioni sui prodotti pubblicati dal Gruppo Editoriale Jackson, barrate le caselle della cedola qui a fianco. La cedola è predisposta per due nominativi.

Ritagliate e spedite in busta chiusa la cedola qui a fianco, riportando sulla busta l'indirizzo esatto del Gruppo Editoriale Jackson.

SERVIZIO LETTORI

CEDOLA COMMISSIONE LIBRI

SÌ INVIATEMI I VOLUMI SOTTOELENCATI:

INDICARE CHIARAMENTE CODICI E QUANTITÀ DEI VOLUMI RICHIESTI

Codice	Q.tà	Codice	Q.tà	Codice	Q.tà	Codice	Q.tà

Ordine minimo L. 30.000 + L. 3.000 per contributo fisso spese di spedizione

☐ **Non sono abbonato** a riviste Jackson

☐ **Sono abbonato** alla/e seguente/i rivista/e Jackson

_____ e ho quindi diritto allo sconto del **10%**

MODALITÀ DI PAGAMENTO

A Allego assegno n. _____ di L. _____ della Banca _____

B Ho effettuato il pagamento di L. _____ a mezzo: ☐ vaglia postale ☐ vaglia telegrafico ☐ versamento sul c/c postale n. 11666203 intestato a Gruppo Editoriale Jackson SpA Milano e allego fotocopia della ricevuta.

C Pagherò al postino l'importo di L. _____ al ricevimento dell'opera.

D Vi autorizzo ad addebitare l'importo di L. _____ sulla carta di credito: ☐ Visa ☐ American Express ☐ Diners Club

conto n. _____ data di scadenza _____

☐ Richiedo l'emissione della fattura (formula riservata alle aziende) e comunico il numero di Partita IVA _____

DATA _____ FIRMA _____

É JACKSON IL TUO LIBRO

SERVIZIO LETTORI

CEDOLA COMMISSIONE GRANDI OPERE

SÌ INVIATEMI LE SEGUENTI "GRANDI OPERE JACKSON"

☐ **EI - Enciclopedia di Elettronica e Informatica** (cod. 159B) n. 10 volumi L. 476.000
☐ **SOFTWARE** (cod. 162SFR) n. 5 volumi L. 236.000
☐ **DEI - Dizionario di Elettronica e Informatica** (cod. 161R) n. 10 volumi L. 276.000
☐ **Enciclopedia Monografica di Elettronica e Informatica** (cod. 161RM) n. 2 volumi L. 116.000
☐ **ABC Personal Computer** (cod. 160B) n. 4 volumi L. 136.000
☐ **VIDEOBASIC** n. 20 lezioni L. 176.000
☐ MSX (cod. VBM 005) n. 20 cassette ☐ SPECTRUM (cod. VBS 003) n. 20 cassette
☐ C64/C128/64PC (cod. VBC002) n. 20 cassette
☐ C64/C128/64PC (cod. VBCF02) n. 10 floppy
☐ C16/PLUS4 (cod. VBC004) n. 20 cassette ☐ VIC 20 (cod. VBV001) n. 20 cassette
☐ **CORSO DI GRAFICA** C64/C128/64PC (cod. CG02E) n. 10 lezioni + n. 10 cassette L. 96.000
☐ **A SCUOLA DI SCACCHI** C64/C128/64PC (cod. SS02E) n. 10 lezioni + n. 10 cassette L. 96.000
☐ **7 NOTE BIT** C64/C128/64PC (cod. SNC004) n. 15 lezioni + n. 15 cassette L. 156.000
☐ **LABORATORIO DI ELETTRONICA** (cod. LE02E) n. 5 volumi (disp. da giugno 1988) L. 236.000
☐ **BYTES** (cod. BY02E) n. 6 volumi (disp. da giugno 1988) L. 276.000

MODALITÀ DI PAGAMENTO IN UN'UNICA SOLUZIONE

A Allego assegno n. _____ di L. _____ della Banca _____

B Ho effettuato il pagamento di L. _____ a mezzo: ☐ vaglia postale ☐ vaglia telegrafico ☐ versamento sul c/c postale n. 11666203 intestato a Gruppo Editoriale Jackson SpA Milano e allego fotocopia della ricevuta.

C Pagherò al postino l'importo di L. _____ al ricevimento dell'opera.

D Vi autorizzo ad addebitare l'importo di L. _____ sulla carta di credito: ☐ Visa ☐ American Express ☐ Diners Club

conto n. _____ data di scadenza _____

☐ Richiedo l'emissione della fattura (formula riservata alle aziende) e comunico il numero di Partita IVA _____

DATA _____ FIRMA _____

PAGAMENTO RATEALE

☐ Sono interessato all'acquisto delle seguenti "GRANDI OPERE JACKSON"

(indicare il titolo) _____

_____ inviatemi al più presto le modalità di acquisto.

☐ Inviatemi il nuovo catalogo a colori delle "GRANDI OPERE JACKSON"

SERVIZIO LETTORI

CEDOLA AGGIORNAMENTO

Sono interessato ai prodotti della vostra attività editoriale e in particolare desidero ricevere, al più presto, la seguente documentazione:

Per me		Per il mio collega
☐	Catalogo libri 87/88	☐
☐	Catalogo libri scolastici 87/88	☐
☐	Catalogo "Le Occasioni Jackson"	☐
☐	Catalogo "Le Grandi Opere Jackson"	☐
☐	Informazioni per l'abbonamento alle riviste Jackson	☐
☐	Informazioni sui corsi di Alta Tecnologia SATA	☐
☐	Un fascicolo saggio de "Le Grandi Opere Jackson": _____ specificare quale	☐
☐	Una rivista Jackson in saggio: _____ specificare quale	☐

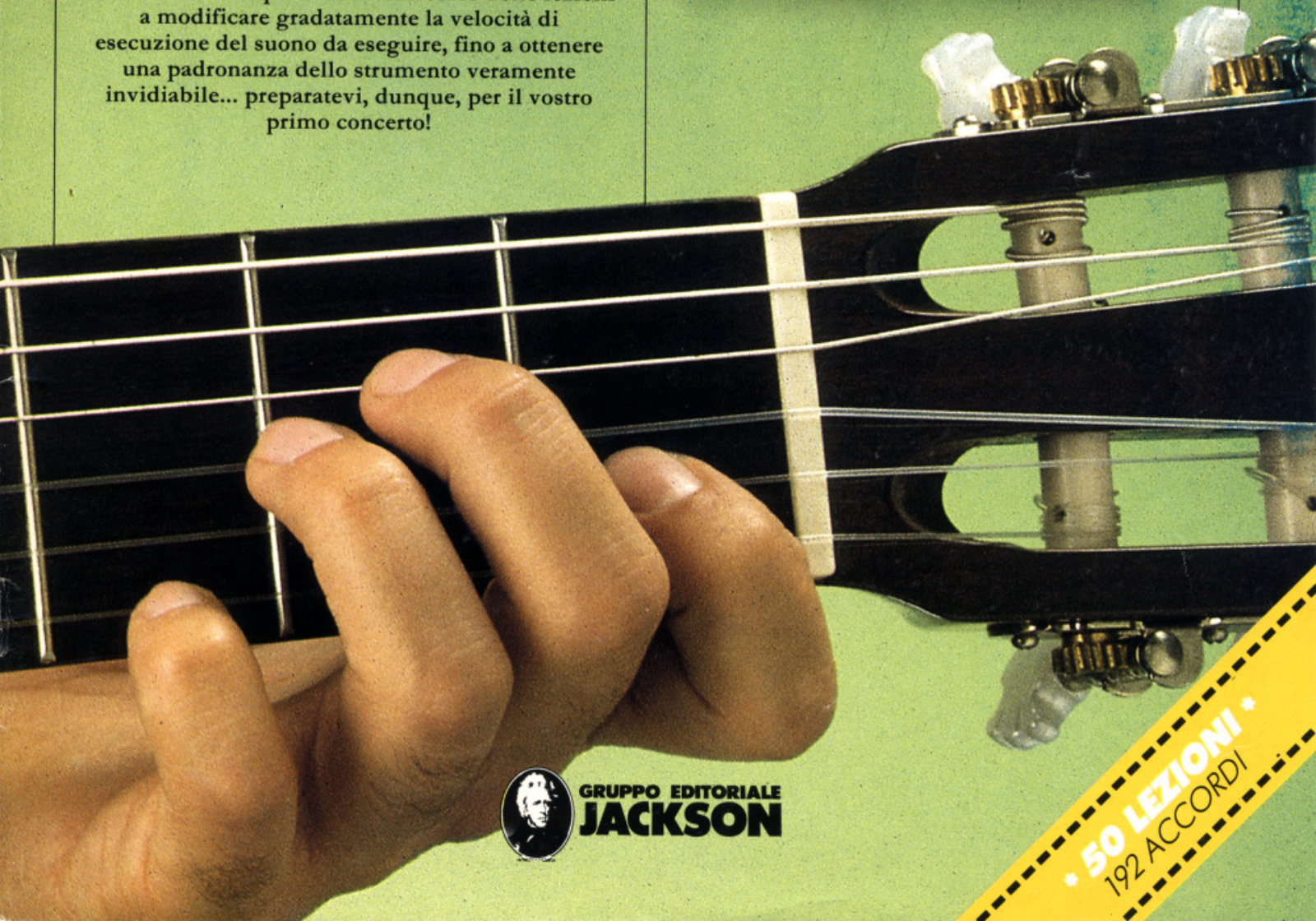
Cognome _____
Nome _____
Via _____ N. _____
C.a.p. _____ Città _____ Prov. _____
Data di nascita _____
Tel. (_____) _____

Cognome _____
Nome _____
Via _____ N. _____
C.a.p. _____ Città _____ Prov. _____
Data di nascita _____
Tel. (_____) _____

CORSO DI CHITARRA

PER COMMODORE 128 (modo 128) e C 64

Entrare nell'affascinante mondo della Musica significa da oggi possedere un Commodore ed acquistare quest'opera unica nel suo genere. Sotto l'attenta guida del computer, imparerete in breve tempo a suonare la chitarra traendone suoni e melodie. Accordi, giri armonici, arpeggi, scale maggiori e minori, si combineranno infatti in stupendi brani musicali grazie alle numerose lezioni ed esercitazioni presenti sul dischetto. Pur non sapendo addirittura come impugnare la propria chitarra, lezione dopo lezione, gradino dopo gradino, apprenderete con grande divertimento ogni segreto del regno della Musica, con il costante accompagnamento del vostro Commodore che provvederà nel corso delle lezioni a modificare gradatamente la velocità di esecuzione del suono da eseguire, fino a ottenere una padronanza dello strumento veramente invidiabile... preparatevi, dunque, per il vostro primo concerto!



GRUPPO EDITORIALE JACKSON

* 50 LEZIONI *
192 ACCORDI

READY

IN EDICOLA O IN ABBONAMENTO LE GRANDI RIVISTE JACKSON PER IL TUO COMPUTER

LA RIVISTA DI ATARI
La prima e unica rivista per gli utenti italiani dei sistemi Atari.

NOI C128 E C64
La rivista con disco o cassetta dei package professionali, modelli applicativi e giochi intelligenti.

COMMODORE PROFESSIONAL
La rivista professionale per gli utenti di Commodore Amiga, C128 e C64.

BIT
La prima rivista europea, la più famosa e autorevole in Italia, di personal, home, business computer, software e accessori.

OLIVETTI PRODEST USER
L'unica rivista per gli utenti dei sistemi Olivetti Prodest PC128 e PC128S. Una guida all'uso indipendente e completa.

SUPER COMMODORE 64 & 128
La prima rivista con cassetta o disco, dei programmi dedicati agli utenti home computer Commodore 64 e 128.

RUN

GRUPPO EDITORIALE JACKSON